



Regulamin Zakładów Bukmacherskich

Spis Treści:

Część A - Warunki umowy:

| | |
|--|-----------------------------------|
| 1. Wstęp | 2. Definicje |
| 3. Przyjmowanie zakładów | 4. Ograniczenia zakładów i wypłat |
| 5. Anulowanie (unieważnianie) zakładów | 6. Zastrzeżenie i priorytet |

Część B - Zasady ogólne Zakładów:

| | |
|-------------------------------|-------------------------|
| 1. Terminy ogólne | 2. Rodzaje zakładów |
| 3. Zakłady Props | 4. Zakłady systemowe |
| 5. Rozstrzygnięcie rezultatów | 6. Zasada Tattersalla 4 |

Część C - Przepisy dotyczące poszczególnych sportów/kategorii:

| | | |
|--|-------------------------|----------------------------------|
| 1. Igrzyska olimpijskie i mistrzostwa | 2. Football amerykański | 3. Lekkoatletyka |
| 4. Futbol australijski | 5. Wyścigi dronów | 6. Baseball |
| 7. Koszykówka | 8. Siatkówka plażowa | 9. Boks |
| 10. Krykiet | 11. Curling | 12. Kolarstwo (torowe i drogowe) |
| 13. Cyclo Cross | 14. Piłka nożna | 15. Golf |
| 16. Piłka ręczna | 17. Kłusaki | 18. Hokej na lodzie |
| 19. Sporty motorowe | 20. Netball | 21. Pesäpallo (fiński baseball) |
| 22. Rugby League | 23. Rugby Union | 24. Lacrosse |
| 25. Speedway (żużel) | 26. Surfing | 27. Pływanie |
| 28. Tenis i Sporty raketowe (Badminton, Jai- | 29. Siatkówka | 30. Sporty zimowe |

| | | |
|--|------------------------------------|-------------|
| Alai, Squash, Padel, Pickleball & Tenis stołowy) | | |
| 31. Inne (non-sport / zakłady specjalne) | 32. Mieszane sztuki walki | 33. Snooker |
| 34. Dart | 35. Limity dla zakładów sportowych | |

Część D – Wyścigi:

| | |
|-----------------|-----------|
| 1. Wyścig konne | 2. Charty |
|-----------------|-----------|

Część E – E-sporty:

1. Warunki umowy
2. Zasady dotyczące gry/gatunku

A Warunki umowy

• Wstęp

- Niniejszy zbiór warunków reguluje korzystanie z Serwisu Zakładów Sportowych Unibet („Regulamin Zakładów Bukmacherskich”). Stawiając zakład w Zakładach Bukmacherskich Unibet, Właściciel Konta potwierdza, że przeczytał, zrozumiał i wyraża zgodę na przestrzeganie niniejszych Zasad i Warunków, także Ogólnych Zasad i Warunków Unibet obowiązujących w danym czasie, kliknij <tutaj>.
- Korzystanie z Zakładów Bukmacherskich Unibet podlega regulacjom nałożonym przez Malta Gaming Authority (MGA). W zakresie, w jakim jakkolwiek decyzja wydana przez Malta Gaming Authority (MGA) jest sprzeczna lub niezgodna z niniejszym Regulaminem Zakładów Bukmacherskich, decyzja wydana przez Malta Gaming Authority (MGA) zastąpi wszelkie odpowiednie postanowienia niniejszego Regulaminu Zakładów Bukmacherskich.
- Unibet zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w limitach zakładów i ofercie.
- Wszelkie odniesienia w niniejszym Regulaminie Zakładów Bukmacherskich do słów/obiektów występujących w liczbie pojedynczej, mają również zastosowanie do liczby mnogiej. Odniesienia do płci nie są wiążące i należy je

traktować wyłącznie w celach informacyjnych. Wszelkie odniesienia do "w tym" oznaczają "w tym bez ograniczeń".

- Jeśli ma to zastosowanie, wszelkie odniesienia do strony internetowej Unibet i jej zawartości należy traktować jako odnoszące się do kasyn/rodowisk offline/naziemnych, w tym terminali samoobsługowych (SST), urządzeń Over The Counter (OTC) oraz urządzeń typu Bring Your Own Device (BYOD).

• Definicje

- "Błąd" to [pomyłka, błąd drukarski, błędna interpretacja, przesłyszenie, błędne odczytanie, błędne tłumaczenie, błąd ortograficzny, zagrożenie techniczne, błąd rejestracji, błąd transakcji, oczywisty błąd, siła wyższa i/lub podobne], który może, ale nie musi być oczywisty dla Operatora i/lub Właściciela Konta w danym czasie [co skutkowało lub spowodowało zawarcie zakładów (oferowanych i/lub przyjętych)].

Przykłady błędów obejmują, ale nie są ograniczone do:

- Jako wynik niepowodzenia ustanowionych kontroli zarządzania ryzykiem.
- Jako wynik niewłaściwej manipulacji ofertami lub procedurami rozliczeniowymi, a także wszelkiej nieuczciwej działalności.
- Nieprawidłowe wypłaty.
- Ataki cybernetyczne.
- Przyjęte zakłady;

Podczas problemów technicznych, które w innym przypadku nie zostałyby zaakceptowane; po kursach/cenach, które zostały zwiększone, ulepszone lub podwyższone w stosunku do kursów/cen, które w innym przypadku zostałyby zaoferowane.

- Jako wynik wydarzeń/ofert, które zostały już rozstrzygnięte lub zakończone, lub w związku z którymi Unibet zawiesił zakłady.
- Jako wynik wydarzeń/ofert po rozpoczęciu wydarzenia/meczu/oferty (z wyjątkiem typów zakładów na żywo).
- Jako wynik rynków/wydarzeń zawierających uczestników, którzy nie są częścią wydarzenia.
- Inaczej niż zgodnie z obowiązującym prawem.

- Po kursach, które są znacząco różne od tych dostępnych w ogólnej branży zakładów w momencie przyjęcia zakładu, przy czym Unibet skorzysta z informacji większości operatorów branży zakładów, aby ustalić, czy oferowane kursy były "znacząco różne".

- Po kursach, które odzwierciedlają nieprawidłowy wynik, pozycję lub sytuację w rankingu, w tym w przypadku, gdy oferowane są nieprawidłowe kursy, w wyniku jakichkolwiek błędów lub zaniedbań popełnionych w związku z ogłoszeniem, publikacją lub raportowaniem wyniku, pozycji lub sytuacji w rankingu.

- Przy nieprawidłowych kursach, gdy jest jasne, że rzeczywiste szanse na wystąpienie zdarzenia w czasie, gdy zakład został przyjęty, były znacząco różne, lub

- Zakład został zawarty przez osobę inną niż Właściciel Konta (w tym w przypadku, gdy ktoś uzyskał dostęp do konta Właściciela Konta) lub gdy Właściciel Konta padł ofiarą nieuczciwej działalności.

- "Wpływ na zakłady" to zabronione przez Unibet działanie, w którym Właściciel Konta lub strony działające w porozumieniu z Właścicielem Konta mogą wpłynąć lub wpłynęły na wynik meczu lub wydarzenia - bezpośrednio lub pośrednio.

- "Zakłady syndykatowe" to zabronione przez Unibet działanie, w którym Właściciele Kont działają wspólnie w celu zawarcia zakładu lub serii zakładów na to samo wydarzenie lub zawody, lub gdy Właściciel Konta zawiera zakład w imieniu lub dla zamierzonej korzyści innej osoby lub innych osób. Jeśli istnieją dowody na to, że Właściciele Kont działają wspólnie w ten sposób, Unibet zastrzega sobie prawo do unieważnienia odpowiednich zakładów i/lub wstrzymania wypłaty pieniędzy do czasu zakończenia dochodzenia w celu ustalenia, czy (w wyłącznej opinii Unibet) Zakład Syndykatowy miał miejsce.

• **Przyjmowanie zakładów**

- Każdy zakład stanowi prawnie wiążącą umowę zakładu sportowego pomiędzy Właścicielem Konta a Unibet. Zawarcie takiej umowy zakładu wymaga następujących etapów:

- Ogłoszenie rynku zakładów.
- Prośba o postawienie zakładu na rynku zakładów przez Właściciela Konta.

- Przyjęcie i potwierdzenie zakładu lub kuponu przez Unibet.

- Zakład nie jest przyjęty i potwierdzony, dopóki nie pojawi się w historii zakładów Właściciela Konta. Kiedy to nastąpi, umowa zostanie uznana za należycie zawartą. W przypadku niepewności, czy zakład został zaakceptowany, Właściciel Konta proszony jest o sprawdzenie otwartych (oczekujących) zakładów lub skontaktowanie się z Biurem Obsługi Klienta w celu potwierdzenia. Żaden zakład nie zostanie uznany za zakończony, jeżeli nie zostanie potwierdzony przez historię zakładów Właściciela Konta lub przez Biuro Obsługi Klienta.

O ile nie zostanie zaakceptowany w wyniku Błędu, Zakład nie może zostać wycofany przez Właściciela Konta. Obowiązkiem Właściciela Konta jest upewnienie się, że szczegóły dotyczące postawionych zakładów są prawidłowe.

- W przypadku sporów dotyczących akceptacji (lub jej braku) zakładu lub czasu, w którym zakład został postawiony, ostateczną instancją rozstrzygającą takie kwestie będzie baza danych dziennika transakcji Unibet.

- Unibet może odmówić przyjęcia zakładów [lub kuponów] w dowolnym czasie i z dowolnego powodu, w tym w celu:

- Zachowania rentowności oferowanego rynku (na przykład, bez ograniczeń, w odniesieniu do zdarzeń, w których występuje nadzwyczajna lub niezrównoważona liczba zakładów na tym samym rynku).

- Ochrony Właściciela Konta (np. bez ograniczeń, w odniesieniu do zdarzenia, w których Właściciel Konta wykazuje zachowania patologiczne i odmawia samowykluczenia).

- Ochrona innych użytkowników (np., bez ograniczeń, w związku ze zdarzeniem, w którym Właściciel Konta ma wzór obstawiania, który może niekorzystnie wpłynąć na normalną aktywność obstawiania innych użytkowników).

- W celu ochrony Unibet (na przykład, bez ograniczeń, w przypadku, gdy Właściciel Konta dopuszcza się prania brudnych pieniędzy, zmywy lub oszustwa, podejrzewamy, że Właściciel Konta korzysta z konta osoby trzeciej, umożliwia osobie trzeciej korzystanie z konta lub używa zautomatyzowanych środków, botów, oprogramowania lub podobnych środków lub angażuje się w arbitraż).

- Unibet, w zależności od poziomu ryzyka, zamiast odmowy przyjęcia zakładów, może zaakceptować wniosek o zawarcie zakładów złożony przez Właściciela Konta do określonej kwoty.

• Ograniczenia zakładów i wypłat

- W celu zagwarantowania rentowności każdego rynku, uniknięcia potencjalnych przypadków oszustw i ustawiania meczów, a także w celu umożliwienia prawidłowego oszacowania ryzyka związanego z każdym oferowanym produktem, Unibet ograniczy wypłatę netto (wypłata po odjęciu stawki) w dowolnym zakładzie lub kombinacji zakładów przez jednego Właściciela Konta do {Wartość waluty} dla dowolnych zakładów postawionych lub rozliczonych w ciągu 24 godzin.

- Unibet określa, że minimalna przyjęta stawka zakładów wyniesie 0.50 PLN, a maksymalna przyjęta stawka będzie zależeć od rynków i proponowanych zakładów.

- Unibet zastrzega sobie prawo do odrzucenia całości lub części zakładów, którego dotyczy wnioski. Obejmuje to możliwość, że "Zakład systemowy", zdefiniowany w <Sekcji B, paragraf 4>, nie zostanie zaakceptowany w całości, zarówno pod względem stawek, jak i kombinacji zawartych we wspomnianym "Zakładzie systemowym". Wszystkie zakłady wniesione za pośrednictwem jakiegokolwiek platformy Unibet, w tym zakłady wymagające ręcznego zatwierdzenia, mogą podlegać opóźnieniu przed akceptacją, którego ich długość może być różna.

- Wszystkie oferowane kursy mogą ulegać zmianom. Takie wahania są określane przez Unibet. Zakłady są przyjmowane wyłącznie po kursach dostępnych w tabeli zakładów, w momencie przyjęcia zakładów przez Unibet, bez względu na jakiegokolwiek inne twierdzenia lub wcześniejsze publikacje na stronie internetowej lub odmiennie za pośrednictwem innych mediów.

- Wszystkie obliczenia wypłat podczas rozliczania zakładów zostaną dokonane w oparciu o kursy dziesiętne, niezależnie od innego formatu wyświetlanego/wybranego w momencie stawiania zakładów.

• Anulowanie (unieważnianie) zakładów

- Zakład może zostać uznany za nieważny, zgodnie z warunkami opisanymi w punkcie 3 poniżej. Jeśli zakład zostanie unieważniony, zostanie on rozliczony po kursie 1.00.
- Zakład zawarty jako zakład akumulowany pozostaje ważny, niezależnie od tego, czy mecz lub wydarzenie, które jest częścią zakładu akumulowanego, zostanie unieważnione.
- Unibet zastrzega sobie prawo do uznania zakładu za nieważny, w całości lub w części, jeśli wystąpią którejkolwiek następujące lub podobne okoliczności:
 - Zakłady zostały zaoferowane, postawione i/lub przyjęte z powodu Błędu i/lub po kursach, które znacząco różnią się od tych, które są obecnie prezentowane na rynku zakładów (patrz Część A, paragraf 2.1)
 - Zakłady postawione podczas problemów technicznych na stronie, które w innym przypadku nie zostałyby zaakceptowane;
 - Wpływ na zakłady;
 - Zakłady Syndykatowe;
 - Na wynik miały wpływ działania przestępcze - bezpośrednio lub pośrednio;
 - W związku z zakładem nastąpiło publiczne ogłoszenie, które znacząco zmieniło kursy.
 - Zakład został zaoferowany na stosownym rynku z naruszeniem przepisów dotyczących hazardu w danej jurysdykcji.
- Obsatwienie po czasie i inne anulowania: Mimo że Unibet dokłada wszelkich starań, aby zapewnić użytkownikom jak najlepsze wrażenia, w przypadku, gdy rynek jest dostępny dla zakładów, gdy powinien zostać usunięty lub gdy kursy są nieprawidłowe, Unibet zastrzega sobie prawo do unieważnienia wszystkich zakładów przyjętych w takich okolicznościach zgodnie z <Część A, paragraf 5.3>. Podobne sytuacje obejmują, ale nie ograniczają się do:
 - Zakłady "Przedmeczowe" postawione/zaakceptowane po rozpoczęciu wydarzenia;
 - Zakłady "Na żywo" zawarte/akceptowane po nieprawidłowych kursach z powodu opóźnienia lub braku transmisji "Na żywo" lub po kursach, które przedstawiały inny wynik niż rzeczywisty;

- Zakłady postawione po ostatnim przypadku, w którym uczestnik/wynik miał jakąkolwiek szansę wpłynąć na rezultat meczu/wydarzenia na danym rynku, i ewentualne wycofanie/dyskwalifikację/anulowanie/zmianę formatu lub cokolwiek, co uniemożliwia uczestnikowi/wynikowi wpłynięcie na wspomniany rezultat, zostaną uznane za nieważne;
- Zakłady postawione z kursami, które nie odzwierciedlają faktu, że powiązane wydarzenie było w toku i gdzie warunki mogły zostać zmienione w bezpośredni i niepodważalny sposób, lub po tym, jak wydarzenie, które normalnie mogłoby być uznane za prowadzące do wyniku, ma miejsce lub już się wydarzyło.
- Powiązane zdarzenia losowe: O ile zakłady nie zostały wniesione za pomocą funkcji kombinacji zdarzeń Unibet lub nie zostały wyraźnie zaoferowane jako specjalna oferta, Unibet zabrania zawierania zakładów akumulowanych obejmujących dwa lub więcej wyniki, które mogą okazać się powiązane (np. drużyna X zostanie Mistrzem, a zawodnik Y zdobędzie tytuł najlepszego strzelca w tej samej lidze). Mimo że Unibet podejmuje wszelkie niezbędne kroki, aby zapobiec takim sytuacjom, Unibet zastrzega sobie prawo do unieważnienia wszystkich części zakładu skumulowanego, które zawierają skorelowane wyniki, których kursy nie wskazują na powiązaną możliwość.
- Zakłady mogą zostać unieważnione niezależnie od tego, czy zdarzenie zostało rozstrzygnięte, czy nie.

• Zastrzeżenia i priorytet

- Unibet zastrzega sobie prawo do korekty Wypłaty przypisanej do salda Właściciela Konta, jeżeli Wypłata została zaksięgowana na Jego Koncie w wyniku Błędu.
- W celu skorygowania wszelkich niedokładności salda Właściciela Konta, wynikającej z kwot uznanych za błędne, Unibet zastrzega sobie prawo do podjęcia wszelkich niezbędnych działań, bez uprzedzenia i w rozsądnych granicach, w celu skorygowania salda Właściciela Konta poprzez cofnięcie, zmianę lub anulowanie jakiegokolwiek kolejnej transakcji na rachunku Właściciela Konta.
- Niniejszy regulamin ma zastosowanie do wszystkich transakcji zawartych w ramach Zakładów Bukmacherskich serwisu Unibet i może być uzupełniony innymi Zasadami. W przypadku niejasności, pierwszeństwo należy rozpatrywać w następującej kolejności:
 - Zasady i warunki publikowane w powiązaniu z ofertą i/lub kampanią.

- Przepisy szczegółowe dotyczące sportu.
 - Ogólne zasady dotyczące Zakładów Bukmacherskich.
- W przypadku wystąpienia nieprzewidzianych okoliczności, w przypadku których rozliczenie nie jest wyraźnie opisane w niniejszych zasadach, Unibet zastrzega sobie prawo do indywidualnego rozliczenia zakładów na zasadzie słuszności, zgodnie z ogólnie przyjętymi normami, zwyczajami i definicjami dotyczącymi zakładów.
- Wszelkie dane dostarczone lub dostępne w, z lub związane z Zakładami Bukmacherskimi mogą być wykorzystywane przez Właściciela Konta wyłącznie do prywatnego, niekomercyjnego użytku, a jakiegokolwiek wykorzystanie lub próby wykorzystania takich danych do celów komercyjnych są surowo zabronione.
- Unibet ma prawo egzekwować postanowienia umowy dotyczącej Zakładów Bukmacherskich wobec dowolnego Właściciela Konta.

B Zasady ogólne Zakładów

1. Terminy ogólne

- O ile nie określono inaczej w określonych zasadach danej gry, wszystkie zakłady uważa się za wiążące na wynik osiągnięty na koniec „Regulaminowego czasu gry” lub „Pełnego czasu gry”. „Regulaminowy czas gry” lub „Pełny czas gry” oznacza czas wyznaczony przez oficjalne zasady danej gry opublikowane przez odpowiedni organ zarządzający. Dla przykładu, w Piłce nożnej przepisowy czas gry wynosi 90 minut, co obejmuje także przerwy w wyniku urazów. W Hokeju na lodzie przepisowy czas gry to 3 x 20-minutowe tercje. Jeśli dany organ zarządzający podejmie przed rozpoczęciem wydarzenia decyzję, że zostanie on rozegrany w innym przepisowym czasie gry, czas ten będzie uznawany za element oficjalnych zasad obowiązujących w trakcie danego meczu (np. mecze piłki nożnej obejmują formaty 2 x 40 minut lub 3 x 30 minut). Niemniej jednak, takie zdarzenie jest ograniczone do „regulaminowego” czasu gry i nie obejmuje dogrywek lub dodatkowego czasu gry, o ile wyraźnie nie określono inaczej.
- W dziale „Zakłady na Żywo” można obstawiać zakłady na trwające mecze lub wydarzenia. Unibet nie uznaje ani nie ponosi żadnej odpowiedzialności za brak możliwości postawienia zakładu lub nieprawidłowy wynik wyświetlany w dziale z wynikami na żywo. Odpowiedzialność za sprawdzanie aktualnych wyników meczów i wydarzeń, ich postępu i czasu pozostałego do końca spotkania leży zawsze po stronie Właściciela Konta. Unibet nie ponosi

odpowiedzialności za zmiany w harmonogramie zakładów na żywo ani za przerwy w dostępności tej usługi.

- Funkcja [Wypłata] umożliwia Właścicielowi Konta wypłacenie wygranej kwoty zakładu, którego status nie został jeszcze rozstrzygnięty, z zachowaniem jego bieżącej wartości. Dostępna jest dla wybranych wydarzeń, zarówno na etapie przed meczem, jak i w jego trakcie, oraz dla zakładów pojedynczych i wielokrotnych. Funkcji [Wypłata] nie można używać w przypadku darmowych zakładów. Żądania [Wypłata] mogą podlegać tej samej procedurze opóźnienia, o jakiej jest mowa w <Części A, Paragraf 4.2>. Jeśli z jakiegokolwiek powodu w trakcie tego opóźnienia doszłoby do usunięcia oferty lub zmiany kursu, żądanie [Wypłata] nie zostanie zaakceptowane, a Właściciel Konta zostanie o tym powiadomiony za pomocą komunikatu wyświetlanego na ekranie. Unibet zastrzega sobie prawo do oferowania takiej funkcji wyłącznie według własnego uznania oraz nie przyjmuje ani nie akceptuje jakiegokolwiek odpowiedzialności, jeśli funkcja ta nie będzie dostępna. Jeśli żądanie [Wypłata] zostanie pomyślnie zrealizowane, zakład zostanie natychmiast rozstrzygnięty, a następujące w późniejszym czasie, związane z tym zakładem wydarzenia nie zostaną uznane. W przypadku wystąpienia błędu technicznego, problemu z kursem bądź rozstrzygnięciem zakładu z funkcją [Wypłata] w dowolnej chwili pomiędzy pierwotnym zaofiarowaniem i ostatecznym rozstrzygnięciem, Unibet zastrzega sobie prawo do usunięcia takiej niedogodności zgodnie z warunkami opisanymi w <Części A, Paragraf 6.2>.
- „Uczestnik” oznacza obiekt będący częścią wydarzenia. W zakładach typu „Head to head” i „Triple head” Uczestnik oznacza tylko obiekty objęte danym zakładem „Head to head” lub „Triple head”. Dla zachowania jasności terminem „uczestnik” określa się pojedynczego zawodnika, zespół lub jakąkolwiek grupę osób zgrupowanych/wymienionych razem. Wszelkie odniesienia do uczestników w ramach tych zasad należy rozumieć odpowiednio, niezależnie od tego, czy ich definicja jest w liczbie pojedynczej czy mnogiej.
- Termin ostateczny wyświetlony na stronie powinien być traktowany wyłącznie w celach informacyjnych. Unibet zastrzega sobie prawo częściowego lub całkowitego zawieszenia możliwości stawiania zakładów w dowolnym momencie, który uzna za stosowany.
- Statystyki i artykuły zamieszczone na stronie(ach) Unibet powinny być uznawane za informacje dodatkowe. Unibet nie ponosi, ani nie przyjmuje żadnej odpowiedzialności za poprawność tych informacji. Odpowiedzialność za poznanie wszystkich okoliczności danego wydarzenia leży zawsze po stronie Właściciela Konta.
- Teoretyczny zwrot w zakładach o stałych kursach dla gracza jest określony przez kursy wszystkich możliwych wyników w ofercie. Teoretyczny zwrot dla gracza na ofertę zakładu z 3 wynikami a, b i c można obliczyć w następujący sposób:

Teoretyczne % = $1 / (1 / \text{"kursy wyniku a"} + 1 / \text{"kursy wyniku b"} + 1 / \text{"kursy wyniku c"}) \times 100$

2. Rodzaje zakładów

- „Mecz” (inaczej 1X2) to możliwość obstawienia zakładu na (częściowy lub końcowy) wynik meczu lub wydarzenia. Dostępne opcje to: „1” = Gospodarz/Zawodnik 1, lub uczestnik wymieniony po lewej stronie oferty; „X” = remis, lub wybór dostępny po środku; „2” = Goście/Zawodnik 2, lub uczestnik wymieniony po prawej stronie oferty. W szczególnych przypadkach lub podczas określonych zawodów Unibet może wyświetlać ofertę w tak zwanym formacie „amerykańskim” (tj. Goście @ Gospodarze), gdzie zespół gospodarzy jest wymieniony po zespole gości. Niezależnie od umieszczenia drużyn na tablicy/kuponie, odniesienia do drużyn „gospodarze” i „goście” będą zawsze odnosić się do rzeczywistych drużyn grających u siebie (gospodarz) i na wyjeździe (goście), odpowiednio, jak zostało określone przez oficjalną organizację, wykluczające wyjątki szczegółowo opisane w <Części B, Paragraf 5.32>.
- „Dokładny wynik” (inaczej Zakład na wynik) to zakład, w którym stawia się na (częściowy lub ostateczny) dokładny wynik meczu/wydarzenia, lub jego części.
- „Ponad/Poniżej” (inaczej "Sumy") to zakład, w którym stawia się na (częściową lub ostateczną) liczbę określonych wydarzeń (np. goli, zdobytych punktów, rzutów różnych, zbiórek, minut karnych). W przypadku, gdy liczba powtórzeń danego wydarzenia równa się linii zakładów, wszystkie zakłady w takiej ofercie zostaną uznane za nieważne. Na przykład: oferta w przypadku linii zakładów wynoszącej 128,0 punktów i meczu zakończonym wynikiem 64-64, uznana zostanie za nieważną.
- „Parzyste/Nieparzyste” to zakład, w którym stawia się na (częściową lub ostateczną) liczbę określonych wydarzeń (np. goli, zdobytych punktów, zbiórek, minut karnych itd.). „Nieparzyste” oznacza 1, 3, 5 itd.; „Parzyste” oznacza 0, 2, 4 itd.
- Zakład „Head to head” lub „Triple Head” to konkurs pomiędzy dwoma lub trzema uczestnikami/wynikami, który bądź pochodzi z oficjalnie zorganizowanego wydarzenia lub został wirtualnie zdefiniowany przez Unibet.
- „Połowa/Pełne spotkanie” (HT/FT) to zakład, w którym obstawia się na wynik meczu do przerwy i wynik na koniec wymienionych ram czasowych. Np. jeśli gospodarze prowadzą do przerwy wynikiem 1-0, a mecz kończy się wynikiem 1-1, wygrywają zakłady na 1/X. Zakłady na ten rynek zostaną unieważnione, jeśli mecz zostanie rozegrany w formacie, w którym niemożliwe jest

określenie wyniku na podstawie ram czasowych wymienionych w ofercie.

- „Obstawianie części gry” („Period betting”) to zakład, w którym obstawia się na wynik każdej oddzielnej części danego meczu/wydarzenia. Np. jeśli wyniki pod koniec każdej tercji meczu hokejowego wynoszą 2-0 / 0-1 / 1-1, wygrywa zakład 1/2/X. Zakłady na ten rynek zostaną unieważnione, jeśli mecz zostanie rozegrany w formacie, w którym niemożliwe jest określenie wyniku na podstawie ram czasowych wymienionych w ofercie.
- „Remis bez zakładu” („Draw No bet”) to zakład, w którym można obstawiać na „1” lub „2”, jak zdefiniowano w <Części B, Paragraf 2.1>. „Remis bez zakładu” jest także często wykorzystywany w przypadku, gdy oferta nie obejmuje kursu na remis. Zakłady zostaną unieważnione, jeśli konkretny mecz/wydarzenie nie przyniesie zwycięskiego wyniku (np. mecz kończy się remisem) lub zdarzenie nie ma miejsca (np. Pierwszy gol, Remis bez zakładu a mecz kończy się wynikiem 0:0).
- Zakład typu „Handicap” (inaczej Spread) dotyczy sytuacji, w których można obstawić na wygraną w wydarzeniu po dodaniu/odjęciu wartości handicapu (jeśli dotyczy) do meczu/okresu/sumy wyniku, do którego odnosi się taki zakład. W takich sytuacjach, gdy wynik po dostosowaniu linii handicapu wynosi dokładnie tyle, ile linia zakładu, wszystkie zakłady na określoną ofertę zostaną unieważnione. Przykład: zakład na wynik bramkowy -3,0 zostanie unieważniony, jeśli wybrana drużyna wygra mecz różnicą dokładnie 3 goli (np. 3-0, 4-1, 5-2). Jakiegokolwiek odniesienie w tej sekcji do terminu „marginies” należy rozumieć jako wynik odejmowania goli/punktów uzyskanych przez 2 zespoły/uczestników.

O ile nie wskazano inaczej, wszystkie handicapy wyszczególnione w witrynie Unibet są obliczane w oparciu o wynik uzyskany od wskazanego początku meczu/okresu do wskazanego końca meczu/okresu. Zwyczajowo jednak dla niektórych ofert zakładów typu handicap w przypadku określonych dyscyplin sportowych (azjatycki handicap w piłce nożnej), uwzględniane będą tylko wyniki uzyskane od chwili obstawiania zakładu do końca wskazanego okresu, co oznacza pominięcie zdobytych goli/punktów przed czasem, w którym zakład został postawiony i zaakceptowany. Jakiegokolwiek oferty zakładów o takich właściwościach zostaną jednoznacznie przedstawione w witrynie i oznaczone w historii zakładów Właściciela Konta, z uwzględnieniem wyniku na chwilę obstawiania zakładu.

Istnieją trzy formaty zakładów typu Handicap:

- 2-drogowy Handicap: Drużyna A (-1,5) kontra Drużyna B (+1,5)

Przykład:

- Drużyna A otrzymuje handicap w postaci -1,5 gola w meczu. Aby zakład został rozstrzygnięty jako wygrana, Drużyna A musi wygrać mecz z

marginesem równym lub większym od wskazanego handicapu (tj. 2 gole lub więcej).

- Drużyna B otrzymuje przewagę w postaci +1,5 gola w meczu. Aby zakład został rozstrzygnięty jako wygrana, Drużyna B musi wygrać mecz, zakończyć go remisem bądź przegrać z marginesem równym bądź mniejszym od wskazanej przewagi (tj. przegrać z marginesem maksymalnie 1 gola).

- 3-drogowy Handicap: Drużyna A (-2) remis (dokładnie 2) kontra Drużyna B (+2)

Przykład:

- Drużyna A otrzymuje handicap w postaci 2 goli w meczu. Aby zakład został rozstrzygnięty jako wygrana, Drużyna A musi wygrać mecz z marginesem większym od wskazanego handicapu (tj. 3 gole lub więcej).

- Remis zapewni rozstrzygnięcie zakładu jako wygraną, jeśli mecz zakończy się dokładnie ze wskazanym marginesem (tj. mecz zakończy się z wynikiem 2-0, 3-1 lub 4-2).

- Drużyna B otrzymuje przewagę w postaci 2 goli w meczu. Aby zakład został rozstrzygnięty jako wygrana, Drużyna B musi wygrać mecz, zakończyć go remisem bądź przegrać z marginesem równym bądź mniejszym od wskazanej przewagi (tj. przegrać z marginesem maksymalnie 1 gola).

- Handicap azjatycki: Drużyna A (-1,75) kontra Drużyna B (+1,75)

Przykład:

- Drużyna A otrzymuje handicap w postaci -1,75 gola w meczu. Oznacza to, że stawka jest dzielona na 2 równe zakłady i obstawiana na wyniki -1,5 i -2,0. Aby zakład został całkowicie wypłacony dla wskazanego kursu, Drużyna A musi wygrać mecz z

marginesem większym od obu wskazanych handicapów (tj. margines 3 gole lub więcej). W przypadku, gdy Drużyna A wygrywa marginesem tylko 2 goli, zakład zostanie rozstrzygnięty jako częściowa wygrana z pełną wypłatą dla części zakładu -1,5 oraz zwrotem środków dla części -2,0, ponieważ wynik dla tej części zakładu będzie traktowany jako „remis”. Jeśli mecz zakończy się innym wynikiem, np. Drużyna A zakończy go zwycięsko z marginesem tylko 1 gola, cała kwota zakładu przepadnie.

• Drużyna B otrzymuje przewagę w postaci +1,75 gola w meczu. Oznacza to, że stawka jest dzielona na 2 równe zakłady i obstawiana na wynikach +1,5 i +2,0. Aby zakład został w pełni wypłacony dla wskazanego kursu, Drużyna B musi wygrać mecz, zakończyć go remisem bądź przegrać z marginesem równym bądź mniejszym od wskazanych przewag (tj. przegrać z marginesem maksymalnie 1 gola). W przypadku, gdy Drużyna B wygrywa marginesem dokładnie 2 goli, zakład zostanie rozstrzygnięty jako częściowa przegrana ze zwrotem środków dla części zakładu -2,0 oraz ich utratą dla części zakładu -1,5. Jeśli mecz zakończy się innym wynikiem, który będzie oznaczać porażkę Drużyny B z marginesem 3 lub większej liczby goli, cała kwota zakładu przepadnie.

- „Podwójna szansa” to zakład, w którym można obstawiać jednocześnie dwa (częściowe lub ostateczne) wyniki meczu lub wydarzenia. Dostępne możliwości to: 1X, 12 i X2, gdzie „1”, „X” i „2” są zgodne z definicjami w <Części B, Paragraf 2.1>.
- „Wygrana” („Outright”) lub „Miejsce” to zakład, w którym można wybrać jedną z alternatyw i obstawiać na wygraną uczestnika lub zajęcie przez uczestnika określonego miejsca w klasyfikacji danego wydarzenia/konkursu. Jeśli dwóch lub więcej uczestników zajmie to samo miejsce, zakład zostanie rozstrzygnięty zgodnie z definicją w < Części B, Paragraf 5.14>.
- Zakład „Na dwa sposoby” (inaczej EW) to zakład, w którym obstawiamy albo Wygraną, albo Miejsce, zgodnie z warunkami wypłat. Zakład podzielony jest na dwie części (część „Wygrana” i część „Miejsce”) o równej stawce.

Rozstrzygając takie zakłady bierze się pod uwagę właściwe zasady dotyczące obstawiania „Wygranej” i „Miejsca,” a mianowicie zasady specyficzne dla danego sportu oraz te zawarte w <Części B, Paragraf 5, Punkt 11>.

- "Minuty goli" to zakład, w którym obstawia się sumę minut, w których strzelono gole. Przy rozstrzyganiu takich zakładów bierze się pod uwagę gole zdobyte w doliczonym czasie gry w obydwu połowach, i tak, jakby gol był zdobyty w 45. minucie gry, w przypadku gdy gol został zdobyty w pierwszym doliczonym czasie gry, lub w 90. minucie, jeśli gol został zdobyty w czasie gry doliczonym do drugiej połowy meczu. Gole samobójcze nie są brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu „minut goli” poszczególnego gracza.

3. Zakłady Props

- Zakłady wirtualne/fantasy typu „Mecz” lub „Head to head” to wirtualne pojedynki, w których porównuje się wyniki dwóch lub więcej uczestników/drużyn, bezpośrednio ze sobą niekonkurujących w tym samym meczu/wydarzeniu/rundzie. Zakład jest rozstrzygany na podstawie całkowitej liczby konkretnych wydarzeń dla danego uczestnika (np. goli) w danym meczu. Zakłady zostaną rozstrzygnięte na podstawie następujących kryteriów:
 - O ile nie określono inaczej, zakłady dotyczą następnego oficjalnego rozgrywanego meczu/wydarzenia/rundy, w których wymienieni uczestnicy/drużyny mają wziąć udział.
 - Wszystkie odpowiednie mecze/wydarzenia/muszą zostać zakończone w tym samym dniu/sesji, w którym zaplanowane jest zakończenie danego meczu/wydarzenia/rundy, aby zakłady były ważne, za wyjątkiem ofert, których wyniki zostały już rozstrzygnięte i w przypadku których rezultat nie mógłby w żaden sposób się zmienić, niezależnie od okoliczności. Zakłady te zostaną rozstrzygnięte na podstawie osiągniętego rezultatu.
 - Wyniki takich ofert będą uwzględniać wyłącznie zdarzenia wynikające z rzeczywistej gry. Wyniki rozstrzygnięte na podstawie walkowerów oraz innych decyzji, o których mowa w punktach 2, 3 i 4 <Części B, Paragraf 5> nie będą brane pod uwagę.
 - W przypadku, gdy kryteria podane powyżej nie będą rozstrzygające dla określenia wyniku ofert, do rozstrzygnięcia ofert stosowane będą następujące zasady w następującej kolejności:
 - (i) obowiązujące przepisy dotyczące poszczególnych sportów wymienione w <Części C>,
 - (ii) zasady ozliczania wyników, o których mowa w <Części B, Paragraf 5>.

Zakłady zostaną anulowane w przypadku braku możliwości ustalenia zwycięskiego rezultatu.

- „Grand Salami” to zakład, w którym można obstawić na całkowitą liczbę wymienionych zdarzeń (na przykład: liczbę goli, liczbę runów) w serii meczów/wydarzeń w określonej rundzie/dniu/lolejce. Aby zakłady były ważne, wszystkie powiązane mecze/wydarzenia muszą dobiec końca, za wyjątkiem tych wydarzeń, na które zakłady zostały już rozstrzygnięte i w przypadku których rezultat nie mógłby w żaden sposób się zmienić, niezależnie od okoliczności. Zakłady te zostaną rozstrzygnięte na podstawie osiągniętego rezultatu.
- Zakłady „Ponad/Poniżej” obejmujące klasyfikację uczestników w występach/wydarzeniach muszą być interpretowane w następujący sposób: „Ponad” oznacza pozycję gorszą lub niższą, a „Poniżej” pozycję lepszą lub wyższą. Przykład: Zakład typu „Ponad/Poniżej” na pozycję zawodnika w turnieju z linią 2.5 zostanie rozstrzygnięty na korzyść „Poniżej”, jeśli gracz ukończy turniej na miejscu pierwszym lub drugim. Wszystkie inne pozycje oznaczają zwycięstwo zakładu „Ponad”.
- Zakłady na „Kwartę / Połowę / Okres X” odnoszą się do wyniku osiągniętego w określonych ramach czasowych i nie obejmują żadnych innych goli/punktów/wydarzeń z innych części meczu/wydarzenia. Zakłady na ten rynek zostaną unieważnione, jeśli mecz zostanie rozegrany w formacie, w którym niemożliwe jest określenie wyniku na podstawie ram czasowych wymienionych w ofercie.
- Zakłady na „Wynik do końca Kwarty / Połowy / Okresu X” odnoszą się do wyniku meczu/wydarzenia po zakończeniu danego okresu i obejmują także wszystkie punkty/gole/wydarzenia z poprzednich części danego wydarzenia/meczu. Zakłady na ten rynek zostaną unieważnione, jeśli mecz zostanie rozegrany w formacie, w którym niemożliwe jest określenie wyniku na podstawie ram czasowych wymienionych w ofercie.
- Zakłady na „Wyścig do X punktów / Wyścig do X goli ” i podobne oferty oznaczają zakłady na to, który uczestnik/zespół jako pierwszy osiągnie określoną liczbę punktów/goli/wydarzeń. Jeśli dana oferta zawiera ramy czasowe (lub jakiegokolwiek inne ograniczenie czasowe), zakład ten nie obejmuje jakichkolwiek punktów/goli/wydarzeń z innych części danego meczu/wydarzenia, które nie są związane z określonymi ramami czasowymi. Jeśli dany wynik nie został osiągnięty w określonych ramach czasowych (jeśli zostały wyznaczone), wszystkie zakłady uznaje się za nieważne, chyba że kursy na taką ewentualność zostały opublikowane na rynku.
- Zakład na „Zdobywca punktu X / Kolejnego strzelca” i podobne oferty odnoszą się do drużyny/uczestnika, który zdobędzie punkt/wygraną w wymienionym wydarzeniu. Przy rozstrzyganiu tych zakładów żadne wydarzenia sprzed wydarzenia określonego w zakładzie nie będą brane pod uwagę. Jeśli dane zdarzenie nie zostanie zdobyte/wygrane w określonych

ramach czasowych (jeśli zostały wyznaczone), wszystkie zakłady uznaje się za nieważne, chyba że kursy na taką ewentualność zostały opublikowane na rynku.

- Zakłady obejmujące wystąpienie konkretnego wydarzenia w określonym wcześniej porządku czasowym, np. „Pierwsza kartka” lub „Następna drużyna, która otrzyma karne minuty” zostaną unieważnione, jeśli podjęcie decyzji o zwycięskim rezultacie nie jest możliwe bez wzbudzenia uzasadnionych wątpliwości, np. gdy dwaj zawodnicy z przeciwnych drużyn otrzymają kartki w tej samej przerwie w grze.
- „Zapunktuje pierwszy i wygra” oznacza, że jedna z wymienionych drużyn/uczestników jako pierwsza zarejestruje jakąkolwiek punktację w meczu i wygra mecz. Jeśli w meczu nie będzie żadnego punktowania, zakład zostanie unieważniony.
- Zakład uwzględniający „Czyste konto/”Shutout” oznacza, że żadna z wymienionych drużyn/uczestników nie może stracić żadnego gola/punktów podczas meczu/określonych ram czasowych.
- „Nadrobi straty i wygra” odnosi się do tego, że wymieniona drużyna/uczestnik biorąca udział w meczu wygra go po tym, kiedy miała przynajmniej 1 gol/punkt straty do przeciwnika w którymkolwiek momencie meczu/określonej ramie czasowej.
- Jakiegokolwiek odwołanie do tego, że drużyna/uczestnik musi wygrać wszystkie połowy/okresy (np. drużyna, która wygra obie połowy) oznacza, że wymieniona drużyna/uczestnik musi zdobyć więcej goli/punktów niż drużyna przeciwna w trakcie wszystkich określonych połów/okresów meczu.
- Jakiegokolwiek odwołanie do „Doliczonego czasu gry” oznacza liczbę minut wyświetloną przez odpowiedniego sędziego, a nie faktycznego czasu gry.
- Zakłady na „Zawodnika meczu” lub „Najbardziej wartościowego zawodnika (MVP)” i podobne zostaną rozstrzygnięte na podstawie decyzji organizatorów turnieju, o ile nie określono inaczej.
- Rozstrzygnięcie zakładów, które odnoszą się do takich terminów jak „decydujący gol” zostanie rozstrzygnięte na podstawie strzelca gola, który na koniec meczu/spotkania (jeśli dotyczy) okaże się tym, który wypracował niepodważalną przewagę, po czym dalsze gole okazałyby się nieistotne dla ostatecznego wyniku. Aby zakład został rozstrzygnięty na „TAK” drużyna wybranego gracza musi zwyciężyć dany mecz (w przypadku jednego meczu) lub przejść do następnej rundy / wygrać turniej. Pod uwagę brane są gole zdobyte w regulaminowym i dodatkowym czasie gry, ale nie w trakcie serii rzutów karnych.
- Zakłady na wydarzenia, które zawierają wybór epizodów, które mogą mieć miejsce w meczu (np. „Co stanie się najpierw z graczem? z możliwościami „strzeli gola, otrzyma żółtą/czerwoną kartkę, zostanie zastąpiony”) będą

unieważniane, jeśli żadne ze wymienionych wydarzeń/wyników nie wystąpi, chyba że kursy na taką ewentualność zostały opublikowane na rynku.

- Zakłady na transfery obejmują także zawodników wypożyczanych do klubów.
- Zakłady odwołujące się do zmian trenerskich obejmują osobę, która pełni stanowisko Głównego Trenera/Menedżera (w zależności od tego, co ma zastosowanie), która odchodzi ze stanowiska / jest usunięta z dowolnego powodu. Zakłady są ważne nawet w przypadku, gdy współodpowiedzialny (jeśli istnieje) opuści swoje stanowisko i zostanie odpowiednio rozliczony. W przypadku, gdy pomiędzy obstawieniem zakładu a ostatnim meczem danej ligi nie będzie żadnych zmian (wyłączając playoffy, baraże, rozgrywki po sezonie itd.), zakłady postawione po ostatniej zmianie trenera (jeśli takowa nastąpiła) będą nieważne, o ile w trakcie stawiania zakładu nie została zaproponowana odpowiednia opcja. Rynki piłkarskie rozważą i odpowiednio rozstrzygną, każdego tymczasowego/dodatkowego Głównego Trenera/Menedżera, który od ostatniej zmiany na stanowisku kierowniczym prowadził zespół przez kolejnych 10 meczy.
- Oferty związane z tym, która drużyna/uczestnik osiągnie konkretny rezultat przeciwko innej drużynie/uczestnikowi (np. następna drużyna, która wygra z drużyną X), oraz oferty związane z pozycją w klasyfikacji w konkretnym terminie, będą uznawane za ważne i zostaną rozstrzygnięte niezależnie od ewentualnych zmian dat spotkań lub liczby rozegranych spotkań/rund.
- Rozstrzygnięcie ofert dotyczących tego, która drużyna/uczestnik jest pierwszym, który osiągnął konkretne osiągnięcie względem innej drużyny/uczestnika (np. która drużyna zapunktuje pierwsza w kolejce X), będzie oparta na ramach czasowych w danym meczu, w którym wyczyn został dokonany. Na przykład: drużyna A rozgrywa mecz w sobotę i zdobywa swojego pierwszego gola w 43. minucie meczu, podczas gdy drużyna B rozgrywa mecz w niedzielę i zdobywa pierwszego gola w 5. minucie - w takim przypadku drużyna B ogłoszona zostanie zwycięzcą.
- Od czasu do czasu Unibet, według własnego uznania i bez uszczerbku dla powiązanych nieprzewidzianych zdarzeń opisanych w <Części A, Paragraf 5, Punkt 4>, może zdecydować o publikacji ofert odnoszących się zarówno do pojedynczych występów uczestnika/drużyny lub ofert, które łączą w sobie potencjalne wyniki 2 lub większej liczby drużyn/uczestników spotkania (np. Ulepszone wielokrotne, kursy podwyższone, etc.), przy wyższych kursach niż normalnie dostępne. Unibet zastrzega sobie prawo do wycofania takich ofert, zmiany odpowiednich kursów bądź wprowadzenia jakichkolwiek dalszych zmian, które Unibet uzna za konieczne według własnego uznania. Rozstrzygnięcie tych ofert będzie opierać się na następujących kryteriach w podanej kolejności:
 1. O ile nie wskazano inaczej, oferta odnosi się tylko do wymienionego dnia (dni) i/lub do kolejnego oficjalnego meczu/wydarzenia/rundy (jeśli dotyczy), w których wskazani uczestnicy/drużyny mają wziąć udział w momencie publikacji oferty.

2. Wyniki rozliczane są zgodnie z odpowiednimi przepisami sportowymi. Wszystkie powiązane wydarzenia muszą zostać zakończone zgodnie z planem w odpowiednich ramach czasowych, aby zakłady były ważne, chyba że jakkolwiek inny wynik w ofercie w sposób niezaprzeczalny przesądziłby o wyniku oferty w taki sposób, że zakończenie (lub jego brak) innych wydarzeń wymienionych w ofercie nie wpłynie na wynik oferty. Takie rynki zostaną rozliczone zgodnie z już określonymi wynikami.

3. O ile nie zostało to wyraźnie określone w ofercie, rozliczenie wyniku będzie uwzględnione tylko co do zdarzeń wynikających z rzeczywistej gry. Wyniki, które można przypisać walkowerom, protestom, zmianom pierwotnego oficjalnego wyniku itp. nie będą brane pod uwagę. Zakłady zostaną unieważnione, jeśli nie można określić zwycięskiego wyniku zgodnie z odpowiednimi przepisami dotyczącymi danej dyscypliny sportu.

4. Wszystkie konotacje dotyczące zakładu muszą być całkowicie i bezwzględnie uwzględnione, aby zakład został rozstrzygnięty jako wygrana, niezależnie od jakichkolwiek możliwych konfliktów z zasadami danej dyscypliny sportowej lub potencjalną interpretacją w oparciu o poprzednią lub obecną prezentację powiązanych ofert do wydarzeń w tym konkretnym sporcie i sposobu, w jaki są one zwykle prezentowane w Zakładach Bukmacherskich Unibet. W stosownych przypadkach, jeśli oferta zawiera jakkolwiek wynik, który wiąże dokładnie wybraną linię Ponad/Poniżej lub Spread (inaczej PUSH), która nie będzie uważana za realizację wymienionego zdarzenia i spowoduje, że zakład zostanie rozliczony jako PRZEGRANY.

Pomimo tego, że Unibet podjął wszystkie konieczne środki ostrożności, aby zapewnić najwyższy poziom świadczonych usług, należy pamiętać, że kursy mogą ulegać zmianom w taki sposób, że w określonej chwili mogą nie odzwierciedlać powiększonej wartości w odniesieniu do ofert zakładów aktualnie dostępnych w Zakładach Bukmacherskich Unibet. Wszystkie zakłady pozostają ważne niezależnie od te ewentualnych oscylacji.

- Podczas wybranych wydarzeń Unibet pozwoli użytkownikom na obstawianie zakładów łączących wyniki i zdarzenia pochodzące z tego samego wydarzenia (tzw. kombinacje wewnątrzwydarzeniowe), albo za pośrednictwem wcześniej ustalonych kombinacji obecnych w swoich Zakładach Bukmacherskich (wyłączając Ulepszone wielokrotne, Kursy podwyższone itp., których dotyczy <Część B, Paragraf 3, Punkt 21>) albo poprzez funkcję [BetBuilder]. Taka funkcja jest dostępna wyłącznie według wyłącznego uznania Unibet i bez uszczerbku dla powiązanych nieprzewidziane zdarzeń opisanych w <Części A, Paragraf 5, Punkt 4>. Rozliczenie będzie oparte na przepisach obowiązujących w konkretnej dyscyplinie sportowej. Wszystkie powiązane zdarzenia muszą zostać w pełni zrealizowane, aby zakład mógł zostać uważany za zaistniały i ostatecznie wypłacony po stawianych kursach. Stawki będą zwrócone, jeśli jakkolwiek część kombinacji zostanie uznana za NIEWAŻNĄ. W stosownych przypadkach, jeśli kombinacja zawiera jakkolwiek wynik, który wiąże dokładnie wybraną linię Ponad/Poniżej lub linię Spread (inaczej PUSH), taka część kombinacji zostanie usunięta z kalkulacji rozliczenia i zakłady zostaną wypłacone, biorąc pod uwagę tylko inne części kombinacji.

- „Teaser +” pozwala użytkownikowi na przydzielenie tej samej wstępnie ustawionej ilości punktów wszystkim wynikom obecnym w zakładzie skumulowanym (parlay, kombinowanym) zawierającym Spready (Handicapy), Sumy (Ponad/Poniżej) lub kombinację obu. Przykład: Użytkownik łączy drużynę X NFL +6,5 punktów w zakładzie skumulowanym z opcją Ponad 41 punktów w meczu NFL pomiędzy drużyną Y a drużyną Z. Wybierając opcję „Teaser+ Futbol 6 punktów”, linie i kursy zostają przeliczone na zakład skumulowany zawierający drużynę X +12,5 punktów (poprzednio +6,5) w połączeniu z opcją Ponad 35 punktów (poprzednio Ponad 41). Jeśli jakakolwiek część zakładu „Teaser +” zostanie uznana za nieważną (push), ta konkretna pozycja zostanie wykluczona z zakładu skumulowanego, a obliczenie kursów/wypłaty zostanie odpowiednio dostosowane.
- Zakłady odnoszące się do „Reszty meczu” lub podobne będą uwzględniały tylko wyniki i zdarzenia uzyskane od momentu wniesienia zakładu do końca podanego okresu, pomijając w ten sposób wszelkie zdarzenia zarejestrowane przed momentem postawienia i zaakceptowania zakładu.
- Zakłady na konkretne ramy czasowe / interwały (przykład: Wynik meczu między 60:00–89:59) uwzględniają tylko wyniki i zdarzenia zakumulowane w określonym przedziale czasowym / interwale. Rozstrzygnięcie nie weźmie pod uwagę żadnych innych punktów/goli/wydarzeń z innych części wydarzenia/meczu poza określonym przedziałem czasowym / interwałem, w tym czasu przerw/czasu doliczonego, chyba że określono inaczej.

4. Zakłady systemowe

- W zakładach przedmeczowych i zakładach na żywo na jednym kuponie można połączyć do dwunastu (12) różnych zakładów. W oparciu o tych dwanaście zakładów Właściciele Konta mogą sami wybrać liczbę zakładów pojedynczych, podwójnych, potrójnych itd.
- Unibet zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby kombinacji ze względu na tzw. zależność od wyniku/pokrewne zdarzenia losowe, zgodnie z definicją w <Części A, Par, 5.4>.
- Możliwe jest uwzględnienie jednego meczu lub kilku, jako „bankierów”, co oznacza, że wybrane mecze/wydarzenia są uwzględnione na wszystkich kuponach.
- „Trixie” to kombinacja, która uwzględnia jeden zakład potrójny i trzy zakłady podwójne z wybranych 3 meczów.

- "Patent" to kombinacja, która zawiera jeden zakład potrójny, trzy zakłady podwójne i trzy zakłady pojedyncze z wybranych 3 meczów.
- „Yankee” to kombinacja, która uwzględnia jeden zakład poczwórny, cztery zakłady potrójne i 6 zakładów podwójnych z wybranych 4 meczów.
- "Canadian" (inaczej "Super Yankee") to kombinacja, która zawiera jeden zakład pięciokrotny, pięć zakładów czterokrotnych, dziesięć zakładów potrójnych i dziesięć zakładów podwójnych z wybranych 5 meczów.
- "Heinz" to kombinacja, która zawiera jeden zakład sześciokrotny, sześć zakładów pięciokrotnych, piętnaście zakładów czterokrotnych, dwadzieścia zakładów potrójnych i piętnaście zakładów podwójnych z wybranych 6 meczów.
- "Super Heinz" to kombinacja, która zawiera jeden zakład siedmiokrotny, siedem zakładów sześciokrotnych, dwadzieścia jeden zakładów pięciokrotnych, trzydzieści pięć zakładów czterokrotnych, trzydzieści pięć zakładów potrójnych i dwadzieścia jeden zakładów podwójnych z wybranych 7 meczów.
- "Goliath" to kombinacja, która zawiera jeden zakład ośmiokrotny, osiem zakładów siedmiokrotnych, dwadzieścia osiem zakładów sześciokrotnych, pięćdziesiąt sześć zakładów pięciokrotnych, siedemdziesiąt zakładów czterokrotnych, pięćdziesiąt sześć zakładów potrójnych i dwadzieścia osiem zakładów podwójnych z wybranych 8 meczów.
- W celu wyświetlenia, w razie potrzeby, druga cyfra po przecinku kursów jest zaokrąglona w górę w historii zakładów Właściciela Konta do najbliższej liczby dziesiętnej. Wypłata zostanie jednak dokonana na podstawie rzeczywistych kursów pomnożonych przez stawkę, z pominięciem powyższego zaokrąglenia.

5. Rozstrzygnięcie rezultatów

- Rozliczając wyniki Unibet dołoży wszelkich starań, aby dotrzeć do informacji uzyskanych z pierwszej ręki (w trakcie lub zaraz po zakończeniu danego wydarzenia), przez transmisje telewizyjne, streaming (internetowy i z innych źródeł) oraz oficjalne strony internetowe. Jeśli nie będzie można uzyskać niezbędnych informacji z pierwszej ręki i/lub źródeł oficjalnych i/lub informacje w nich zawarte będą w oczywisty zawierały błąd, rozstrzygnięcie zakładu zostanie przeprowadzone

na podstawie innych dostępnych źródeł publicznych. Niemniej jednak o ile w pierwszym oficjalnym wyniku nie zostanie zauważony wyraźny i weryfikowalny Błąd, przy rozliczaniu zakładów nie są brane pod uwagę jakiekolwiek zmiany wynikające z i/lub spowodowane między innymi dyskwalifikacją, nałożeniem kar, protestami, rezultatami zmienionymi decyzją sędziów i/lub dalszymi zmianami w oficjalnym wyniku po zakończeniu imprezy i ogłoszeniu wyniku, nawet wstępnym.

- a. Rozliczenie rynków trwających więcej niż 1 rundę/etap (np. zakłady sezonowe) będzie uwzględniać tylko zmiany dotyczące zakładów, dla których rozliczenie nie zostało jeszcze rozstrzygnięte. Kroki takie muszą być ogłoszone przez związek nadzorujący przed rozegranie ostatniej zaplanowanej rundy/etapu. Wszelkie zmiany wprowadzone po tym terminie lub dotyczące zakładów, które zostały już rozliczone na podstawie zdarzeń, jakie miały miejsce podczas wydarzenia/rozgrywek, nie zostaną wzięte pod uwagę.

b. O ile w ofercie nie określono inaczej, sugeruje się ona oficjalnymi zasadami zawodów lub ogłoszonymi wcześniej jako oficjalny format dla tego konkretnego wydarzenia; wszelkie zmiany domyślnego formatu sportu/wydarzenia/rozgrywek, w wyniku którego Unibet oferuje kursy/linie/sumy, które są niezgodne ze zmienionym formatem gry, spowoduje unieważnienie zakładów, których dotyczy zmiana formatu.

c. Oferty, w których zmiana formatu nie uniemożliwia związkowi organizującemu ogłoszenie zwycięzcy (np. Zwycięzcy sezonu), niezależnie od tego, czy gra będzie kontynuowana, czy nie, skorygowana długość sezonu/rozgrywek itp., zostaną rozliczone zgodnie z wydanym wynikiem przez organ zarządzający, który przyznał, że wspomniany wynik został opublikowany zgodnie z ramami czasowymi wymienionymi poniżej i jest zgodny z kursami/liniami/sumami dostępnymi w momencie publikacji oferty.

d. W takich przypadkach obowiązują następujące postanowienia dotyczące rozliczenia:

- Jeżeli organ zarządzający ogłosi odpowiedni wynik w ciągu 3 miesięcy od ostatniego meczu rozegranego przed przerwą (czy to ostatecznej klasyfikacji, anulowania czy zamiaru wznowienia gry), rynki zostaną odpowiednio określone.

- W przypadku braku odpowiedniego oficjalnego komunikatu/wyniku w ciągu 3 miesięcy od ostatniego meczu rozegranego przed przerwą, rynki zostaną rozliczone zgodnie z ostatnią dostępną klasyfikacją/rankingami, niezależnie od liczby rozegranych meczy/aktualnego etapu/fazy rozgrywek.

- Rynki, które odnoszą się do tego, czy drużyna/uczestnik przejdzie do kolejnej fazy rozgrywek (przykład: Playoffy) zostaną rozliczone jako nieważne, jeśli nastąpią jakiekolwiek zmiany w formacie/liczbie uczestników zaplanowanych do rywalizacji w tej konkretnej fazie lub ta konkretna faza nie jest w ogóle rozgrywana, chyba że wynik jest oparty na konotacjach

rynkowych w momencie publikacji zakładów został już określony, a zmiana liczby odpowiednich meczów nie ma wpływu na wynik oferty;

- Rynki, których kursy są zależne/oparte na pełnym harmonogramie rozgrywanych meczów (przykład: Wygrane powyżej/poniżej w sezonie regularnym/Punkty w lidze) zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba rozegranych meczów będzie inna niż pierwotnie zaplanowana w momencie publikacji zakładu, chyba że wynik został już określony i zmiana liczby odpowiednich meczów nie ma wpływu na wynik oferty.
- Zdarzenia, które nie zostały uznane i/lub potwierdzone przez arbitrow meczu/wydarzenia (np. nieuznane bramki), nie będą brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu zakładów. Co do zasady, o ile oferta nie stanowi inaczej, Unibet rozstrzygnie ofertę na podstawie dokładnego czasu, w którym gra została przerwana/wznowiona (odpowiednio) poprzez określone zdarzenie (np. piłka wypadła z gry przez rzut z autu/kopnięcie od bramki lub przekroczyła linię bramkową) albo gra jest przerwana przez sędziego, w zależności od tego, co nastąpi najwcześniej. Zdarzenia są uważane za przyznane tylko wtedy, gdy zostanie wykonana następująca powiązana akcja, np. Spalony musi zakończyć się rzutem wolnym, rzuty różne i rzuty od bramki muszą być wykonane. Jeśli zdarzenie zostanie przyznane, ale nie zrealizowane, nie zostanie uwzględnione w ramach rozstrzygnięcia zakładu.
- Wszystkie oferty zakładów związane z meczami/wydarzeniami, które w ogóle się nie odbędą lub zostaną rozstrzygnięte na podstawie decyzji o walkowerze, zostaną uznane za nieważne.
- W przypadku przerwane go wydarzenia, wszystkie oferty zakładów, które zostały rozstrzygnięte przed przerwaniem i nie mogą zostać zmienione bez względu na przyszłe wydarzenia, zostaną rozliczone zgodnie z rozstrzygniętym wynikiem. Jeśli przerwane wydarzenie nie zostanie wznowione w ciągu 12 godzin od jego rozpoczęcia, wszystkie oczekujące oferty związane z wydarzeniem zostaną uznane za nieważne.
- W przypadku przerwania wydarzenia i jego wznowienia od początku, wszystkie zakłady postawione przed pierwszym meczem, które nie mogły zostać rozstrzygnięte na podstawie wyników z gry przed przerwaniem meczu, zostaną unieważnione, niezależnie od tego, czy i kiedy mecz będzie kontynuowany.
- O ile nie określono inaczej w zasadach dotyczących poszczególnych dyscyplin lub w połączeniu z ofertą zakładu, określone wydarzenia wchodzące w skład turniejów/rozgrywek, które się nie odbywają, zostają przełożone i/lub odroczone na czas/datę dłuższą niż 12 godzin od ostatniego zaplanowanego czasu przez organ zarządzający z powodu złej pogody, kłopotów z tłumem lub podobnych scenariuszy, są uznane za nieważne z następującymi wyjątkami, w których zakłady pozostaną ważne:

a. Wydarzenia, których godziny rozpoczęcia nie zostały jeszcze oficjalnie potwierdzone przez organ zarządzający w momencie zawierania zakładów.

b. Wydarzenia, które zostały przeniesione z powodu konfliktów harmonogramu/transmisji telewizyjnych, ale pozostają zaplanowane do rozegrania w tej samej kolejce/tygodniu meczowym/rundzie (w zależności od sytuacji), a zmiana ta nie zmienia kolejności oficjalnych spotkań żadnego z uczestników oferty.

c. Wydarzenia, których godziny rozpoczęcia są przewidywane (przyspieszone), ale pozostają być rozegrane w ramach tej samej kolejki/tygodnia meczowego/rundy (w zależności od sytuacji) i bez uszczerbku dla przeszłych i podobnych zdarzeń określonych w zgodzie z definicją w <Części A, Paragraf 5.4>, zmiana nie wpływa na kolejność oficjalnych spotkań żadnego z uczestników oferty.

Aby uniknąć wątpliwości, należy definicję tej samej kolejki/tygodnia meczowego/rundy interpretować jako kolejność spotkań podyktowaną przez organ zarządzający, przy czym każdy konkretny mecz reprezentuje kolejkę/tydzień meczowy/rundę. Jeśli ta kolejność nie zostanie utrzymana, a kolejność meczów zmieni się w taki sposób, że mecze z innymi zespołami zostaną zaplanowane pomiędzy nimi, a wymienione spotkanie przestaje być kolejnym oficjalnym zobowiązaniem z danego turnieju/ligi/rozgrywek dla wszystkich zaangażowanych drużyn, które nie zostaną uznane za część tej samej kolejki/tygodnia meczu/rundy, oferty zostaną uznane za nieważne. Powyższe nie ma zastosowania do Zakładów sezonowych, które pozostaną ważne pod warunkiem, że turniej/liga/rozgrywki są organizowane i rozstrzygane w trakcie sezonu/roku, którego dotyczą, niezależnie od ewentualnych zmian dat. W przypadku serii playoff lub innych serii mecze, w których mają zmierzyć się 2 drużyny w 2 lub więcej meczach, dowolna zmiana harmonogramu pojedynczego meczu będzie traktowana jako część tej samej kolejki, niezależnie od długości zmiany harmonogramu, zakładając, że kolejność spotkań u siebie i na wyjeździe w serii nie jest zmodyfikowana, a wymienione spotkania zajmą miejsce w serii. W przeciwnym razie zakłady będą uznane za nieważne.

- W przypadku wydarzeń, które nie zostały ukończone przed ich naturalnym wygaśnięciem, a których wynik ustalono na podstawie decyzji związku sportowego w ciągu 12 godzin od rozpoczęcia wydarzenia, Unibet uzna wydaną decyzję za oficjalny rezultat dla ofert związanych z wynikiem wydarzenia, np. Mecz, Remis bez zakładu i Podwójna szansa, pod warunkiem, że wydana decyzja nie zmienia wyniku wyżej wymienionych zakładów w momencie przerwania rozgrywki. W takiej sytuacji stawki zostaną

zwrócone. Wszystkie oferty wymagające podliczenia poszczególnych zdarzeń (przykład: Suma bramek, Handicapy, itp.) zostaną unieważnione, za wyjątkiem tych, których rezultaty zostały ustalone przed przerwaniem wydarzenia i nie mogą być zmienione bez względu na przyszłe wydarzenia, i które będą być rozliczane zgodnie z rozstrzygniętym wynikiem.

- Wszystkie oferty zakładów związane z niedokończonymi meczami/wydarzeniami, które nie są organizowane przez oficjalny związek sportowy (np. mecze towarzyskie klubowe), będą unieważniane, chyba że zostanie rozegrane przynajmniej 90% regulaminowego/pełnego czasu gry, patrz <Część B, Paragraf 1.1>. W przypadku przerwania meczu/wydarzenia po upływie 90% regulaminowego czasu gry, rozliczenie będzie oparte na bieżącym wyniku w momencie przerwania meczu/wydarzenia.
- O ile nie określono inaczej obok rynku zakładów, rozliczenie ofert zakładów takich jak między innymi strzały, strzały celne, posiadanie piłki, asysty, zbiórki itp. rozstrzygnięcia będą oparte na definicji wykorzystywanych do opracowywania statystyk podawanych przez oficjalny organ zarządzający. Unibet nie będzie rozpatrywać reklamacji wynikających z własnej interpretacji tych terminów.
- Z wyjątkiem wyścigów kłusaków i wyścigów konnych, zakłady postawione na uczestników/drużyny, które nie biorą udziału w zawodach, zostaną unieważnione. Jednakże mające zastosowanie etapy kwalifikacyjne lub podobne, które należy uważać za część turnieju głównego, każdy udział w nich jest uważany za potwierdzenie zakładu i nie zostanie unieważniony.

Unibet zastrzega sobie prawo do zastosowania Zasady Tattersallsa 4, jak wyjaśniono w <Części B, Paragraf 6>, w dowolnych rozgrywkach i zostanie to określone w korelacji z ofertą zakładów i/lub odpowiednią zasadą specyficzną dla danego sportu.

- Żadne zwroty zakładów nie będą miały zastosowania, nawet jeśli zwycięski wynik meczu/wydarzenia to uczestnik/wynik, który nie został wymieniony do celów obstawiania. We wszystkich ofertach zakładów właściciel konta ma możliwość zażądania wyceny na uczestnika/wynik nienotowanego na liście. Unibet zastrzega sobie prawo do przyjęcia lub odrzucenia takich żądań.

- W przypadku dyskwalifikacji/wstrzymania/zakazania uczestnikowi udziału w kolejnej części/fazie wydarzenia/rozgrywek, dyskwalifikację uznaje się za dokonaną w momencie usunięcia uczestnika z wydarzenia. Żadne zmiany nie będą dokonywane w poprzednich wynikach, niezależnie od jakichkolwiek modyfikacji wynikających z tych działań. Zakłady postawione po zdyskwalifikowaniu uczestnika, który ostatnio wziął udział w wydarzeniu, zostaną unieważnione.

- Jeśli dwóch lub więcej uczestników uzyskało identyczną pozycję końcową i nie zaoferowano kursu dla wyniku remisowego, wypłata zostanie obliczona poprzez podzielenie kursów przez liczbę uczestników uzyskujących daną pozycję i odpowiednio rozliczona. Wypłata będzie zawsze przynajmniej równa postawionej stawce, za wyjątkiem zakładów „Head to head”, patrz <Część B, Paragraf 2.5> i <Część B, Paragraf 5.19>.

- W „Zakładach grupowych” (inaczej „Najlepszy z X”), aby zakład był ważny, wszyscy wymienieni uczestnicy muszą wziąć udział w wydarzeniu.

- W „Zakładach grupowych” (inaczej „Najlepszy z X”), aby zakład był ważny, przynajmniej jeden z wymienionych uczestników musi ukończyć dane wydarzenie. Jeśli to nie nastąpi, a dany organ zarządzający nie ma żadnych szczególnych zasad dotyczących rozstrzygania remisów, zakłady zostaną unieważnione.

- W przypadku „Head to head” pomiędzy dwoma lub trzema uczestnikami, aby zakład uznano za ważny, wszyscy wymienieni uczestnicy muszą rozpocząć konkretną rundę/wydarzenie, którego dotyczy zakład.

- W przypadku „Head to head” pomiędzy dwoma uczestnikami, jeśli obaj uczestnicy zajmą tę samą pozycję/wynik lub zostaną wyeliminowani na tym samym etapie rozgrywek, wszystkie stawki zostaną zwrócone, chyba że organ zarządzający zastosuje specjalne procedury rozstrzygania remisów. W takim przypadku wszystkie zakłady zostaną uznane za ważne.

- W przypadku „Head to head” pomiędzy trzema uczestnikami i więcej niż jednym zwycięskim wynikiem, szanse zostaną podzielone przez wyniki dzielące zwycięską pozycję, niezależnie od tego, czy wynik netto jest niższy niż stawka Właściciela Konta.
- Jeśli „Head to head” jest oferowany pomiędzy różnymi rundami/etapami, aby zakłady były ważne, wszyscy uczestnicy muszą wziąć udział w nadchodzącej rundzie/etapie. Jeżeli którykolwiek z uczestników wymienionych w ofercie nie weźmie udziału w dalszej części, zakłady postawione od ostatniego czasu, gdy uczestnik był aktywny w tym wydarzeniu, zostaną uznane za nieważne.
- Ilekroć związek organizujący rozgrywki uzna za stosowne włączyć wszelkie niezbędne rundy, mecze lub serie meczów (np. playoffy, baraże, postsezonowe) po zakończeniu tak zwanego sezonu regularnego w celu ustalenia klasyfikacji, zwycięzcy ligi, awansu/spadku itp., Unibet weźmie pod uwagę wyniki i rezultaty tych meczy przy rozstrzygnięciu zakładów obejmujących ostateczną klasyfikację ligi, awanse, spadki itp. Na przykład, sezonowe zakłady na zwycięzcę ligi NHL będą obejmować także zwycięzców Pucharu Stanley'a.
- Oferty, w których konfrontują się ze sobą występy dwóch lub więcej osób/drużyn w określonym przedziale czasowym/rozgrywkach, zostaną rozliczone wyłącznie na podstawie wyników wymienionych uczestników, z pominięciem wszystkich innych uczestników tego samego rozgrywki/wydarzenia.
- O ile nie określono inaczej, wszystkie oferty odnoszące się do występów pojedynczego gracza w konkretnej lidze krajowej (np. suma strzelonych goli zawodnika X w lidze Y), oraz zakłady „Head to head” obejmujące grę dwóch zawodników w ligach krajowych, nie biorą pod uwagę wydarzeń, które mają miejsce w ramach meczów playoffs/barażowych/posezonowych lub jakichkolwiek innych meczów, lub ich serii, które odbywają się po tak zwanym sezonie zasadniczym.
- Oferty związane z łączną liczbą okoliczności/zdarzeń strzelonych/liczonych przez daną drużynę, zarówno jednej drużyny w danej lidze krajowej (np. suma

goli strzelonych przez drużynę X), jak i w zakładów „Head to head” obejmujących grę dwóch drużyn w ligach krajowych (np. największa liczba minut karnych w lidze X – drużyna Y przeciwko drużynie Z), oraz ogólnego występu ligowego (np. drużyna, która w lidze X otrzyma najwięcej żółtych kartek), nie obejmują wydarzeń, które mają miejsce w ramach meczów playoffs/barażowych/posezonowych lub jakichkolwiek innych meczów, lub ich serii, które odbywają się po tak zwanym sezonie zasadniczym, chyba że określono inaczej.

- W ofercie zakładów na wyniki pojedynczego zawodnika w danej lidze krajowej (np. suma goli zdobytych przez zawodnika X w lidze Y), oraz zakładów „Head to head” obejmujących grę dwóch zawodników w ligach krajowych, chyba że wynik został już osiągnięty, zakłady zostaną unieważnione, jeśli którekolwiek z poniższych zdarzeń wydarzy się odpowiedniemu uczestnikowi: (i) nie jest częścią składu meczowego klubu/drużyny, do której jest uprawniony w momencie postawienia zakładu w 50% lub więcej pozostałych odpowiednich meczach z jakiegokolwiek powodu, (ii) nie weźmie udziału w co najmniej innym meczu po postawieniu zakładu, (iii) uzyska taką samą liczbę co inny zawodnik, chyba że została zaoferowana opcja remisu. Mogą obowiązywać inne warunki związane z danym sportem, dlatego należy zapoznać się z częścią dotyczącą danego sportu.

- W przypadku zakładów na wyniki pojedynczego gracza w określonym wydarzeniu (np. suma strzelonych goli przez zawodnika X w międzynarodowym turnieju), oraz zakładów „Head to head” obejmujących grę dwóch zawodników w danych wydarzeniach, zakłady zostaną unieważnione, jeśli w związku z jednym z uczestników nastąpi jedno z poniższych zdarzeń: (i) w ogóle nie weźmie udziału w wydarzeniu; (ii) nie weźmie udziału w przynajmniej innym meczu po postawieniu zakładu; (iii) uzyska taką samą liczbę co inny uczestnik, chyba że została zaoferowana opcja remisu.

- Podczas określonych wydarzeń Unibet może oferować jedynie ograniczony wybór uczestników, a także dodatkowe opcje dla zakładów, np. „dowolny inny”, „boisko” lub podobne. Opcja ta obejmuje wszystkich niewymienionych uczestników, za wyjątkiem tych, którzy są wyraźnie wspomniani jako dostępni.

- Oferty, które w sposób szczególny odnoszą się do występu uczestnika/uczestników w danym wydarzeniu (np. zawodnik X vs boisko) będą nieważne, jeśli wspomniany uczestnik nie weźmie udziału w danej rozgrywce.
- Wszelkie formy kwalifikacji poprzedzających główne wydarzenie są uznawane za jej część. Zatem każdy uczestnik wyeliminowany na etapie kwalifikacji zostanie uznany za przegrywającego z każdym, kto był wstępnie zakwalifikowany lub odnosi sukces w części kwalifikacyjnej.
- Oferty zakładów, które pierwotnie wymagały od uczestnika(ów) udziału w przynajmniej dwóch lub więcej etapach/rundach, aby przejść do następnej fazy/rundy rozgrywek, pozostaną ważne, niezależnie od jakichkolwiek opóźnień/zmian dat meczów, o ile ten mecz(e) zostanie odbywa się w ramach rozgrywek.
- Zakład na rynek „Zakwalifikuje się” pierwotnie wymagający tylko jednego etapu/rundy, aby przejść do kolejnej fazy/rundy rozgrywek (w tym ewentualne przedłużenia/dodatkowe mecze, np. powtórki) zostanie uznany za nieważny, jeśli dany mecz nie zostanie rozstrzygnięty w ciągu ponad 12 godzin od przewidywanego czasu rozpoczęcia.
- Jeśli wydarzenie zostanie przeniesione z pierwotnie ogłoszonego miejsca i/lub zmieni się jego powierzchnia do gry, nie będzie to traktowane jako powód do unieważnienia ofert, chyba że nakazują to przepisy specyficzne dla danego sportu i/lub nowe miejsce, w którym odbywa się wydarzenie, jest zwykłym „domowym” boiskiem jednego z uczestników biorących udział w meczu. z wyjątkiem sytuacji podanych poniżej.
- Zgodnie z ogólną zasadą Unibet będzie określał drużynę gospodarzy (gospodarz) i drużynę gości (goście) zgodnie z definicją wydaną przez organ zarządzający dla danego meczu/rozgrywek.

Zakłady na mecze rozgrywane na tak zwanych „neutralnych boiskach” pozostają ważne bez względu na to, czy takie informacje zostały szczegółowo określone w ofercie zakładu i/lub w kolejności wyświetlania drużyn na

tablicy/wyświetlaczu zakładów. W przypadkach, gdy istnieje rozbieżność pomiędzy kolejnością wyświetlania drużyn/uczestników na oficjalnej stronie internetowej a sposobem ich umieszczenia na tablicy/wyświetlaczu, a ponadto taka rozbieżność wywiera znaczny wpływ na kursy meczu/rozgrywek, Unibet unieważni zakłady, których dotyczy ten problem. Taka ewentualność jest rozważana tylko w przypadkach, gdy rozbieżność ma istotny i widoczny wpływ na kursy. Na przykład w przypadku zamiany miejscami drużyn gospodarzy i gości w meczu hokeja na lodzie Unibet unieważni zakłady. Niemniej jednak Unibet rozpatrzy ważne zakłady postawione na wydarzenia, w których nie występuje tzw. przewaga własnego boiska oraz w przypadku neutralnych miejsc gry. Przykłady takich przypadków obejmują między innymi turnieje tenisowe, walki MMA, pojedyncze rozgrywki w ogóle lub określone wydarzenia, takie jak końcowe/późne etapy zawodów drużynowych odbywających się w ustalonych wcześniej miejscach, np. Superbowl, NCAA Final 4 lub finał Pucharu Włoch w piłce nożnej, nawet jeśli lokalizacja może być uznana za potencjalne zwyczajowe boisko „domowe” dla którejkolwiek z zaangażowanych drużyn. W takich przypadkach wspomniane wydarzenia będą traktowane jako rozgrywane w neutralnych miejscach, a wszystkie zakłady pozostaną ważne niezależnie od kolejności wyświetlania drużyn/uczestników na oficjalnej stronie internetowej i ich umieszczenia na tablicy/wyświetlaczu.

- Informacje dotyczące płci drużyny, grup wiekowych i drużyn młodzieżowych, jak również różne definicje drużyn rezerwowych (np. drużyna B i C), powinny być traktowane wyłącznie jako informacje uzupełniające. Zamieszczenie (lub brak) tych informacji oraz ich poprawność nie mogą być uznane za wystarczający powód, aby unieważnić ofert związanych z meczem/wydarzeniem, o ile nie wpływa to w oczywisty sposób na kursy.

- Chociaż Unibet podejmuje wszelkie niezbędne środki ostrożności, aby zapewnić jak najwierniejsze odwzorowanie wszystkich elementów wchodzących w skład oferty zakładu, należy założyć, że niektóre aspekty mogą być różnie reprezentowane ze względu na różne interpretacje wynikające z adaptacji na inny język. Tego typu lingwistyczne nieścisłości nie stanowią wystarczającego powodu, aby unieważnić oferty związane z danym meczem/wydarzeniem, o ile nie powodują one niepewności z innymi uczestnikami. To samo dotyczy określeń związanych z wydarzeniami, nazwami zespołów, nazwami sponsorów itp.

- W przypadku zakładów, w których jest mowa o ramach czasowych, należy je interpretować w następujący sposób: zwrot „w ciągu pierwszych 30 minut” oznacza wszystko, co zdarzy się do 0 godziny, 29 minuty i 59 sekundy; „pomiędzy 10 a 20 minut” oznacza wszystko, co stanie się od 10 minuty i 0 sekund do 19 minuty i 59 sekundy.
- O ile nie są wymienione w połączeniu z ofertą zakładów lub w szczegółowych zasadach dotyczących sportu, zakłady odnoszące się do czasu trwania wydarzenia/meczu, które zawierają liczby niecałkowite (np. 88,5 minuty lub rundy X.5) wymagają pełnego ukończenia pełnej liczby całkowitej podanego czasu trwania, aby uznać je za wygrane. Na przykład: zakład na Ponad/Poniżej 88,5 minuty w meczu tenisa zostanie rozliczony jako Ponad tylko wtedy, gdy rozegranych zostanie co najmniej 89 pełnych minut.
- Unibet przyjmuje do wiadomości, że w przypadku niektórych zakładów wartości procentowe, jednostki lub inne kryteria decydujące o rezultacie danego zakładu mogą wymagać zaokrąglenia. W takim przypadku, Unibet zastrzega sobie prawo do odpowiedniej korekty i rozliczenia.
- Wszelkie odwołania do goli strzelonych przez konkretnych zawodników nie będą się liczyły, jeśli są one zdefiniowane jako „samobójcze” (strzelone w ich własnych bramkach), chyba że zaznaczono inaczej.
- Wszelkie odwołania do konfederacji, narodowości lub podobnych kwestii będą podlegać definicji odpowiedniego organu zarządzającego.
- Wszystkie medale zdobyte przez zespół/kraj w trakcie zawodów będą liczone jako jeden (1) pojedynczy medal, niezależnie od liczby członków drużyny.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w określonym okresie/turnieju (przykład: Suma bramek zdobytych przez zawodnika X podczas Mistrzostw Świata) lub konfrontacji występów 2 indywidualnych zawodników w trakcie sezonu (przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej goli w trakcie sezonu) wymagają dla ważności

zakładu od wszystkich wymienionych zawodników aktywnego uczestnictwa w co najmniej jednym meczu obowiązującym dla oferty po przyjęciu zakładu.

- Oferty dotyczące tego, czy dana osoba będzie pełnić dane stanowisko/tytuł/pracę w dany dzień (np. minister X nadal będzie ministrem dnia Y, zawodnik/trener będzie zawodnikiem/trenerem drużyny Y w dniu Z) dotyczą zakładu, że dana osoba będzie zajmowała (lub alternatywnie obejmie) dane stanowisko nieprzerwanie pomiędzy terminem zawarcia zakładu i określoną datą. Jeżeli dana osoba z jakiegokolwiek powodu opuści pozycję przed wyznaczonym terminem, wynik zakładu zostanie uznany za niezrealizowany. Jest to ważne nawet w przypadku, gdy dana osoba zostanie ponownie mianowana/zaangażowana ponownie na tym samym stanowisku/tytuł/stanowisku, a nawet jeśli w określonym terminie osoba ponownie zajmuje to samo stanowisko/tytuł/pracę, do którego odnosi się zakład . Rozliczenia uwzględnią również zawodników podpisanych na umowach wypożyczenia.

- Wszelkie zakłady odnoszące się do „bicia” rekordów wymagają, aby wymienione zdarzenie zostało w pełni zrealizowane. Wyrównanie rekordu nie będzie uważane za pełne osiągnięcie tego wyczynu. Tylko wymienione zdarzenie będzie brane pod uwagę do celów rozliczenia.

6. Zasada Tattersalla 4

- W przypadku, gdy jeden z biegających lub uczestników nie bierze udziału w danym wydarzeniu, kursy dla pozostałych uczestników lub biegających są obniżane na podstawie tzw. Zasady Tattersalla 4.

- Obstawianie na Wygraną:

- Aktualne kursy wycofanego uczestnika/Potrącenia w procentach zysku netto

| | |
|-----------------|-----|
| 1,30 i mniej | 75% |
| od 1,31 do 1,40 | 70% |
| od 1,41 do 1,53 | 65% |
| od 1,54 do 1,62 | 60% |
| od 1,63 do 1,80 | 55% |

| | |
|-------------------|------------------|
| od 1,81 do 1,95 | 50% |
| od 1,96 do 2,20 | 45% |
| od 2,21 do 2,50 | 40% |
| od 2,51 do 2,75 | 35% |
| od 2,76 do 3,25 | 30% |
| od 3,26 do 4,00 | 25% |
| od 4,01 do 5,00 | 20% |
| od 5,01 do 6,50 | 15% |
| od 6,51 do 10,00 | 10% |
| od 10,01 do 15,00 | 5% |
| 15,01 i więcej | Żadnych potrąceń |

- **Obstawianie na Miejsce:**

- **Aktualne kursy wycofanego uczestnika/Potrącenia w procentach zysku netto**

| | |
|-----------------|------------------|
| 1,06 i mniej | 55% |
| od 1,07 do 1,14 | 45% |
| od 1,15 do 1,25 | 40% |
| od 1,26 do 1,52 | 30% |
| od 1,53 do 1,85 | 25% |
| od 1,86 do 2,40 | 20% |
| od 2,41 do 3,15 | 15% |
| od 3,16 do 4,00 | 10% |
| od 4,01 do 5,00 | 5% |
| 5,01 i więcej | Żadnych potrąceń |

- W przypadku dwóch lub więcej osób nie biorących udziału w wyścigu lub niebędących uczestnikami, łączna obniżka nie może przekroczyć 75%.

Odliczenie w tym przypadku będzie oparte na łącznych kursach wycofanych uczestników.

C. Przepisy dotyczące poszczególnych sportów/kategorii

1. Igrzyska olimpijskie i Mistrzostwa

- Wszystkie warunki podane w tym punkcie mają pierwszeństwo przed jakimikolwiek innymi zasadami lub warunkami.
- Wszystkie zakłady są ważne pod warunkiem, że wydarzenie odbędzie się i zostanie rozstrzygnięte podczas mistrzostw i w roku, którego dotyczy, niezależnie od jakichkolwiek zmian dotyczących miejsca.
- Poprzednia klauzula ma zastosowanie do ofert, które w uzasadniony sposób spełniają którekolwiek z poniższych kryteriów:
 - zakład dotyczy wydarzeń zaplanowanych na końcową fazę wydarzeń stanowiących część zawodów Olimpijskich, Światowych i Kontynentalnych.
 - faza finałowa wydarzenia jest ograniczona czasowo.

2. Futbol amerykański

- Wszystkie zakłady "mecz" na futbol amerykański są rozstrzygane na podstawie wyniku po tzw. czasie dodatkowym (dogrywce).
- Wszystkie oferty "meczowe" zostaną uznane za ważne tylko wtedy, gdy do końca 4. kwarty/ 2. połowy pozostanie mniej niż 5 minut gry, zależnie od sytuacji. Wyjątek stanowią mecze, których wynik został rozstrzygnięty przed przerwaniem gry i nie może ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, zakłady te zostaną rozstrzygnięte na podstawie osiągniętego rezultatu.

- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma jardów po podaniach rzuconych przez Zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 indywidualnych zawodników w trakcie meczu (przykład: który z zawodników, Zawodnik X czy Zawodnik Y, ma więcej jardów po podaniach), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby wzięły udział w co najmniej jeszcze jednym zagranie w meczu po zaakceptowaniu zakładu, aby zakłady były ważne.
- Jeśli nie zostało to wyraźnie określone lub zasugerowane w charakterystyce oferty, rozstrzygnięcie zakładów Sezonowych będzie oparte na klasyfikacjach, definicjach i zasadach rozstrzygania remisów zgodnie z NFL.com lub na oficjalnej stronie rozgrywek (stosownie do przypadku).
- Jeśli nie określono inaczej, typowy harmonogram tygodnia/rundy ligi NFL trwa od czwartku do następnego środy, według czasu lokalnego stadionu. Wszelkie wydarzenia/oferty, które nie zostaną rozstrzygnięte w podanych wyżej ramach czasowych, zostaną uznane za nieważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został już ustalony i nie może ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozstrzygnięte zgodnie z ustalonym wynikiem. Zakłady dotyczące wydarzeń, które zostały przesunięte na inny termin w ramach tego samego tygodnia/rundy, pozostaną ważne, o ile te wydarzenia zostaną rozegrane w powyższych ramach czasowych.
- Zakłady na Kolejkę/Tygodniowe to zakłady, w których można obstawiać występy i wyniki wcześniej zdefiniowanego wyboru drużyn i/lub występy poszczególnych graczy w serii meczów/wydarzeń w określonym tygodniu/rundzie/dniu/kolejce (np: Suma punktów zdobytych w meczach określonej konferencji, Drużyna z największą/najmniejszą liczbą punktów, Rynki na jardy zawodników itp.) Wszystkie stosowne mecze/wydarzenia (w tym wszelkie zmiany harmonogramu, które mają zostać rozegrane w wyżej wymienionych ramach czasowych), muszą zostać zakończone i potwierdzone w danym tygodniu/rundzie/ dniu/kolejce, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych, których wynik został ustalony przed przerwaniem i nie może zostać zmieniony bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozstrzygnięte zgodnie z ustalonym wynikiem. Ponadto, oferty dotyczące występu określonych zawodników wymagają, aby wszyscy wymienieni zawodnicy wzięli udział w w co najmniej jeszcze jednym zagranie w meczu po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.
- Zakłady sezonowe, niezależnie od tego, czy obejmują wyniki uzyskane w Playoffach lub w inny sposób, a także oferty odnoszące się do konkretnych drużyn lub występów zawodników, pozostaną ważne bez względu na ewentualne transfery zawodników, przeniesienia drużyn, zmiany nazw, długości sezonu lub zmian w formacie playoffach w dowolnym momencie sezonu.
- Oferty odnoszące się do występów pojedynczych zawodników (np.: Suma jardów po podaniach Zawodnika X podczas Playoffów) lub konfrontujące występy 2 pojedynczych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (np:

Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej Przyłożeń w Sezonie zasadniczym), wymagają dla ważności zakładu od wszystkich wymienionych zawodników aktywnego udziału w co najmniej jeszcze jednym spotkaniu obowiązującym dla oferty po przyjęciu zakładu.

- Zakłady na Podwójny Wynik (tzn. typowanie wyniku w połowie meczu w połączeniu z wynikiem na koniec 4. kwarty) nie uwzględniają żadnych wyników pochodzących z Dogrywki.
- Rynki na Pierwszą/Następną Grę ofensywną są rozstrzygane w oparciu o pierwszą/następną grę ofensywną od wznowienia gry (jeśli dotyczy), z wyłączeniem Przewinień. W przypadku zwrotu Kick-offu w celu zdobycia przyłożenia, zakłady zostaną rozliczone na podstawie wyniku kolejnego kick-offu. Dla celów rozliczenia, niekompletne/przechwycone podania, wypuszczenia Quarterback'a lub fumble będą uważane za "Pass Play", chyba że Quarterback przekroczył linię wznowienia, w którym to momencie zostanie to uznane za "Run Play". Wypuszczenia w wymianach na korzyść biegnącego obrońcy będą uważane za "Run Play".
- Rozliczenie ofert odnoszących się do "jardów ofensywnych" będzie oparte na liczbie jardów netto, włączając w to wszelkie jardy stracone w wyniku powalenia (SackYds). Taka kalkulacja będzie dokonana poprzez dodanie odpowiednich jardów po podaniach i po odbiorze oraz odjęcie od tej sumy liczby jardów utraconych wyniku powalenia (SackYds).
- Oferty odnoszące się do zdobycia przez którąkolwiek z drużyn określonej liczby punktów z rzędu bez odpowiedzi uwzględniają punkty zdobyte w ewentualnej dogrywce, ale nie obejmują PAT-ów (punktów po przyłożeniach lub konwersji na 2 punkty).
- Oferty "Drużyna, która jako pierwsza/kolejna zarządzi timeout" nie będą uwzględniać dla celów rozliczeniowych timeoutów utraconych w jakikolwiek inny sposób, takich jak nieudane challenge, challenge trenerów i/lub kontuzje.
- Rozstrzygnięcia wszystkich ofert obejmujących kary będą oparte na akceptowanej karze. Odrzucone kary nie liczą się.
- Zakłady odnoszące się do wyniku konkretnego Drive (serii prób) zostaną uznane za nieważne w przypadku niekompletnej serii. W przypadku, gdy Drużyna A ma piłkę, ale jej wypuszczenie (fumble) powoduje, że trafia ona do Drużyny B, która następnie traci ją z powrotem na rzecz Drużyny A, wynik zostanie rozstrzygnięty jako "Turnover"(strata).
- Turnover on Downs (Strata przy nieudanych 4. Down), również będzie uznany za "Turnover". Jeżeli zdarzy się, że Wykop z powietrza (Punt) zostanie wypuszczony przez drużynę odbierającą i odzyskany przez drużynę kopiącą, zakłady zostaną rozliczone jako "Punt".
- Oferty dotyczące tego, czy 1. Próba (1st Down) będzie wykonana, odnoszą się tylko do drużyny będącej w posiadaniu wspomnianego dokonania. Rynek

zostanie rozliczony jako „TAK”, jeśli nowy zestaw „Prób” zostanie osiągnięty przez Bieg, Podanie (w tym przypadki, gdy Przyłożenie jest liczone jako wynik) lub Automatyczną Karę 1. Próby. „Safety” lub „Field Goal” (niezależnie od tego czy Field Goal zostanie zdobyty, czy nie), fumble lub jakiegokolwiek zmiana w posiadaniu, zostanie rozliczona jako „NIE”. Jakakolwiek Próba ponownie rozegrana z powodu nieautomatycznych kar nie będzie brana pod uwagę do celów rozstrzygnięcia, chyba że została dokonana, gdy pozostało do przejścia 5 jardów lub mniej.

- Rozstrzygnięcie dotyczącego tego, która drużyna zdobędzie najwięcej jardów podaniem/biegiem, będzie oparte na liczbie brutto rzuconych/przebiegniętych jardów, w tym wszelkich ujemnych jardów za grę dołem. Rozstrzygnięcie, która drużyna zdobędzie najwięcej jardów Po podaniach/Po odbiorze, będzie oparte na liczbie jardów rzuconych/wybieganych brutto, włączając w to wszelkie ujemne jardy do biegu (NRY).
- Do celów rozstrzygnięcia zakłady na zdobywców punktów z przyłożenia wymagają, aby wymieniony zawodnik znalazł się w pierwszym składzie na dany mecz (active roster). Stawki na zawodników, którzy nie są w pierwszym składzie, zostaną zwrócone. W przypadku uzupełnienia „Przyłożeń z podania” tylko zawodnik, który złapie podanie, będzie uważany za zdobywcę przyłożenia.
- Zakłady Prop (na zawodników) i inne oferty oparte na statystykach będą rozstrzygane zgodnie z oficjalnymi raportami z meczów opublikowanymi po zakończeniu gry przez organ zarządzający.
- Jeśli nie określono inaczej w połączeniu z ofertą zakładu, zakłady na wyniki związane z 2. połową będą uwzględniały tylko punkty i zdarzenia zdobyte/uzyskane w określonym czasie i nie będą uwzględniały żadnych punktów i zdarzeń zdobytych/uzyskanych w ewentualnej dogrywce.
- Oferty odnoszące się do "tackle made" (zatrzymań) będą rozliczane wyłącznie na podstawie "tackle made" w regularnych grach defensywnych. Zostanie to ustalone na podstawie końcowych statystyk defensywnych w oficjalnym protokole meczowym.

3. Lekkoatletyka

- Jeśli nie podano inaczej, wszystkie zakłady na lekkoatletykę są rozstrzygane na podstawie wyniku po zakończeniu ostatniego etapu tych zawodów. Jeśli żaden z wymienionych uczestników nie weźmie udziału w finałowym etapie, wszystkie zakłady zostaną unieważnione, chyba że organ zarządzający zastosuje określone procedury rozstrzygnięcia remisów, w którym to przypadku zostaną one uznane za ważne.

- Wszystkie zakłady zostaną rozliczone na podstawie pierwszego oficjalnego wyniku. Jednakże Unibet uwzględni i odpowiednio rozliczy/powtórnie rozliczy wszelkie zmiany w oficjalnych wynikach, które zostaną ogłoszone w ciągu 24 godzin od danego wydarzenia. Aby taki przypadek został uwzględniony, protest musi być związany z incydentami, które miały miejsce wyłącznie podczas zawodów, takimi jak naruszenie linii, przepychanki lub niewłaściwe przekazanie pałeczki itp. Nie będą rozpatrywane żadne przypadki dopingu. Wynik dostępny na koniec wspomnianych 24 godzin będzie uważany za wiążący, niezależnie od wszelkich dalszych protestów, zmian oficjalnego wyniku itd.
- Jeśli dwóch lub więcej uczestników bierze udział w różnych biegach podczas zawodów, wszystkie oferty Head-To-Head pomiędzy nimi zostaną uznane za nieważne, chyba że do późniejszego etapu zawodów zakwalifikuje się przynajmniej jeden z nich.
- Uczestnik, który zostanie zdyskwalifikowany z powodu naruszenia procedury startowej (falstart), będzie uważany za uczestnika, który wziął udział w zawodach.
- Unibet zastrzega sobie prawo do zastosowania Zasady Tattersallsa 4 w przypadku niestartujących w jakichkolwiek zawodach lekkoatletycznych.

4. Futbol australijski

- Jeśli nie zostało to wyraźnie określone, jeśli mecz lub inny określony czas (np. 1. połowa, 3. kwarta itd.) zakończy się remisem, wszystkie zakłady zostaną rozliczone zgodnie z tzw. zasadą "dead-heat". <Część B, par.. 5.14>. W takim przypadku wypłata zostanie obliczona po podzieleniu kursów, a następnie pomnożona przez stawkę, niezależnie od tego, czy wypłata netto jest niższa niż stawka Właściciela Konta.
- Jeśli nie podano inaczej, wszystkie zakłady dotyczące meczów zostaną rozliczone na podstawie wyniku na koniec 4. kwarty (normalny czas gry).
- W przypadku każdej oferty odnoszącej się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma punktów zdobytych przez Zawodnika X) stawki zostaną zwrócone, jeśli zawodnik nie znajdzie się w wyjściowej "22". W przypadku jakiegokolwiek oferty pomiędzy dwoma zawodnikami pojedynki head to head) stawki zostaną zwrócone, jeśli któryś z zawodników nie znajdzie się w wyjściowej 22.
- Zdobywca pierwszego gola w meczu/1. kwarcie - Zakłady zostaną unieważnione na zawodników, którzy nie znajdą się w wyjściowej "22". Zakłady na Zdobywcę pierwszego gola w meczu nie wymagają, aby gol został zdobyty w 1. kwarcie. Jeśli gol nie zostanie zdobyty w podanym okresie,

wszystkie zakłady zostaną unieważnione, chyba że została zaoferowana opcja "bez gola".

- Zdobywca pierwszego gola w 2, 3 lub 4 kwarcie - Wszystkie zakłady są ważne, niezależnie od udziału (lub jego braku) zawodnika w wymienionej kwarcie i meczu. Jeśli w wymienionym kwarcie nie zostanie zdobyty żaden gol, wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne.
- Zakłady "Wire-to-Wire" odnoszą się do tego, która drużyna (jeśli któraś w ogóle) prowadzi w meczu na koniec każdej kwarty.
- Jeśli wymagane są powtórki/dodatkowe mecze w celu ustalenia pozycji w klasyfikacji, zwycięzców ligi, itd., wyniki uzyskane w tych powtórkach/dodatkowych meczach zostaną wykorzystane do rozliczenia odpowiedniej oferty zakładu.
- W przypadku zakładów na mecz w ramach Wielkiego Finału, zakłady są właściwe dla najbliższego meczu, który ma zostać rozegrany lub bieżącego meczu, w przypadku zakładów na żywo. Zakłady nie zostaną przeniesione do powtórki, a dla kolejnych meczów zostanie dodany nowy rynek.
- Przy rozstrzygnięciu ofert, które odnoszą się do występów dwóch lub więcej osób/drużyn w określonych ramach czasowych/zawodach, etapy eliminacji w ramach "Finałów" będą brane pod uwagę przy rozliczaniu. Jeśli dwie drużyny zostaną wyeliminowane na tym samym etapie, drużyna, która zajęła najwyższe miejsce w drabince AFL po zakończeniu Sezonu regularnego, zostanie uznana za zajmującą lepszą pozycję.
- Wszystkie zakłady pozostają ważne, niezależnie od zmiany miejsca rozgrywania meczu.
 - Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (na przykład: Suma punktów zdobytych przez Zawodnika X podczas Playoffów) lub konfrontujące występy dwóch zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (na przykład: Który z Zawodników: X lub Y zdobędzie najwięcej punktów w sezonie regularnym), wymagają dla ważności zakładu od wszystkich wymienionych zawodników aktywnego udziału w co najmniej jeszcze jednym meczu obowiązującym dla oferty po przyjęciu zakładu.
 - W przypadku oferty "Czas gola" (np. czas zdobycia pierwszego gola) nie są uwzględniane przerwy w grze. Wszystkie zakłady są rozliczane zgodnie z czasem trwania meczu podanym na oficjalnej stronie AFL (bez przerw, czas doliczony, zegar odlicza w górę).
 - W przypadku wszystkich ofert Kwarta o najwyższej punktacji, wynik "Ta sama kwota" jest rozstrzygany na podstawie dwóch (lub więcej) kwart o równej najwyższej punktacji.

- W przypadku wszystkich ofert sezonowych, które są rozstrzygane po zakończeniu sezonu regularnego, jako czynnik decydujący stosuje się oficjalną pozycję w drabince (tj. Procent decyduje w przypadku pozycji remisowych).

Podobnie w przypadku oferty "Drużyna(y) z największą liczbą porażek", w przypadku gdy dwie lub więcej drużyn zanotuje taką samą liczbę porażek, zwycięzcą zostanie drużyna z niższą pozycją w drabince (procent decyduje w przypadku pozycji remisowych).

5. Wyścigi dronów

- Zakłady są rozliczane zgodnie z publikacją czasu na żywo i klasyfikacji pokazywanych w telewizji/publicznym strumieniu w momencie prezentacji podium lub po zakończeniu wyścigu/półfinału/finału/poziomu (w zależności od sytuacji). Jeśli informacje wymagane do rozstrzygnięcia oferty nie są podane/nie są pokazane i/lub są niekompletne, pierwsza oficjalna informacja na oficjalnej stronie internetowej zostanie uznana za wiążącą, niezależnie od późniejszych awansów, degradacji, odwołań i/lub kar nałożonych po zakończeniu sesji/poziomu, którego dotyczy zakład. W przypadku przerwanych/nieukończonych wydarzeń, wszystkie oferty, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a jakkolwiek kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku, zostaną uznane za ważne i odpowiednio rozliczone.

Wydarzenia skrócone ze względu na warunki pogodowe lub inne sytuacje, ale uznane za oficjalne przez stowarzyszenie zarządzające, zostaną odpowiednio rozliczone, niezależnie od jakichkolwiek zmian, które stowarzyszenie może wprowadzić z powodu nieukończenia poziomu.

- Jeśli wyścig/półfinał/finał/poziom zostanie wznowiony od początku, zakłady będą ważne i zostaną rozliczone zgodnie z wynikiem wydanym po wznowieniu, z wyjątkiem tych zakładów, których wynik został już ustalony

- Dla celów rozliczenia, pilot, który wziął udział w wyścigu, jest uznawany za uczestnika półfinału/finału/poziomu.

- W zakładach "Head to Head" wszyscy wymienieni piloci muszą wziąć udział w co najmniej jednym wyścigu, aby zakłady były ważne, niezależnie od tego, czy pilotowi uda się uzyskać oficjalny czas
- W zakładach "Zwycięzca" lub "Miejsce", nie ma możliwości zwrotu pieniędzy za tych pilotów, którzy z jakiegokolwiek powodu nie wezmą udziału w wyścigu/półfinale/finale/poziomie, do którego odnosi się oferta.

6. Baseball

- Jeśli nie podano inaczej, zakłady na Baseball są rozstrzygane na podstawie wyniku po ewentualnych dodatkowych inningach i niezależnie od liczby rozegranych dodatkowych inningów, zgodnie z oświadczeniem odpowiedniego organu organizacyjnego. W przypadku remisu po ewentualnych dodatkowych inningach, zakłady na mecz zostaną uznane za nieważne.
- Zakład zostaje unieważniony na odwołany lub przełożony mecz, który się nie rozpoczął, lub w przypadku, gdy wynik nie zostanie ogłoszony w ciągu dwunastu godzin od planowanego czasu rozpoczęcia.
- W przypadku skróconego meczu, zakłady "Mecz" (inaczej Moneyline) zostaną rozliczone zgodnie z zasadami danego organu zarządzającego.
- „Handicap”, „Ponad/Poniżej”, „Parzyste/Nieparzyste” oraz wszystkie inne rynki, w tym rynki występów zawodników, z wyjątkiem Moneyline, wymagają, aby wszystkie zaplanowane rundy zostały zakończone lub przynajmniej 8.5 rund, jeśli drużyna gospodarzy ma przewagę, aby zakłady były ważne. Dotyczy to wszystkich ofert z wyjątkiem tych, których wynik został ustalony przed przerwaniem gry i nie może ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia. Zakłady te zostaną rozliczone zgodnie z ustalonym wynikiem.
- Z wyjątkiem tych ofert, w których start/udział wymienionego miotacza(y) jest wyraźnie wymagany, aby zakład był ważny (np.: Wymieniony Miotacz Moneyline), ktokolwiek zostanie wybrany jako miotacz rozpoczynający mecz

którejkolwiek z drużyn, nie ma znaczenia dla rozstrzygnięcia oferty.

- Dla celów rozliczenia, zakłady "Pierwsza połowa" odnoszą się do wyników z pierwszych 5 inningów. Wszystkie 5 rund musi zostać zakończonych, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został ustalony przed przerwaniem gry i nie może ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozliczone zgodnie z ustalonym wynikiem. W przypadku meczów rozgrywanych w zaplanowanym, skróconym formacie, pierwsza połowa zostanie odpowiednio skrócona, np. zakłady "pierwsza połowa" w meczu rozgrywanym w 7 inningach odnoszą się do wyników uzyskanych w pierwszych 4 inningach.
- Oferty Zakładów na żywo odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (przykład: Suma Uderzeń Zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 zawodników w trakcie meczu (np.: Który z zawodników: X lub Y będzie miał najwięcej Uderzeń), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby wzięły udział w przynajmniej jeszcze jednym zagranium w meczu po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne. Wszystkie rynki przedmeczowe z udziałem pałkarzy wymagają, aby zawodnik był wymieniony w wyjściowym składzie i miał przynajmniej jedno pojawienie się na boisku. Rynki z udziałem miotaczy wymagają, aby zawodnik wykonał przynajmniej jeden rzut, aby zakłady były ważne. Oferty odnoszące się do występu jednego lub więcej zawodników w danym meczu, wymagają, aby wszyscy wymienieni zawodnicy znaleźli się w wyjściowym składzie, aby zakłady były ważne.
- O ile nie zostało to wyraźnie określone lub zasugerowane w charakterystyce oferty, rozliczenie zakładów Sezonowych, Turniejowych lub Playoffowych odbędzie się zgodnie z klasyfikacjami, definicjami i zasadami tie-breakingu podanymi na stronie MLB.com lub oficjalnej stronie zawodów (stosownie do przypadku). Jeśli nie podano inaczej, łączne kwoty takich zakładów zawierają ewentualne przedłużenia (np. Extra Innings). Zakłady "Head to head" oraz "Ponad/Poniżej" obejmujące występ jednego lub więcej zawodników w turnieju są ważne, pod warunkiem, że wszyscy wymienieni zawodnicy wezmą udział w turnieju na pewnym etapie, aby zakłady były ważne.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (np.: Suma zdobytych punktów przez zawodnika X podczas Playoffów) lub konfrontujące występy 2 indywidualnych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (przykład: Który z Zawodników X lub Y zanotuje najwięcej Uderzeń podczas Sezonu Regularnego), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby były aktywnymi uczestnikami w co najmniej jeszcze jednym meczu, którego dotyczy oferta po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.
- Zakłady na sezon, niezależnie od tego, czy obejmują wyniki uzyskane w Playoffach lub w inny sposób, jak również oferty odnoszące się do występów konkretnych drużyn lub zawodników, pozostaną ważne bez względu na ewentualne transfery zawodników, zmiany drużyn, zmiany nazw, długości sezonu lub zmiany formatu playoffów w dowolnym momencie sezonu.

- Zakłady na wynik danego okresu (np. Inning X) lub wydarzenia, które nastąpiły w ograniczonym czasie, wymagają, aby dany okres został zakończony, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry i/lub dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, które zostaną odpowiednio rozliczone. Dla celów rozliczenia, jakkolwiek inning (włączając ewentualne dodatkowe innings), który nie wymaga od Drużyny Gospodarzy dalszego lub w ogóle odbijania, jest uważany za naturalnie zakończony, a wszystkie zakłady odnoszące się do tego inningu (przykład: Wynik Inningu X, Handicap (Spread) na Inning X, Ponad/Poniżej (Suma) Runów lub Uderzeń w Inningu X) są ważne z wyjątkiem tych, które konkretnie odnoszą się do pojedynczego występu Drużyny Gospodarzy w danym inningu (przykład: Ponad/Poniżej (Suma) Runów Zdobytych przez Drużynę Gospodarzy w Inningu X), które zostaną uznane za nieważne, jeśli Drużyna Gospodarzy w ogóle nie odbijała podczas danego Inningu.
- Podczas pewnych wydarzeń Unibet może podjąć decyzję o zaoferowaniu rynków związanych z wynikami serii kolejnych meczów Sezonu Regularnego rozgrywanych między wymienionymi drużynami w określonych przedziałach czasowych. Rozliczenie będzie obejmowało wyniki wynikające z jakichkolwiek podwójnych spotkań, o ile zostaną one rozegrane w określonych ramach czasowych. W przypadku gdy nie udostępniono wyniku remisowego, zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli obie wymienione drużyny wygrają taką samą liczbę meczów. Wszystkie zaplanowane mecze muszą zostać zakończone zgodnie z zasadami organu zarządzającego, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych, których wynik został ustalony przed przerwaniem meczu i nie może ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozstrzygnięte zgodnie z ustalonym wynikiem.
- Oferty, które konfrontują lub zliczają wyniki i zdarzenia uzyskane/osiągnięte przez drużyny lub zawodników biorących udział w różnych meczach niezależnych od siebie (np.: Drużyna, która zdobędzie najwięcej runów w swoim meczu), wymagają, aby wszystkie stosowne mecze zostały zakończone zgodnie z zasadami organu zarządzającego, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych, których wyniki zostały ustalone przed przerwaniem meczu i nie mogą zostać zmienione bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozliczone zgodnie z ustalonym wynikiem. W przypadkach, w których nie udostępniono wyniku remisowego, zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli obie wymienione drużyny/uczestnicy uzyskają/osiągną taką samą ilość.
- Wyniki zwycięzcy serii są rozstrzygane na podstawie tego, która drużyna wygra najwięcej meczów w serii spotkań (włączając w to wszelkie spotkania podwójne) rozgrywanych w podanych ramach czasowych. Zakłady są nieważne, jeśli drużyny wygrają taką samą liczbę meczów. Wszystkie zaplanowane mecze muszą zostać zakończone zgodnie z zasadami organu zarządzającego, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych, których wynik został ustalony przed przerwaniem meczu i nie może ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozstrzygnięte zgodnie z ustalonym wynikiem.

7. Koszykówka

- Wszystkie zakłady "Mecz" na koszykówkę są określane na podstawie ostatecznego wyniku, włącznie z ewentualną dogrywką, chyba że zaznaczono inaczej.
- Zakłady na Wynik meczy (inaczej "Moneyline") remisowych, które zostały rozstrzygnięte w dwóch lub więcej pojedynkach, będą miały anulowaną ofertę "Włączając dogrywkę", jeśli mecz zakończy się remisem i nie będzie kontynuowana gra w tym konkretnym meczu. Pozostałe rynki (Sumy, Handicapy itp.) zostaną rozstrzygnięte normalnie, na podstawie wyniku na koniec gry.
- W przypadku remisów wielokrotnych wszystkie punkty zebrane podczas dowolnej dogrywki będą się liczyć do ostatecznego rozstrzygnięcia danego meczu.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma punktów zdobytych przez Zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 indywidualnych zawodników w trakcie meczu (np.: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej Zbiórek), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby wzięły udział w przynajmniej jednym dodatkowym zagranium w meczu, po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.
- Wszystkie zakłady dotyczące Sumy wydarzeń w turnieju (np. Punkty, zbiórki, Asysty, itp.) zostaną rozliczone na podstawie oficjalnych statystyk organu zarządzającego. Jeśli nie podano inaczej, łączne kwoty takich zakładów obejmują ewentualne przedłużenia (np. dogrywki).
- Wszystkie oferty "Meczów" w NBA i NCAA zostaną uznane za ważne tylko wtedy, gdy do końca 4. kwarty lub 2. połowy pozostanie mniej niż 5 minut regulaminowej gry, zależnie od sytuacji. Wyjątkiem będą zakłady, których wynik został ustalony przed przerwaniem gry i nie mógł ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozstrzygnięte zgodnie z ustalonym wynikiem.
- Zakłady na sezon, niezależnie od tego, czy obejmują wyniki uzyskane podczas Playoffów, czy w inny sposób, a także oferty odnoszące się do konkretnych drużyn lub występów zawodników, pozostają ważne niezależnie od ewentualnych transferów zawodników, przenosin drużyn, zmian nazw, długości sezonu lub zmian formatu playoffów w dowolnym momencie sezonu.

- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (np.: Suma punktów zdobytych przez Zawodnika X podczas Playoffów) lub konfrontujące występy 2 poszczególnych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (np.: Który z Zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej zbiórek w sezonie regularnym), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w przynajmniej jednym dodatkowym meczu dotyczącym oferty po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.
- Zakłady na Podwójny Wynik (tj. typowanie wyniku w połowie meczu w połączeniu z wynikiem na koniec 4. kwarty) nie uwzględniają żadnych wyników wynikających z Dogrywki.
- Jeśli nie określono inaczej w związku z ofertą zakładu, zakłady na wyniki związane z 2. połową będą uwzględniały tylko punkty i zdarzenia zdobyte/uzyskane w określonym przedziale czasie i nie będą uwzględniały żadnych punktów i zdarzeń zdobytych/uzyskanych podczas ewentualnej dogrywki.
- Dla celów rozliczenia uznaje się, że zawodnik uzyskał "double-double", jeśli w jednym meczu (w tym w ewentualnej dogrywce) zdobędzie 10 lub więcej punktów w co najmniej 2 z tych kategorii: Zdobyte punkty, Zaliczone zbiórki, Asysty, Przechwyty i/lub Zablokowane rzuty. Uznaje się, że zawodnik uzyskał "triple-double", jeśli w jednym meczu (w tym w ewentualnej dogrywce) zarejestruje 10 lub więcej punktów w co najmniej trzech z wyżej wymienionych kategorii.
- Dla koszykówki 3 x 3:
Oferty "Ponad/Poniżej" i "Handicap" na nieukończone mecze, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry i/lub w przypadku, gdy dalsze kontynuowanie gry nie mogłoby przynieść innego wyniku niż te oferty, zostaną rozliczone na podstawie wyniku osiągniętego przed przerwaniem. W celu obliczenia tych rozstrzygnięć, minimalna liczba zdarzeń, która powinna być konieczna do naturalnego zakończenia oferty, zostanie dodana w zależności od formatu meczu. Jeżeli w wyniku tych obliczeń okaże się, że żadne możliwe zmiany nie mogą wpłynąć na wynik oferty, zostanie ona rozliczona jako taka. Patrz przykłady z sekcji tenisowej jako punkt odniesienia.

8. Siatkówka plażowa

- Wszystkie zakłady pozostają ważne tak długo, jak długo mecz/oferta jest rozgrywany w ramach turnieju, niezależnie od jakichkolwiek zmian w harmonogramie, warunkach itp.
- Oferty zakładów "Mecz" oparte są na ogólnej zasadzie postępu w turnieju lub zwycięstwa w turnieju, w zależności od tego, do której fazy rozgrywek odnosi się dany mecz. Drużyna, która przejdzie do następnej rundy lub wygra turniej,

jest uznawana za zwycięzcę zakładu, niezależnie od czasu trwania meczu, wycofania, dyskwalifikacji itp. Zakłady te wymagają zakończenia przynajmniej jednego seta, aby były ważne.

- Oferty "Powyżej/Poniżej" dotyczące niedokończonych meczów/wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem i/lub jakakolwiek dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, zostaną rozliczone na podstawie wyniku osiągniętego do momentu przerywania gry. W celu obliczenia tych rozstrzygnięć, minimalna liczba zdarzeń, które powinny być mieć miejsce, aby doprowadzić ofertę do naturalnego zakończenia, zostanie dodana w zależności od liczby setów, na które zaplanowany jest mecz. Jeśli w wyniku tych obliczeń okaże się, że żadne możliwe zmiany nie mogą wpłynąć na wynik oferty, zostanie ona rozliczona jako taka. Patrz przykłady w części dotyczącej tenisa.
- Oferty "Handicap" wymagają zakończenia wszystkich zaplanowanych setów, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem i/lub dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, które zostaną odpowiednio rozliczone. Patrz przykłady z części dotyczącej tenisa.
- Wszystkie zakłady typu "Dokładny wynik", "Parzyste/Nieparzyste" oraz te oferty, które odnoszą się do zwycięzcy zwycięzcy konkretnej części meczu (np. "Drużyna wygra pierwszego seta") wymagają, aby ta odpowiednia część meczu została zakończona.

9. Boks

- Wszystkie oferty zostaną rozstrzygnięte zgodnie z oficjalnym rezultatem odpowiedniej federacji bokserskiej ogłoszonym przez spikera natychmiast po zakończeniu walki. Nie będą uwzględniane żadne poprawki wprowadzone do oficjalnego wyniku po jego pierwszym ogłoszeniu, z wyjątkiem poprawek, które oficjalna organizacja wprowadza w celu skorygowania oczywistych przypadków błędów ludzkich popełnionych przez spikera ringowego.
- Dla celów rozstrzygnięcia, w przypadku przerywania walki z jakiegokolwiek powodu w przerwie między rundami (np. wycofanie się zawodnika przed rozpoczęciem rundy, dyskwalifikacja, braku reakcji na gong), walkę uznaje się za zakończoną z końcem poprzedniej rundy. Aby wszystkie oferty "Pełny Dystans" zostały rozstrzygnięte na "tak", oficjalna zaplanowana liczba rund musi zostać w pełni zakończona. W przypadku decyzji technicznej, przed końcem zaplanowanej liczby rund, wszystkie zakłady zostaną rozliczone jako wygrana przez decyzję.
- Oferty na walki ogłoszone jako "Bez Walki" lub "Techniczny Remis" (przed zakończeniem 4 pełnych rund) zostaną uznane za nieważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został ustalony przed podjęciem decyzji i który nie mógłby

ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, i które zostaną rozliczone zgodnie z ustalonym wynikiem.

- Jeśli z jakiegokolwiek powodu liczba rund w walce zostanie zmieniona pomiędzy momentem przyjęcia zakładu a faktyczną walką, oferty, które w szczególności odnoszą się do rund, takie jak "Zakłady na rundę", "Grupa Rund", "Powyżej/Poniżej", "Metoda Zwycięstwa" i "Pełny Dystans" zostaną uznane za nieważne.
- Dla celów rozliczenia, zakłady na rundy lub grupy rund odnoszą się do zawodnika, który wygra przez KO (Nokaut), TKO (Techniczny nokaut) lub dyskwalifikację podczas tej rundy lub grupy rund. Jeśli z jakiegokolwiek powodu decyzja punktowa zostanie przyznana przed zakończeniem pełnej liczby zaplanowanych rund (decyzja techniczna), oferty takie jak "Alternatywny Zakład na rundę", "Grupa rund" i "Ponad/Poniżej" zostaną uznane za nieważne, chyba że wynik jest już ustalony.
- Zakłady na czas trwania rundy/walki reprezentują rzeczywisty czas trwania rundy/walki, w stosownych przypadkach, w zależności od zaplanowanego czasu trwania rundy/walki. Na przykład, zakład na Ponad 4.5 Sumy Rund w walce bokserskiej zostanie rozliczony jako Ponad po upłynięciu półtorej minuty w 5. rundzie.
- Każda potwierdzona walka musi zostać zakończona do godziny 23:59 czasu lokalnego następnego dnia, aby zakłady były ważne. Wszelkie zmiany miejsca i lokalizacji nie będą uznawane za podstawę do unieważnienia oferty.
- W ofertach, w których możliwy jest remis, a kursy na taki wynik nie zostały zaoferowane, zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli oficjalny wynik zostanie ogłoszony jako taki. Dla celów rozliczenia, walki, których wynik został ogłoszony jako "Remis większościowy" lub "Remis niejednogłośny", są uważane za remisowe, a oferty zostaną odpowiednio rozliczone.
- Rozstrzygnięcie ofert opartych na statystykach, takich jak "Bokser X zostanie znokautowany" lub podobnych, nastąpi na podstawie wyników ogłoszonych przez sędziego.

10. Krykiet

- • Ogólne zasady dotyczące krykieta

- W przypadku, gdy nie zaoferowano żadnego kursu na remis, a mecz/oferta zakończy się remisem, zakłady zostaną rozstrzygnięte zgodnie z tak zwaną regułą „dead-heat”, według której wypłata zostanie obliczona po podzieleniu i pomnożeniu kursu przez stawkę, niezależnie od tego, czy wypłata netto będzie niższa niż stawka Właściciela konta. W przypadku zawodów, w których do wyłonienia zwycięzcy po remisie stosuje się inne sposoby (na przykład „Bowl out” lub „Super over”), oferty zostaną rozstrzygnięte na podstawie wyniku po zakończeniu takich przedłużeń. Jedyny wyjątek od tej reguły dotyczy zakładów „Kursy meczowe” w meczach testowych/pierwszej klasy/3-, 4- lub 5-dniowych, w których w przypadku remisu, gdy obie drużyny ukończyły dwie rundy i mają taki sam wynik, zakłady na „Kursy meczowe” zostaną uznane za nieważne.

- W przypadku zakładów „Suma runów ponad X” (Ponad/Poniżej i Nieparzyste/Parzyste) na potrzeby rozstrzygnięcia uwzględnia się „extras” i „runy karne” (wg kart wyników meczu). Zakłady będą nieważne, jeżeli over nie zostanie zakończony, chyba że wynik został już ustalony lub over osiągnął swoje „naturalne zakończenie” (np. koniec rundy/deklaracja). Zakład odnosi się tylko do wymienionego overa (np. „5. over” odnosi się do overa numer 5, tj. overa bezpośrednio następującego po overze numer 4).

- W przypadku zakładów „Suma runów rzut X” (Ponad/Poniżej i Nieparzyste/Parzyste) na potrzeby rozstrzygnięcia uwzględnia się „extras” (ale nie „runy karne”) według karty wyników meczu. Rzuty są liczone od początku overa, a dodatkowe rzuty (wynikające z „extras”) będą liczone kolejno i oddzielnie (np. jeżeli rzut 1 to wide, następna piłka jest uważana za rzut 2).

- W przypadku zakładów „Granica Ponad X” (Tak/Nie) jakiegokolwiek przypadku uderzenia lub przekroczenia przez piłkę linii końcowej, niezależnie od tego, czy piłka odbije się od kija, zostanie uznany za uderzenie na linię końcową. Obejmuje to rzuty wide, bye, leg bye i overthrow (np. dowolny przypadek piłki, która trafia w linię końcową lub wychodzi poza nią zostanie rozstrzygnięty na tak dla tego overa). 4 runy, które są „all run” pomiędzy bramką nie liczą się jako uderzenie na linię końcową. Zakłady będą nieważne, jeżeli over nie zostanie zakończony, chyba że wynik został już ustalony lub over osiągnął swoje „naturalne zakończenie” (np. koniec rundy/deklaracja). Zakład odnosi się tylko do wymienionego overa (np. „5.

over” odnosi się do overa numer 5, tj. overa bezpośrednio następującego po overze numer 4).

- W przypadku zakładów „Bramka ponad X” (Tak/Nie), aby zakłady były ważne, over musi zostać zakończony, chyba że bramka już upadła lub runda osiągnęła swoje naturalne zakończenie (np. koniec rundy, deklaracja).
- W przypadku zakładów „Suma Wide'ów” (Ponad/Poniżej) rozstrzygnięcie będzie oparte na „Runach” zdobytych z „Wide'ów”, a nie liczbie rzuconych „Wide'ów”. Na przykład, jeśli pojedynczy rzut wide dotrze do linii końcowej, będzie się liczył jako 5 wide'ów łącznie.
- W przypadku zakładów „Metoda wyeliminowania” zakłady będą nieważne, jeśli dany zawodnik zejdzie z boiska z powodu kontuzji lub z jakiegokolwiek innego powodu, zanim upadnie bramka lub nie będzie już żadnych bramek.
- W przypadku zakładów „Najwięcej wybiegnięć” rozstrzygnięcie będzie oparte na drużynie uderzającej, a nie drużynie w polu. (na przykład liczba wybiegnięć dla drużyny zawodnika, który jest wyeliminowany).
- W przypadku zakładów „Nieparzyste/Parzyste”, aby zakłady były ważne, piłka musi zostać rzucona.
- W przypadku zakładów obejmujących typ „ducks” termin „duck” określa sytuację, gdy zawodnik zostaje wyeliminowany za niezdobycie ani jednego punktu. Nie można użyć tego terminu w odniesieniu do zawodnika niewyeliminowanego za niezdobycie ani jednego punktu.
- W przypadku zakładów „Maiden in Match” terminem maiden określa się dowolny over rzucony bez zdobycia żadnych punktów. Liczą się tylko zakończone overy bez punktów. Aby zakłady były ważne, musi zostać wykonany minimum 1 over. Na potrzeby rozstrzygnięcia rzuty leg-byes i byes nie mają zastosowania w tej ofercie zakładów według karty wyników meczu.

- W przypadku oferty dla wszystkich „4 (Czwórek)”, zawierających ale nie ograniczonych do: Suma czwórek, Najwięcej czwórek & Suma czwórek zawodnika, wszelkie czwórki „all run” nie wliczają się do sumy. Rzuty over-throw, które docierają do linii końcowej i są przyznane odbijającemu, zostaną uwzględnione. Spalone (no-balls off the bat), które docierają do linii końcowej i są przyznane odbijającemu, zostaną uwzględnione. Rzuty leg-bye i bye, które docierają do linii końcowej nie są uwzględniane. Wides, które docierają do linii końcowej nie są uwzględniane.
- Na potrzeby rozstrzygnięcia przyznane runy karne zostaną zaliczone na poczet overa, interwału i rundy zgodnie z kartą wyników meczu. Jeśli runy karne nie zostaną przyznane do konkretnego overa, będą się liczyć tylko do runów z rundy.
- Zasady dotyczące Zawodników
- Zakłady „Najlepszy Zdobywca Runów” i „Najlepszy Zdobywca bramek (Wicket Taker)” (w tym wszystkie warianty wg „Drużyna gospodarzy”, „Drużyna gości”, „1. runda” i „2. runda”) postawione na dowolnego zawodnika, który nie znajdzie się w wyjściowej jedenastce zostaną uznane za nieważne. Zakłady na zawodników, którzy są wybrani, ale nie odbijają ani nie grają w polu zostaną rozstrzygnięte jako przegrane.

W przypadku remisu będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>.

- Ponadto w przypadku wszystkich meczów z ograniczoną liczbą overów obowiązuje poniższa zasada.

Zakłady wymagają rzucenia co najmniej 20 overów na każdą rundę meczu jednodniowego, chyba że drużyna zostanie wyeliminowana lub mecz zostanie zakończony, bądź rzucenia co najmniej 5 overów na każdą rundę meczu w formule Twenty 20, T10 lub Hundred, chyba że drużyna zostanie wyeliminowana lub mecz zostanie zakończony.

- Ponadto w przypadku wszystkich meczów testowych i meczów 4/5-dniowych obowiązuje poniższa zasada.

Aby zakłady były ważne, wymagane jest zakończenie 50 overów, chyba że rundy osiągnęły swoje naturalne zakończenie (w tym 'zadeklarowanie rund').

- Wszystkie zakłady „Najlepszy Zdobywca bramek” zostaną rozstrzygnięte wyłącznie na podstawie liczby zdobytych bramek niezależnie od liczby straconych runów.
- Wszystkie zakłady „Najlepszy Zdobywca bramek” będą nieważne, jeśli żadna bramka nie zostanie zdobyta przez żadnego rzucającego w danej rundzie.
- Ta reguła wyklucza jakikolwiek zakład dotyczący turnieju lub serii, jak określono w <Części C, Paragraf 10 €5>.
- Zakłady „Zawodnik meczu/Gracz meczu” postawione na dowolnego zawodnika, który nie znajdzie się w wyjściowej jedenastce zostaną uznane za nieważne. Zakłady na zawodników, którzy są wybrani, ale nie odbijają ani nie rzucają zostaną rozstrzygnięte jako przegrane. W przypadku remisu będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>.
- Zakłady „Następny wykluczony zawodnik” i „Pierwszy wyeliminowany batsman” zostaną rozstrzygnięte jako nieważne, jeśli któryś z zawodników opuści boisko z powodu kontuzji lub z jakiegokolwiek innego powodu, zanim upadnie bramka lub jeśli nie ma już żadnych bramek. Aby zakłady były ważne, obydwaj wymienieni zawodnicy odbijający muszą odbijać przy upadku wyznaczonej bramki.
- Pojedynki „Najwięcej runów” (2-stronne i 3-stronne) wymagają, aby obaj/wszyscy zawodnicy stanęli przy linii odbijania, gdy piłka zostaje rzucona, chociaż nie jest konieczne, aby stawali przed piłką, ani wymienieni zawodnicy nie musieli odbijać razem, w przeciwnym razie zakłady będą nieważne. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>.
- Dla ważności zakładu „Najwięcej bramek” pojedynki (2-stronne i 3-stronne) wymagają, aby obaj/wszyscy zawodnicy rzucili co najmniej 1 piłkę. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>.
- Zakłady „Wyniki zawodnika” postawione na dowolnego zawodnika, który nie znajdzie się w wyjściowej jedenastce zostaną uznane za nieważne. Rozstrzygnięcie opiera się na następującym systemie punktacji:
 - 1 punkt za zdobyty run (tylko odbijający);
 - 10 punktów za wyłapanie (tylko zawodnik z pola lub łapacz);
 - 20 punktów za bramkę (tylko rzucający);
 - 25 punktów za wyeliminowanie (tylko łapacz).

Ponadto w przypadku wszystkich meczów z ograniczoną liczbą overów wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do standardowej zaplanowanej liczby overów w meczu Twenty 20 lub jakimkolwiek innym meczu z ograniczoną liczbą overów. Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.

- Zakłady „Zawodnik, który zdobędzie 5 lub więcej bramek/Suma bramek zawodnika/Zawodnik, który zdobędzie bramkę” postawione na dowolnego zawodnika, który nie znajdzie się w wyjściowej jedenastce, zostaną uznane za nieważne. Zakłady będą również nieważne, jeśli zawodnik nie rzuci piłki.
- Zakłady „Zawodnik, który nie zdobędzie ani jednego punktu” (Tak/Nie) wymagają, aby zawodnik stanął przy linii odbijania, gdy piłka zostaje rzucona, chociaż nie jest konieczne, aby stawał przed piłką.
- W przypadku zakładu „Zawodnik, który najszybciej zdobędzie 50 lub 100 punktów” rozstrzygnięcie jest oparte na najmniejszej liczbie piłek potrzebnych, aby osiągnąć kamień milowy (albo 50 runów albo 100 runów). W przypadku remisu będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>.
- W przypadku zakładów „Wyścig do X runów” obydwaj zawodnicy muszą otworzyć odbijanie, aby zakłady były ważne.
- Zakłady „Suma runów zawodnika/Suma czwórek zawodnika/Suma szóstek zawodnika” (Ponad/Poniżej) wymagają, aby zawodnik stanął przy linii odbijania, gdy piłka zostaje rzucona, chociaż nie jest konieczne, aby stawał przed piłką. W przypadku, gdy runda odbijającego zostanie zakończona przez warunki pogodowe lub złe oświetlenie, wszystkie zakłady, w których nie ustalono wyniku, zostaną uznane za nieważne. Wynik uważa się za ustalony, jeżeli odbijający przekroczył łączną liczbę runów, na którą zakład został przyjęty, został wyeliminowany lub ukończono rundę/wydano deklarację. Na przykład, jeśli wynik odbijającego wyniesie 50 „Not-Out”, gdy gra lub runda zostanie zakończona z powodu złego oświetlenia lub deszczu, wszystkie zakłady na 50,5 runów zostaną unieważnione, chyba że gra osiągnęła swoje naturalne zakończenie. Jednak wszystkie zakłady na Ponad 49,5 runów będą traktowane jako wygrane, podczas gdy zakłady na Poniżej 49,5 runów zostaną rozstrzygnięte jako przegrane. Jeśli odbijający opuści boisko z powodu kontuzji lub z jakiegokolwiek innego powodu, jego wynik na koniec rundy jego drużyny zostanie uznany za wynik tego zakładu. Ponadto w

przypadku wszystkich meczów z ograniczoną liczbą overów wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do standardowej zaplanowanej liczby overów w meczu Twenty 20 lub jakimkolwiek innym meczu z ograniczoną liczbą overów. Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.

- Zakłady „Zawodnik, który zdobędzie 50/Half Century” (Tak/Nie) wymagają, aby zawodnik stanął przy linii odbijania, gdy piłka zostaje rzucona, chociaż nie jest konieczne, aby stawał przed piłką. Uważa się, że zawodnik zdobył 50 punktów, czyli „half century”, gdy jego wynik wyniesie 50 lub więcej runów, niezależnie od tego, czy zawodnik uzyska sto punktów („century”) lub więcej. W przypadku, gdy runda odbijającego zostanie zakończona przez warunki pogodowe lub złe oświetlenie, wszystkie zakłady, w których nie ustalono wyniku, zostaną uznane za nieważne, chyba że gra osiągnęła swoje naturalne zakończenie. Jeśli odbijający opuści boisko z powodu kontuzji lub z jakiegokolwiek innego powodu, jego wynik na koniec rundy jego drużyny zostanie uznany za wynik tego zakładu. Dodatkowo, w przypadku wszystkich meczów z ograniczoną liczbą overów, jeśli pojawienie się deszczu (lub jakiegokolwiek inne opóźnienie) spowoduje, że liczba overów zostanie zmniejszona w stosunku do początkowo zaplanowanych w chwili przyjęcia zakładu, wszystkie otwarte zakłady (zawodnik uzyska 50) zostaną uznane za nieważne, o ile zmniejszenie wyniesie 10% lub więcej początkowo zaplanowanych overów. W przypadku, gdy zmniejszenie wyniesie mniej niż 10% początkowo zaplanowanych overów w chwili przyjęcia zakładu, zakłady będą ważne. Jeśli runda drużyny wynosi 10 lub mniej overów, to każda redukcja overów unieważni zakłady. Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.
- Zakłady „Zawodnik, który zdobędzie 100/Century/200/Double Century” (Tak/Nie) wymagają, aby zawodnik stanął przy linii odbijania, gdy piłka zostaje rzucona, chociaż nie jest konieczne, aby stawał przed piłką. Uważa się, że zawodnik zdobył 100 punktów, czyli „century”, gdy jego wynik wyniesie 100 lub więcej runów, niezależnie od tego, czy zawodnik uzyska dwieście punktów („double century”) lub więcej. Analogicznie, uważa się, że zawodnik zdobył 200 punktów, czyli „double century”, gdy jego wynik wyniesie 200 lub więcej runów. W przypadku, gdy runda odbijającego zostanie zakończona przez warunki pogodowe lub złe oświetlenie, wszystkie zakłady, w których nie ustalono wyniku, zostaną uznane za nieważne. Jeśli odbijający opuści boisko z powodu kontuzji lub z jakiegokolwiek innego powodu, jego wynik na koniec rundy jego drużyny zostanie uznany za wynik tego zakładu. Dodatkowo, w przypadku wszystkich meczów z ograniczoną liczbą overów, jeśli pojawienie się deszczu (lub jakiegokolwiek inne opóźnienie) spowoduje, że liczba overów zostanie zmniejszona w stosunku do początkowo zaplanowanych w chwili przyjęcia zakładu, wszystkie otwarte zakłady (zawodnik zdobędzie 100/200)

zostaną uznane za nieważne, o ile zmniejszenie wyniesie 10% lub więcej początkowo zaplanowanych overów. W przypadku, gdy zmniejszenie wyniesie mniej niż 10% początkowo zaplanowanych overów w chwili przyjęcia zakładu, zakłady będą ważne. Jeśli runda drużyny wynosi 10 lub mniej overów, to każda redukcja overów unieważni zakłady. Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.

- Określona liczba serii
- Jeśli mecz zostanie przeniesiony na dzień „rezerwowy”, wszystkie zakłady pozostaną ważne, o ile gra rozpocznie się w ciągu 48 godzin od pierwotnie zaplanowanego czasu rozpoczęcia.
- Zakłady na kursy meczowe (head to head) są wypłacane na podstawie oficjalnych wyników. W przypadku remisu obowiązują zasady dead heat, zgodnie z punktem 1 Ogólnych zasad gry w krykieta, chyba że do wyłonienia zwycięzcy stosowana jest późniejsza metoda rozstrzygająca (np. super over, bowl-off). W takim przypadku wynik zostanie rozstrzygnięty na podstawie wyniku tej metody. Jeśli mecz zostanie uznany za „bez rezultatu”, wszystkie oczekujące zakłady są uznawane za nieważne.
- Jeśli wymagany jest jakikolwiek „Super Over” lub tiebreaker; wszelkie runy, bramki lub inne statystyki, które mogą wystąpić w super overze/tiebreakerze nie liczą się do żadnej oferty zakładów (z wyjątkiem wyniku meczu), w tym ofert zakładów dotyczących zawodników i sum dotyczących drużyn (np. Najlepszy odbijający/rzucający, runy zawodnika, łączna liczba szóstek, zdobycie co najmniej X bramek). Zasada ta nie ma zastosowania do konkretnych ofert zakładów związanych z „Super Overami” (np. Suma runów w super overze).
- W przypadku zakładów „Handicap meczowy / margines zwycięstwa” rozstrzygnięcie będzie zależało od tego, czy zwycięska drużyna odbija jako pierwsza czy druga. Jeśli zwycięży drużyna odbijająca jako pierwsza, wówczas handicap dotyczący runów zostanie wykorzystany do rozstrzygnięcia. Jeśli zwycięży drużyna odbijająca jako druga, wówczas handicap dotyczący bramek zostanie wykorzystany do rozstrzygnięcia. Wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do standardowej zaplanowanej liczby overów w meczu Twenty 20 lub jakimkolwiek innym meczu z ograniczoną liczbą overów.
- W przypadku oferty „Highest 1st 6/15 Overs” wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na

pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, obowiązują zasady dead heat, zgodnie z punktem 1 Ogólnych zasad gry w krykieta.

- Zakłady „Highest Total 1st X Overs” będą nieważne, jeśli pojawienie się deszczu (lub jakiegokolwiek inne opóźnienie) spowoduje, że liczba overów w meczu zostanie zmniejszona w stosunku do początkowo zaplanowanych w chwili przyjęcia zakładu. Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.
- „Partnerstwo otwierające z najwyższą liczbą punktów” wymaga, aby obie strony zakończyły swoje partnerstwa otwierające, z wyjątkiem tych sytuacji, w których ustalono już wynik. Uważa się, że partnerstwo otwierające rozpoczyna się z chwilą rzucenia pierwszej piłki w rundzie danej drużyny i trwa aż do upadku pierwszej bramki lub, jeżeli żadna pierwsza bramka nie upadnie, osiągnięcia przez rundę swojego naturalnego zakończenia. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, obowiązują zasady dead heat, zgodnie z punktem 1 Ogólnych zasad gry w krykieta. Ponadto wszystkie zakłady (Partnerstwo otwierające z najwyższą liczbą punktów) zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.
- W zakładach „Upadek następnej bramki” i „Partnerstwo otwierające” (Ponad/Poniżej), jeśli jeden z odbijających opuści boisko z powodu kontuzji lub jakiegokolwiek innego powodu przed ustaleniem wyniku, wszystkie zakłady postawione przed tym zdarzeniem zostaną uznane za nieważne; zakłady przyjęte po pierwszej piłce nowego partnerstwa będą ważne. Wynik uważa się za ustalony, jeśli suma partnerstwa przekroczyła całkowitą liczbę runów, na którą zakład został przyjęty. Jeśli drużyna osiągnie swój cel, suma osiągnięta przez drużynę uderzającą piłkę będzie wynikiem oferty. Jeśli partnerstwo zostanie przerwane ze względu na pogodę, wszystkie zakłady będą ważne, chyba że nie ma dalszej gry w meczu. W takim przypadku wszystkie zakłady, w których wynik nie został ustalony, zostaną uznane za nieważne. W odniesieniu do numeru overa przy upadku następnej bramki każda wymieniona połowa odnosi się do numeru całego overa, a nie do konkretnych piłek rzuconych w każdym overze (np. ponad/poniżej 5,5 odnosi się albo do „każdego rzutu w overze 5 i wcześniej” albo „każdego rzutu w overze 6 i później”). Ponadto wszystkie zakłady (Upadek następnej bramki) zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert

zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.

- W przypadku oferty „Suma runów – Runda X” (Ponad/Poniżej) (np. Suma runów drużyny) wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio. Dla uniknięcia wątpliwości: Wszelkie zakłady przyjęte po zmniejszeniu liczby overów będą obowiązywać, chyba że nastąpi dalsze zmniejszenie.
- W przypadku oferty „Suma runów – Runda X, Overy X-X” (Ponad/Poniżej) (np. Suma runów – Drużyna gospodarzy, Overy 1-15) wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w meczu w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert został już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio. Dla uniknięcia wątpliwości: Wszelkie zakłady przyjęte po zmniejszeniu liczby overów będą obowiązywać, chyba że nastąpi dalsze zmniejszenie.
- W przypadku oferty „Suma Czwórek/Szóstek/Uderzeń na linię końcową/Bramek” (Ponad/Poniżej) wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert został już ustalony przed przerwaniem gry, wówczas zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio. Rzuty leg-bye i byes, które docierają do linii końcowej nie są uwzględniane do Sumy Czwórek/Szóstek. Rzuty Overthrow przyznane odbijającemu liczą się. Wides, które docierają do linii końcowej nie są uwzględniane. Spalone (no-balls off the bat), które docierają do linii końcowej i są przyznane odbijającemu, zostaną uwzględnione.
- W przypadku zakładów „Najwięcej Czwórek/Szóstek/Wide'ów/Run-outów/Uderzeń na linię końcową/Przypadków niezdobycia ani jednego punktu/Extras”, jeśli pojawienie się deszczu (lub jakiegokolwiek inne opóźnienie) spowoduje, że liczba overów zostanie zmniejszona w stosunku do początkowo zaplanowanych w chwili przyjęcia zakładu, wszystkie otwarte zakłady (Najwięcej 'X') zostaną uznane za nieważne, o ile zmniejszenie wyniesie 10% lub więcej od tych zaplanowanych overów w chwili przyjęcia zakładu. W przypadku, gdy zmniejszenie wyniesie mniej niż 10% od tych zaplanowanych overów, zakłady będą ważne. Jeśli runda drużyny wynosi 10 lub mniej overów, to każda redukcja overów unieważni zakłady (Najwięcej 'X'). Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio. Rzuty leg-bye i byes, które docierają do linii końcowej nie są uwzględniane do Sumy Czwórek/Szóstek. W przypadku remisu, jeśli nie zaferowano kursu za remis, obowiązują zasady dead heat, zgodnie z punktem 1 Ogólnych zasad gry w krykieta.

- W przypadku zakładów „Suma Wide'ów/Run-outów/Przypadków niezdobycia ani jednego punktu/Extras/Stumpings” (Ponad/Poniżej) wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio. W przypadku wide'ów i extras rozstrzygnięcie będzie oparte na runach zdobytych z wide'ów, a nie liczbie rzuconych wide'ów.
- W przypadku oferty „Najwyższy wynik indywidualny” wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do standardowej zaplanowanej liczby overów w meczu Twenty 20 lub jakimkolwiek innym meczu z ograniczoną liczbą overów. Jeśli wynik takich ofert zostanie rozstrzygnięty przed przerwaniem, zostaną one odpowiednio rozliczone.
- W przypadku zakładu „Drużyna najlepszego Zdobywcy Runów”, jeśli pojawienie się deszczu (lub jakiegokolwiek inne opóźnienie) spowoduje, że liczba overów zostanie zmniejszona w stosunku do początkowo zaplanowanych w chwili przyjęcia zakładu, wszystkie otwarte zakłady (Drużyna najlepszego Zdobywcy Runów) zostaną uznane za nieważne, o ile zmniejszenie wyniesie 10% lub więcej od tych zaplanowanych overów w chwili przyjęcia zakładu. W przypadku, gdy zmniejszenie wyniesie mniej niż 10% od tych zaplanowanych overów, zakłady będą ważne. Jeśli runda drużyny wynosi 10 lub mniej overów, to każda redukcja overów unieważni zakłady. Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, obowiązują zasady dead heat, zgodnie z punktem 1 Ogólnych zasad gry w krykieta.
- W przypadku zakładu „Pięćdziesiąt/Sto punktów w meczu” (Tak/Nie), jeśli pojawienie się deszczu (lub jakiegokolwiek inne opóźnienie) spowoduje, że liczba overów zostanie zmniejszona w stosunku do początkowo zaplanowanych w chwili przyjęcia zakładu, wszystkie otwarte zakłady (Pięćdziesiąt/Sto punktów w meczu) zostaną uznane za nieważne, o ile zmniejszenie wyniesie 10% lub więcej od tych zaplanowanych. W przypadku, gdy zmniejszenie wyniesie mniej niż 10% od tych zaplanowanych overów, zakłady będą ważne. Jeśli runda drużyny wynosi 10 lub mniej overów, to każda redukcja overów unieważni zakłady (Pięćdziesiąt/Sto punktów w meczu). Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.
- W przypadku oferty „Najwyższa suma runów w overze/Maksymalna liczba runów w overze” (Ponad/Poniżej) zakłady zostaną rozstrzygnięte na podstawie największej liczby runów (w tym extras) zdobytych w dowolnym jednym overze którejkolwiek rundy w meczu. Wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli liczba overów w meczu zostanie zmniejszona ze względu na pogodę (lub z jakiegokolwiek innego powodu) w stosunku do zaplanowanej liczby overów w chwili przyjęcia zakładu (standardowej lub już zmniejszonej). Jeżeli wynik takich ofert zostanie już ustalony

przed przerwaniem gry, a jej kontynuacja w żaden sposób nie zmieniłaby wyniku takich zakładów, zostaną one rozstrzygnięte odpowiednio.

- Mecze testowe/Mecze pierwszej klasy/Mecze 3-,4- lub 5-dniowe
- Jeśli mecz zostanie oficjalnie przerwany (np. z powodu niebezpiecznych warunków panujących na boisku), wówczas wszystkie nierozstrzygnięte zakłady na mecz są nieważne.
- W przypadku zakładów „Kursy meczowe” w Meczach testowych/Pierwszoklasowych/3-, 4- lub 5-dniowych, jeśli dojdzie do remisu (gdy obie drużyny ukończyły po dwie rundy i mają taki sam wynik), zakłady na „Kursy meczowe” będą nieważne, a stawki zostaną zwrócone.
- W przypadku zakładów „Zakład bez remisu”, jeśli dojdzie do remisu, zakłady są nieważne i dlatego są zwracane.
- W przypadku zakładów „Podwójna szansa” w przypadku remisu, gdy obie drużyny zakończyły po dwie rundy każda i zdobyły dokładnie taką samą liczbę runów, zakłady zostaną unieważnione i zwrócone.
- W przypadku zakładów „Najwięcej punktów” oferty będą rozstrzygane na podstawie tego, kto ma najwięcej punktów przyznanych za mecz (np. Sheffield Shield). W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>.
- Zakłady „Partnerstwo otwierające z najwyższą liczbą punktów” wymagają, aby obie strony zakończyły swoje partnerstwa otwierające, z wyjątkiem tych sytuacji, w których ustalono już wynik. O ile nie zaznaczono inaczej, partnerstwo otwierające z najwyższą liczbą punktów odnosi się tylko do pierwszej rundy każdej drużyny. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>
- W zakładach „Upadek następnej bramki” i „Partnerstwo otwierające” (Ponad/Poniżej), jeśli jeden z odbijających opuści boisko z powodu kontuzji lub z jakiegokolwiek innego powodu przed ustaleniem wyniku, wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne. Wynik uważa się za ustalony, jeśli suma rundy przekroczyła całkowitą liczbę runów, na którą zakład został przyjęty. Jeśli drużyna zadeklaruje lub osiągnie swój cel, suma osiągnięta przez drużynę uderzającą piłkę będzie wynikiem oferty. Jeśli partnerstwo zostanie przerwane ze względu na pogodę, wszystkie zakłady będą ważne, chyba że nie ma dalszej gry w meczu. W takim przypadku wszystkie zakłady, w których wynik nie został ustalony, zostaną uznane za nieważne. Punkty dodatkowe (extras) i runy karne przyznane przed upadkiem bramki lub w trakcie partnerstwa, zgodnie z kartą wyników meczu, zostaną uwzględnione.

W odniesieniu do numeru overa przy upadku następnej bramki każda wymieniona połowa odnosi się do numeru całego overa, a nie do konkretnych piłek rzuconych w każdym overze (np. powyżej/poniżej 5,5 odnosi się albo do „każdego rzutu w overze 5 i wcześniej” albo „każdego rzutu w overze 6 i później”).

- W przypadku oferty „Suma runów – Runda X” (Ponad/Poniżej) (np. Suma runów drużyny) wszystkie zakłady będą nieważne, jeśli nie zostanie rzuconych 50 overów, chyba że runda osiągnie swoje naturalne zakończenie lub zostanie zadeklarowana. Jeśli runda zostanie zadeklarowana na dowolnym etapie, zakłady zostaną rozstrzygnięte na podstawie sumy deklaracji. Punkty dodatkowe (extras) i runy karne przyznane podczas rundy, zgodnie z kartą wyników meczu, zostaną uwzględnione.
- Oferta „Runy w sesji” wymaga rzucenia 20 overów podczas sesji, aby zakłady były ważne. Zakłady są rozstrzygane na podstawie łącznej liczby runów w sesji, niezależnie od tego, która drużyna zdobędzie runy. Punkty dodatkowe (extras) i runy karne przyznane podczas sesji, zgodnie z kartą wyników meczu, zostaną uwzględnione.
- Oferta „Bramki w sesji” wymaga rzucenia 20 overów podczas sesji, aby zakłady były ważne. Zakłady są rozstrzygane na podstawie łącznej liczby bramek straconych w sesji, niezależnie od tego, która drużyna je straci.
- W przypadku jakichkolwiek zakładów dotyczących „Sesji” obowiązuje następująca definicja każdej sesji w meczach na dzień:
 - Dzień X, Sesja 1 (od rozpoczęcia gry aż do lunchu)
 - Dzień X, Sesja 2 (od lunchu aż do podania herbaty)
 - Dzień X, Sesja 3 (od podania herbaty aż do stumps/zamknięcia gry w danym dniu)

W przypadku jakichkolwiek zakładów dotyczących „Sesji” obowiązuje następująca definicja każdej sesji w meczach na dzień/noc:

- Dzień X, Sesja 1 (od rozpoczęcia gry aż do podania herbaty)
 - Dzień X, Sesja 2 (od podania herbaty aż do kolacji)
 - Dzień X, Sesja 3 (od kolacji aż do stumps/zamknięcia gry w danym dniu)
- W przypadku zakładów „Zakończenie meczu testowego”, gdy mecz zakończy się remisem, zwycięzca zostanie uznany za „Dzień 5, Sesja 3”. Jeśli mecz zostanie oficjalnie przerwany (np. z powodu niebezpiecznych warunków panujących na boisku), wówczas wszystkie zakłady są nieważne.
 - W przypadku oferty „Drużyna, która prowadzi po pierwszej rundzie” obie drużyny muszą zostać wyeliminowane lub zadeklarować swoje pierwsze rundy, aby zakłady były ważne. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, będą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w Części C, Paragraf 10(a).1>.

- Oferty „Sto w pierwszej rundzie” wymagają rzucenia 50 overów, chyba że wynik został już ustalony lub runda osiągnęła swoje naturalne zakończenie (w tym zadeklarowanie rundy).
- W przypadku oferty „Pięćdziesiąt/Sto/Dwieście w meczu” w meczach testowych lub pierwszej klasy zakłady będą nieważne w remisowych meczach, w których liczba rzuconych overów jest mniejsza niż 200, chyba że wynik został już ustalony.
- W przypadku oferty „Pięćdziesiąt/Sto/Dwieście w meczu” w ofercie „Pierwsza runda Gospodarzy/Gości” dotyczącej Meczów testowych lub Pierwszej klasy zakłady będą nieważne, chyba że runda osiągnie swoje naturalne zakończenie (w tym „zadeklarowanie rundy”) lub wynik został już ustalony.
- W przypadku oferty „Pięćdziesiąt/Sto/Dwieście w meczu” dotyczącej pierwszej rundy Meczów testowych lub Pierwszej klasy zakłady będą nieważne, chyba że runda osiągnie swoje naturalne zakończenie (w tym „zadeklarowanie rundy”) lub wynik został już ustalony.
- W przypadku oferty „Pięćdziesiąt/Sto/Dwieście w meczu” w ofercie „Druga runda Gospodarzy/Gości” dotyczącej Meczów testowych lub Pierwszej klasy zakłady będą nieważne, w przypadku gdy liczba rzuconych overów dla tej rundy jest mniejsza niż 50, chyba że wynik został już ustalony.
- Zakłady „Drużyna Najlepszego Zdobywcy Runów” zostaną rozstrzygnięte na podstawie wyniku najlepszego zdobywcy runów dla 1. lub 2. rundy danej drużyny, tj. drużyny najlepszego indywidualnego zdobywcy runów w meczu, niezależnie od ogólnego wyniku meczu. Zakłady będą nieważne w remisowych meczach, w których liczba rzuconych overów jest mniejsza niż 200. W przypadku remisu, jeśli nie zaoferowano kursu za remis, obowiązują zasady dead heat, zgodnie z <Częścią C, Paragraf 10(a).1>.
- Zakłady na serie/turnieje
 - Jeśli nie zaoferowano żadnego kursu za remis dla zakładu „Zwycięzca serii”, a seria kończy się remisem, wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, chyba że została określona reguła dead heat (zgodnie z <Częścią C, Paragraf 10(a).1>).
 - Jeśli turniej nie zakończył się, ale zwycięzca lub zwycięzcy zostaną ogłoszeni przez organ zarządzający, zakłady są wypłacane na ogłoszonego zwycięzcę (zwycięzców). Mogą obowiązywać zasady dead heat, jak wyjaśniono w <Części C, Paragraf 10(a).1>. Jeśli żaden zwycięzca nie zostanie ogłoszony, wówczas wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne
 - Wszystkie zakłady turniejowe obejmują Finały/Playoffy, o ile nie zaznaczono inaczej.

- W przypadku oferty „Wynik serii” (prawidłowy wynik serii), jeśli z jakiegokolwiek powodu liczba meczów w serii zostanie zmieniona i nie będzie odzwierciedlała liczby przewidzianej w ofercie, wówczas wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne.
- W przypadku zakładów „Najlepszy zdobywca runów/Zdobycyca wicketów w serii” i „Najlepszy Odbijający/Rzucający Turnieju”, jeśli dojdzie do remisu, będą obowiązywać zasady dead heat, zgodnie z objaśnieniami w <Części C, Paragraf 10(a).1>. Żadne zwroty nie zostaną przyznane za zawodników niebiorących udziału w grze. Aby zakłady były ważne, co najmniej jedna gra w turnieju/serii musi zostać ukończona.
- Zakłady odnoszące się do wyników poszczególnych zawodników/drużyn w serii/turnieju nie uwzględniają żadnych statystyk zebranych podczas meczów rozgrzewkowych.
- W przypadku oferty „Handicap serii” wszystkie zakłady zostaną rozstrzygnięte na podstawie rezultatu „wynik serii”, a nie runów zdobytych w serii. Jeśli z jakiegokolwiek powodu liczba meczów w serii ulegnie zmianie, wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne.
- W przypadku oferty “To Win a Test in Series” & “Total Test Wins/Draws”, jeśli z jakiegokolwiek powodu liczba meczów w serii ulegnie zmianie, wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, z wyjątkiem tych sytuacji, w których wynik został już ustalony.

11. Curling

Zakłady w curlingu zostaną rozstrzygnięte w oparciu o rezultat po rozegraniu ewentualnych rundach dodatkowych, o ile nie zostanie określone inaczej.

12. Kolarstwo (torowe i drogowe)

- Rozstrzygnięcie ofert będzie oparte na osiągnięciu przez zawodnika/drużynę najwyższej pozycji na końcu etapu/wydarzenia.
- Czynnikiem decydującym przy rozstrzygnięciu zakładów będzie najwyższe miejsce w określonym wydarzeniu, zgodnie z wykazem oficjalnej organizacji w momencie prezentacji na podium, z pominięciem późniejszych dyskwalifikacji, zmian w oficjalnym wyniku itp.
- Wszystkie zakłady „Head to Head” i „Ponad/Poniżej” obejmujące wyniki jednego lub więcej kolarzy w wydarzeniu/etapie są uważane za ważne, pod warunkiem, że wszyscy wymienieni zawodnicy rozpoczną dane

wydarzenie/etap i co najmniej jeden ukończy to wydarzenie/etap.

- Zakłady na wynik po zakończeniu wydarzenia wymagają, aby określone wydarzenie zostało uznane za zakończone w całości i ogłoszony został jego wynik, w przeciwnym razie zakłady zostaną unieważnione, chyba że wynik został już ustalony. W przypadku, gdy pełna liczba etapów danego wydarzenia nie zostanie w pełni ukończona lub gdy organizatorzy zdecydują się usunąć wyniki niektórych etapów z oficjalnego wyniku, zakłady zostaną uznane za ważne pod warunkiem, że liczba wyłączonych etapów nie przekroczy 25% wcześniej ustalonej liczby etapów (z wyłączeniem prologu) na początku zawodów.
- Wszystkie zakłady zostaną uznane za ważne pod warunkiem, że wydarzenie lub odpowiedni etap, którego dotyczy zakład, zostanie rozegrany w tym samym roku, chyba że uzgodniono inne warunki.
- Zakłady na występy na danym etapie są ważne bez względu na wszelkie modyfikacje trasy, które organizatorzy mogą uznać za stosowne do rozważenia i zastosować w trakcie etapu. Wyjątkiem jest sytuacja, w której etap o szczególnych cechach (np.: etap górski) zostaje zmieniony przez organizatorów przed rozpoczęciem danego etapu, na etap o innych dominujących cechach (np.: jazda na czas lub jazda po płaskim terenie). W takim przypadku zakłady, które zostały wniesione przed ogłoszeniem zmiany koncepcji etapu, zostaną uznane za nieważne.
- Jeśli nie określono inaczej, w ofercie zakładów na wyniki drużyny/ kolarza w konkretnym wydarzeniu (np. Suma wygranych etapów przez drużynę/kolarza X w Wyścigu Y) lub w zakładach "Head to head" obejmujących występy dwóch kolarzy/drużyn w konkretnych wydarzeniach, występy mające miejsce w wydarzeniach, które otrzymały dowolne z poniższych określeń, nie będą brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu: Prolog, Jazda drużynowa na czas.

13. Cyclo Cross

W stosownych przypadkach obowiązują warunki dotyczące Kolarstwa.

14. Piłka nożna

- Strzelec pierwszej/kolejnej bramki - zakład dotyczy konkretnego zawodnika, który strzeli wymienioną bramkę w określonym czasie lub będzie pierwszym strzelcem dla swojej drużyny (np. "Strzelec pierwszej bramki - drużyna X)". Zakłady zostaną unieważnione na zawodników, którzy nie wezmą udziału w meczu lub wejdą na boisko po zdobyciu wymienionej bramki, której dotyczy zakład. Gole samobójcze nie liczą się do rozliczenia tej oferty. Jeśli bramka,

której dotyczy zakład, zostanie uznana za bramkę samobójczą, za wygraną zostanie uznana bramka, która zostanie zdobyta przez kolejnego zawodnika, który nie jest bramką samobójczą i odpowiada kryteriom oferty zakładu. W przypadku, gdy nie zostanie strzelona żadna bramka (lub odpowiednio więcej bramek), która nie jest bramką samobójczą i spełnia pozostałe parametry oferty zakładu, wszystkie zakłady zostaną uznane za przegrane, chyba że w ofercie podano odpowiednią opcję.

- Strzelec ostatniej bramki - zakład dotyczy konkretnego zawodnika, który zdobył ostatnią bramkę w określonym przedziale czasowym wydarzenia (np. "Ostatnia bramka w meczu" lub "Ostatnia bramka w 1. połowie") lub jest ostatnim strzelcem dla swojej drużyny (np. "Strzelec ostatniej bramki - drużyna X)". Zakłady zostaną unieważnione tylko na zawodników, którzy w ogóle nie wezmą udziału w meczu. We wszystkich innych przypadkach zakłady pozostają ważne, niezależnie od czasu włączenia/zastąpienia zawodnika. Bramki samobójcze nie liczą się do rozliczenia tej oferty. Jeśli bramka, której dotyczy zakład, zostanie uznana za bramkę samobójczą, za zwycięski wynik zostanie uznany zawodnik, który jako poprzedni zdobył bramkę, która nie jest bramką samobójczą i odpowiada parametrom oferty zakładu. W przypadku, gdy nie zostanie strzelona żadna bramka (lub odpowiednio żadne poprzednie bramki), która nie jest bramką samobójczą i spełnia pozostałe parametry oferty zakładu, wszystkie zakłady zostaną uznane za przegrane.
- "Scorecast" i "Matchcast" to oferty zakładów, w których możliwe jest jednoczesne obstawienie określonego zdarzenia (np. strzelca pierwszej bramki) w połączeniu z innym zdarzeniem z tego samego lub powiązanego zdarzenia (np. dokładny wynik meczu lub wynik meczu). W przypadku zakładów na strzelca pierwszej lub ostatniej bramki stosuje się odpowiednio warunki określone w <Części C, Paragraf 14.1> oraz <Części C, Paragraf 14.2>. Zakłady zostaną unieważnione na zawodników, którzy nie biorą udziału w meczu. We wszystkich innych przypadkach zakłady pozostaną ważne, niezależnie od czasu włączenia/zastąpienia zawodnika. Bramki samobójcze nie liczą się do rozliczenia tej oferty.
- Jeśli nie jest to inaczej określone lub wskazane w połączeniu z ofertą zakładu, wszystkie zakłady postawione przed rozpoczęciem meczu związane z tym, czy określony zawodnik (zawodnicy) zdołają strzelić jakąkolwiek liczbę bramek wymagają, aby wymieniony zawodnik (zawodnicy) grał od początku meczu. Podobne zakłady postawione po rozpoczęciu meczu zostaną uznane za nieważne, jeśli wymieniony zawodnik (zawodnicy) nie weźmie (wezmą) udziału w meczu z jakiegokolwiek powodu po zaakceptowaniu zakładu. Bramki samobójcze nigdy nie będą liczone jako gole strzelone przez wybranego zawodnika.
- We wszystkich zakładach związanych z żółtymi/czerwonymi kartkami, punktami karnymi, itp. tylko kartki pokazane zawodnikom, którzy w danym momencie znajdują się na boisku, są ważne dla celów rozliczenia. Kartki, kary dyscyplinarne, zawieszenia, nałożone na jakąkolwiek inną osobę, która w momencie nałożenia kary nie jest lub nie powinna być aktywna na boisku,

jak również środki dyscyplinarne podjęte po oficjalnym zakończeniu meczu, nie są brane pod uwagę.

- Jeśli nie jest to inaczej określone lub wskazane w połączeniu z ofertą zakładu, wszystkie zakłady związane z dyscypliną, postawione przed rozpoczęciem meczu, odnoszące się do danej osoby (np. żółta kartka, czerwona kartka, liczba przewinień), wymagają, aby wymieniony zawodnik (zawodnicy) grał od początku meczu, aby były ważne. Podobne zakłady postawione po rozpoczęciu danego meczu zostaną uznane za nieważne, jeśli wymieniony zawodnik (zawodnicy) nie weźmie (wezmą) udziału w meczu z jakiegokolwiek powodu po zaakceptowaniu zakładu.
- "Punkty karne" są obliczane według następujących zasad: Żółta kartka = 10 punktów, Czerwona kartka = 25 punktów. Maksymalna liczba punktów dla jednego zawodnika wynosi 35.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (przykład: Suma goli zdobytych przez zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 pojedynczych zawodników w trakcie meczu (przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej goli), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby zagrały od początku meczu, aby zakłady były ważne.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników" (przykład: Suma goli zdobytych przez zawodnika X podczas Mistrzostw Świata) lub konfrontujące występy 2 poszczególnych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej goli w lidze), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby były aktywnymi uczestnikami przynajmniej jeszcze jednego dodatkowego spotkania dotyczącego danej oferty po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.
- Wszystkie zakłady odnoszące się do sum wyników turnieju (takich jak gole, rzuty różne, kartki, rzuty karne itp.) zostaną rozliczone na podstawie oficjalnych statystyk organu zarządzającego. Jeśli nie podano inaczej, łączne sumy takich zakładów obejmują ewentualne przedłużenia (np. Dogrywkę), ale nie serie rzutów karnych.
- Jeśli nie zostało to wyraźnie określone, wszystkie zakłady dotyczące wygrania przez daną drużynę liczby/serii trofeów w tym samym sezonie będą oparte na osiągnięciach danej drużyny w następujących rozgrywkach: liga krajowa, odpowiednik Pucharu Anglii i Pucharu Ligi, a także Liga Mistrzów i Liga Europy. Inne trofea (np. krajowy i europejski Superpuchar, Klubowy Puchar Świata) nie są liczone.
- „Krajowy dublet” oznacza zwycięstwo danego zespołu w odpowiedniej lidze krajowej i w jej odpowiedniku Pucharu Anglii.

- Do celów rozstrzygnięcia zakłady odnoszące się do liczby kartek przyznanych przez sędziego będą liczone jak następuje:

- Żółta kartka = 1
- Czerwona kartka = 2
- Jedna żółta i jedna czerwona kartka = 3
- Dwie żółte i jedna czerwona kartka = 3

Maksymalna liczba kartek na zawodnika wynosi 3. Tylko kartki przyznane zawodnikom zgodnie z punktem C.14.5 będą uwzględniane do rozstrzygnięcia zakładu.

- Zakłady na to, czy dany zawodnik (zawodnicy) zdołają zdobyć bramkę z określonych obszarów boiska (np. spoza "pola karnego") zostaną rozstrzygnięte w oparciu o pozycję piłki w momencie oddania strzału przez zawodnika, bez względu na jakiegokolwiek dalsze odchylenia, które trajektoria piłki może spowodować po oddaniu pierwszego strzału. Dla jasności należy rozumieć, że linie wyznaczające "pole karne" należy traktować jako integralną część tego obszaru boiska. Tak więc, jeżeli strzał zostanie oddany, gdy piłka znajduje się powyżej lub dotyka, nawet częściowo, wspomniane linie, strzał nie będzie uznany za oddany poza tym polem.
- Zakłady na to, czy dany zawodnik (zawodnicy) zdoła trafić w poprzeczkę, słupek bramki lub jakiegokolwiek inną część obramowania wyznaczającego pole bramki, będą rozliczane jako dokonane, tylko jeśli strzał nie skutkuje bezpośrednio przyznaniem bramki dokładnie po trafieniu piłki w część obramowania bramki. Przy rozliczaniu uwzględnia się tylko strzały skierowane w obramowanie bramki bronionej przez przeciwników wymienionego zawodnika (zawodników). Jeżeli zawodnik odda strzał, który trafia w słupek bramki, której broni jego drużyna, nie będzie to uznane za dokonanie takiego wyczynu.
- Podczas niektórych wydarzeń Unibet może zdecydować się na zaoferowanie do obstawiania mniejszej liczby uczestników (np. "Dowolny niewymieniony zawodnik drużyny X") lub pojedynczego uczestnika jako reprezentanta całego składu (np. "Dowolny zawodnik drużyny X"). W obu przypadkach, dla celów rozliczenia, wszyscy niewymienieni członkowie składu są uważani za rozpoczynających mecz (i rozliczani jako tacy), w tym rezerwowi, niezależnie od tego, czy biorą udział w meczu, czy nie.
- Zakłady na występy zawodników rozpoczynających mecz na ławce rezerwowych zostaną uznane za nieważne, jeśli zawodnik znajdzie się w wyjściowej jedenastce lub w ogóle nie weźmie udziału w meczu.
- W przypadku ofert takich jak "Następny zdobywca bramki", "Następny zawodnik ukarany kartką", "Następna asysta" i "Zawodnik meczu", zakłady zostaną unieważnione, jeśli wybrany zawodnik w ogóle nie weźmie udziału w

meczu lub nie będzie miał możliwości dokonania takiego wyczynu w określonych ramach czasowych.

- Zakłady na "Następną asystę" dla danej bramki zostaną uznane za nieważne, jeśli organ zarządzający zadeklaruje, że dana bramka była zdobyta bez asysty, dana bramka jest bramką samobójczą i/lub nie zdobyto więcej bramek w tym meczu w określonych ramach czasowych.
- Zakłady odnoszące się do rzutów karnych i/lub wyniku zostaną rozstrzygnięte zgodnie z wynikiem uzyskanym na boisku, zgodnie z zasadami rządzącymi tym konkretnym scenariuszem, a w przypadku serii rzutów karnych pozostaną ważne niezależnie od formatu zastosowanego przez organ zarządzający podczas serii rzutów karnych. Zakłady są ważne w przypadku, gdy rzut karny zostanie zarządzony do ponownego wykonania i zostanie rozliczony na podstawie wyniku uzyskanego z ponownie wykonanego rzutu karnego.

Jako ogólna zasada, rozliczenie będzie oparte na koncepcji, że o ile rzut karny nie zakończy się przyznaniem bramki (i nie zostanie odpowiednio rozliczony), pierwsza osoba/obiekt/miejsce (odpowiednio), której piłka początkowo dotknie po kopnięciu, zostanie uznana za zwycięski wynik, pomijając wszelkie inne osoby/przedmioty, w które piłka uderzy w swojej dalszej trajektorii po wcześniejszym odbiciu, jeśli takowe miało miejsce. Poniższe przykłady są wydawane jako ogólne wytyczne dotyczące rozstrzygnięcia:

"Gol" byłby zwycięskim wynikiem w przypadku następujących scenariuszy zdobytych rzutów karnych:

- Każdy rzut karny, który kończy się jako bramka bez odbicia piłki;
- Bramkarz dotyka piłki z rzutu karnego, ale piłka kończy się bramką;
- Rzut karny dotyka konstrukcji bramki, zanim kończy się bramką.

„Obroniony strzał” oznacza wynik wygrywający w następujących sytuacjach rzutów karnych bez zdobycia bramki:

- Bramkarz odbija rzut karny poza obręb bramki;
- Bramkarz odbija rzut karny na słupek/poprzeczkę.

„Uderzenie w konstrukcję bramki” oznacza wynik wygrywający w następujących sytuacjach rzutów karnych bez zdobycia bramki:

- Rzut karny trafia w konstrukcję bramki, zanim zostanie dotknięty/przechwycony przez bramkarza;

- Rzut karny trafia w konstrukcję bramki i piłka wychodzi poza obręb bramki.

"Dowolne inne chybienie" będzie wynikiem zwycięskim w przypadku każdego rzutu karnego, który bez odbicia piłki przez bramkarza lub od konstrukcji bramki znajdzie się poza bramką:

Wyjątkiem od powyższych scenariuszy byłaby sytuacja, w której podczas serii rzutów karnych piłka trafiłaby w konstrukcję bramki, odbiła się od bramkarza i znalazła w bramce, dlatego taki rzut karny będzie traktowany jako zdobycie bramki; jeśli jednak taka sytuacja miałaby miejsce w trakcie innej części meczu, która nie stanowi serii rzutów karnych, należy wówczas rozumieć, że zawodnik wykonujący rzut karny nie zdobył bramki, natomiast „uderzenie w konstrukcję bramki” będzie traktowane jako wynik wygrywający.

- Każda decyzja podjęta z użyciem systemu wideoweryfikacji (ang. Video Assistant Referee, VAR), która jest niezgodna z pierwotną decyzją uznaną przez sędziów (w tym sytuacje bez podjęcia decyzji, np. zezwolenie na kontynuowanie rozgrywki przed sprawdzeniem nagrania wideo), a tym samym zmienia interpretowany stan meczu w chwili stawiania zakładu, będzie powodować umieszczenie wszystkich zakładów w przedziale czasu między faktycznym wystąpieniem pierwotnego zdarzenia oraz ostateczną decyzją sędziego pod rygorem nieważności zdarzenia, o ile na kurs oferowany dla określonego zakładu nie będzie miało wpływu wykorzystanie wideoweryfikacji lub zmiana kursu została uwzględniona dla kursu oferowanego w chwili przyjęcia zakładu. Rozstrzygnięcie dla wszystkich pozostałych niepowiązanych ofert zakładów, w tym określonych przez rozgrywkę między chwilą wystąpienia pierwotnego zdarzenia oraz decyzją podjętą po wideoweryfikacji, na które decyzja z wykorzystaniem wideoweryfikacji nie miała wpływu, pozostanie ważne.

Dla celów ustalenia wyników, korekty z użyciem wideoweryfikacji oraz decyzje wynikające ze wspomnianych podglądów należy traktować jako zaistniałe w chwili wystąpienia pierwotnego zdarzenia, dla którego wideoweryfikacja została wykorzystana, nawet jeśli rozgrywka nie została przerwana natychmiast. Unibet zastrzega sobie prawo, zgodnie z <Częścią A, Paragraf 6.2>, do wycofania wcześniej rozstrzygniętych ofert w przypadkach, gdy rozstrzygnięcie staje się nieprawidłowe w wyniku ostatecznej decyzji sędziego, pod warunkiem że przedmiotowa decyzja zostanie podjęta i przekazana przed zakończeniem meczu i/lub wskazanego przedziału czasu.

W celu uniknięcia wątpliwości Unibet będzie uznawać wideoweryfikację jako wykorzystaną, o ile będzie to wynikać z gestów sędziego (np. gestów ręki, zatrzymania meczu w celu samodzielnego sprawdzenia zdarzenia) i/lub wykorzystanie wideoweryfikacji zostanie potwierdzone w raporcie z meczu wydanym przez oficjalną organizację sportową. W przypadkach, gdy brakuje pewności, że wideoweryfikacja została wykorzystana z powodu przerwanej

transmisji telewizyjnej i/lub niezgodności raportów Unibet rozstrzygnie zakłady w oparciu o informacje uzyskane od dostawców kanału informacyjnego i powszechnie uznawanych źródeł informacji online w oparciu o słusność.

- Na potrzeby rozstrzygnięcia zakładów, zakłady odwołujące się do drużyny, która jako następna otrzyma kartkę (zostanie ukarana), i/lub „Sumę kartek”, będą zawsze uznawać Czerwoną kartkę jako dwukrotne pokazanie kartki przez sędziego i zostaną zgodnie z tym rozstrzygnięte. Poniżej podano przykłady jako wytyczne ogólne:
 - Pierwsza kartka pokazana w meczu to prosta Czerwona Kartka. Drużyna, której przyznano kartkę, zostanie rozstrzygnięta jako zwycięski wybór ofert: Kartki #1 i #2;
 - Pierwsza kartka w meczu to Żółta kartka, a następnie Czerwona kartka dla tego samego zawodnika bez pokazania drugiej żółtej kartki. Drużyna, której przyznano kartki zostanie rozliczona jako zwycięski wybór dla ofert: Kartki #1, #2 i #3;
 - Pierwsza kartka pokazana w meczu to Żółta kartka, po której następuje druga Żółta kartka z następującą po niej Czerwoną kartką dla tego samego zawodnika. Drużyna, której przyznano kartki zostanie rozliczona jako zwycięski wybór dla ofert: Kartki #1, #2 i #3.
- Rynki odnoszące się do tego, który zawodnik będzie następnym, który zostanie ukarany/otrzyma kartkę, należy rozumieć i rozstrzygać zgodnie z kolejnością przypadków, w których każdy pojedynczy zawodnik zostanie ukarany/usunięty przez sędziego. Kolor kartki pokazanej przez sędziego nie będzie brany pod uwagę przy rozliczaniu tej oferty, a decydującym kryterium będzie zawsze kolejność, w jakiej dany zawodnik zostanie uznany za wpisanego do książki sędziowskiej. Dla celów rozliczenia możliwe jest, aby jeden zawodnik był dwukrotnie wpisany na listę "Następnego ukaranego zawodnika", o ile oba kartkowania mają miejsce podczas różnych przerw w grze. Jeśli 2 lub więcej zawodników zostanie ukaranych podczas tej samej przerwy w grze, zakłady na tę ofertę zostaną uznane za nieważne.
- Wszelkie odniesienia do "Rzutów wolnych", zarówno gdy są przedstawione jako pojedynczy wynik, jak i jako zdarzenie, będą również uwzględniać przypadki przyznane za spalone oraz wszelkie przewinienia, z wyjątkiem usankcjonowanych rzutem karnym
- Oferty odnoszące się do konkretnego zawodnika (zawodników) grającego w całym meczu wymagają, aby dany zawodnik (zawodnicy) rozpoczął mecz, aby zakłady były ważne. Dla celów rozliczenia, zakłady zostaną rozliczone jako TAK tylko wtedy, gdy określony zawodnik (zawodnicy) nie zostanie

zmieniony lub wyrzucony z boiska podczas regulaminowego czasu gry.
Ewentualna dogrywka nie ma znaczenia.

15. Golf

- Wszystkie zakłady zostaną uznane za ważne, o ile Turniej lub odpowiednia runda, której dotyczy zakład, zostanie rozegrana w tym samym sezonie sportowym i w ciągu 3 miesięcy od ostatniej zaplanowanej daty (według czasu lokalnego), podanej przez organ zarządzający, bez względu na jakiegokolwiek opóźnienia, chyba że uzgodniono inne ustalenia.
- Wszystkie zakłady odnoszące się do wyników turnieju, w tym, ale nie tylko, Zwycięzca, Miejsce, Each-way, Zwycięzca bez X, Zakłady Grupowe, Narodowość Zwycięzcy, Indywidualna Pozycja Końcowa, itp., będą uznane za ważne tak długo, jak minimalna liczba dołków, mająca zastosowanie do oferty, zgodnie z zasadami organu zarządzającego (np. 36 dołków w przypadku wydarzeń sankcjonowanych przez European Tour i 54 dołki w przypadku wydarzeń sankcjonowanych przez PGA Tour), została ukończona przez uprawnionych graczy, a oficjalny wynik został ogłoszony przez organ zarządzający. Jeśli format turnieju zostanie zmieniony tak, że będzie zawierał mniej rund/dołków niż pierwotnie zaplanowano, wszystkie zakłady przyjęte na takie oferty po ostatnim strzale ostatniej zakończonej rundy zostaną uznane za nieważne.
- Oferty zakładów, które zostały już rozstrzygnięte są uznawane za ważne, nawet jeśli 36 dołków nie zostało rozegranych i/lub oficjalny wynik nie został wydany przez organizację.
- Wszelkie wyniki uzyskane w oficjalnie usankcjonowanych playoffach będą zaliczane wyłącznie do rozliczenia ofert Turnieju. Jeśli nie zaznaczono inaczej, oferty odnoszące się do wyników w ramach konkretnej rundy lub dołka nie będą uwzględniać wyników uzyskanych w playoffach.

Zakłady na graczy, którzy rozpoczną turniej, ale wycofają się lub zostaną zdyskwalifikowani, zostaną rozliczone jako zakłady przegrane, chyba że wynik oferty, której dotyczy zakład, został już ustalony.

- Wszystkie zakłady postawione na uczestników, którzy w ogóle nie wezmą udziału w zawodach zostaną zwrócone.
- W zakładach na Zwycięzcę („Outright”), które obejmują ograniczony wybór uczestników, takich jak Narodowość Zwycięzcy, Zakłady grupowe, Sixhooters , itp., Unibet zastrzega sobie prawo do zastosowania Zasady Tattersalls 4 w odniesieniu do wszystkich graczy, którzy nie wystartowali. W przypadku, gdy wszyscy gracze wymienieni w ofercie "miss the cut" (nie osiągnie progu), gracz z najlepszą pozycją w momencie dokonania "cut" zostanie uznany za

zwycięzcę. Reguły "Dead Heat" będą miały zastosowanie, z wyjątkiem przypadków, w których playoff wyłonił lepszą pozycję końcową, tam gdzie ma to zastosowanie.

- Wszystkie oferty zakładów "Head to Head" wymagają, aby wszyscy uczestnicy rozpoczęli wydarzenie/rundę, której dotyczy zakład.
- W zakładach "Head to Head", w których bierze udział tylko dwóch graczy, zakłady zostaną unieważnione, jeśli obaj uczestnicy zajmą tę samą pozycję końcową i nie zostanie zaoferowana opcja remisu. W zakładach "Head to Head" z udziałem trzech graczy, jeśli dwóch lub więcej uczestników zajmie tę samą pozycję końcową, stawki zostaną podzielone zgodnie z <Częścią B, par. 5.19>.
- Rozliczenie zakładów "Head to Head" obejmujących występy dwóch lub więcej graczy (np. Najlepsza pozycja końcowa w turnieju) będzie oparte na najlepszej pozycji końcowej/najniższym wyniku (jeśli dotyczy) osiągniętym w relatywnym wydarzeniu/rundzie, którego dotyczy zakład.
- Wszelkie odniesienia do Osiągnię/Chybi "Cut" (próg) wymagają oficjalnego progu/wykluczenia dokonanego przez organizatorów, aby zakłady były ważne. W przypadku turniejów, w których gracze są eliminowani podczas więcej niż jednej fazy, rozliczenie będzie oparte na tym, czy gracz zakwalifikował się czy nie po pierwszym "Cut" (progu).
- Dyskwalifikacja/wycofanie się gracza przed "osiągnięciem progu" spowoduje, że gracz zostanie uznany za nie osiagającego "progu"
Dyskwalifikacja/wycofanie się po osiągnięciu "Progu" nie będzie miało znaczenia dla pierwotnego rozliczenia ofert "Make the Cut" (Osiągnię próg).
- W "Head to Heads" na podstawie najlepszej pozycji końcowej w turnieju, w przypadku gdy jeden z graczy nie ..osiągnię progu", drugi gracz zostanie uznany za zwycięzcę. Jeśli obaj uczestnicy nie "osiągną progu" gracz z najniższym wynikiem tych kwalifikacji zostanie uznany za zwycięzcę. Jeśli obaj gracze nie osiągnę progu tym samym wynikiem, zakład będzie nieważny. Gracz zdyskwalifikowany po osiągnięciu progu jest uważany za gracza, który pokonał gracza, który osiągnął próg.
- Wszelkie odniesienia do "Majors" będą oparte na turniejach w danym sezonie, do których PGA przypisuje tę definicję, niezależnie od miejsca, daty lub innych zmian.
- Jeśli gra zostanie przerwana po rozpoczęciu rundy, a organ zarządzający zdecyduje o anulowaniu wszystkich działań związanych z tą rundą i rozpoczęciu od początku lub anulowaniu całej rundy, wtedy wszystkie zakłady postawione po rozpoczęciu tej rundy na Zwycięzcę Turnieju, rynku Lider po rundzie i rynku Osiągnię/Chybi Próg będą nieważne.
- Zakłady odnoszące się do konkretnego uczestnika na zajęcie z góry określonej pozycji (np. Top 5/10/20/40) podczas turnieju, selekcji turniejów lub

jakiegokolwiek szczególnej klasyfikacji zostaną rozstrzygnięte zgodnie z zasadami "Dead Heat", jeśli uczestnik zremisuje w walce o tę konkretną pozycję.

- Oferty związane z uczestnikiem zajmującym określoną pozycję w tabeli liderów w określonym czasie (przykład: Lider na koniec Rundy X) zostaną rozstrzygnięte zgodnie z wynikiem na koniec określonej rundy/ram czasowych. Zasady "Dead Heat" będą miały zastosowanie dla wszystkich remisowych miejsc.
- W turniejach, w których stosowana jest "zmodyfikowana punktacja Stableford", zakłady będą rozliczane na podstawie zdobytych punktów, a nie wykonanych uderzeń. Wymienieni gracze muszą zaliczyć przynajmniej 1 dołek, aby zakłady były ważne, w przeciwnym razie zakłady zostaną unieważnione.
- Rozliczenia tzw. ofert "Action-betting" i podobnych, w tym m.in. "Fairways/Greens in Regulation/Bunkry/Przeszkody wodne", są rozstrzygane na podstawie dokładnego miejsca, w którym piłka została uznana za zatrzymaną. Zakłady zostaną rozliczone zgodnie z Oficjalną Stroną Internetową danego Turu/wydarzenia, a w przypadku braku informacji o takim rozliczeniu, do ustalenia wyniku zostaną wykorzystane zdjęcia telewizyjne. Poniższy opis i zasady rozliczeń dotyczą ofert "Action-betting":
 - Fairway in Regulation - Zakład odnosi się do tee shot'a gracza na dołku Par 4 lub Par 5, który zatrzymał się na przyciętym fragmencie trawy zwanym „fairway”;
 - Green in Regulation - Zakład odnosi się do podejścia uderzenia gracza, który zatrzyma się na skoszonym kawałku zwanym "green" w regulaminowej liczbie uderzeń, które należy rozumieć następująco:
 - Regulaminowa liczba uderzeń dla dołków Par 3: 1 uderzenie
 - Regulaminowa liczba uderzeń dla dołków Par 4: 2 uderzenia
 - Regulaminowa liczba uderzeń dla dołków Par 5: 3 uderzenia
- Przeszkoda wodna na dołku - zakład odnosi się do uderzenia gracza, który zatrzymał się wewnątrz Przeszkody wodnej lub poza czerwoną linią graniczną przeszkody wodnej, a więc w obrębie zagrożenia.
- Bunkier na dołku - zakład dotyczy uderzenia gracza, który zatrzymał się wewnątrz bunkra z piaskiem. Jeśli gracz musi stanąć w obrębie bunkra piaskowego, aby zagrać strzał, który leży poza bunkrem piaskowym, NIE będzie on uznany za zatrzymany w bunkrze piaskowym.
- Nearest the Pin in Regulation – Zakład odnosi się do zawodnika, który trafia najbliższej słupka (pin) regulaminowym uderzeniem. Piłka musi zatrzymać się na

obszarze Green, aby się liczyła. Jeśli wszystkim zawodnikom nie uda się osiągnąć Green in Regulation, wówczas zakłady będą nieważne

Regulaminowa liczba uderzeń dla dołków z Par 3: 1 uderzenie

Regulaminowa liczba uderzeń dla dołków z Par 4: 2 uderzenia

Regulaminowa liczba uderzeń dla dołków z Par 5: 3 uderzenia

- Zasady "Dead heat" będą miały zastosowanie w przypadku "Zwycięzca bez X/Wymieniony gracz(e)", jeśli 2 lub więcej uczestników będzie zajmować odpowiednie pozycje. Zakłady są nieważne, jeśli wymienieni gracze nie biorą udziału w zawodach.
- W przypadku zakładów "Margines zwycięstwa" przynajmniej 36 dołków w turnieju musi zostać rozegranych, aby zakłady były ważne.
- W ofertach "Straight Forecast" (Prosta prognoza) wybrani uczestnicy muszą zakończyć turniej na 1. i 2. miejscu w kolejności, w jakiej zostali wymienieni. W przypadku remisów obowiązują zasady Dead-heat. Aby zakłady były ważne, obaj wymienieni gracze muszą zagrać jeszcze przynajmniej raz (tee off) po zaakceptowaniu zakładu.
- Zakłady "Zwycięski wynik" wymagają ukończenia wszystkich zaplanowanych dołków w Turnieju. Każde zmniejszenie liczby dołków spowoduje unieważnienie oferty.
- W przypadku zakładów "Hole in One podczas Turnieju", aby zakłady były ważne, musi zostać rozegranych co najmniej 36 dołków, chyba że wynik został już ustalony i w takim przypadku zostanie odpowiednio rozliczony. W przypadku "Hole in One podczas Rundy X" pełna runda musi zostać ukończona przez wszystkich graczy, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już określony i w takim przypadku zostanie odpowiednio rozstrzygnięty.
- Zakłady odnoszące się do konkretnego gracza będącego "Zwycięzca Wire to Wire" wymagają, aby wymieniona osoba prowadziła w tabeli liderów (włączając wszelkie ewentualne remisy) na koniec każdej i wszystkich zaplanowanych rund turnieju. Jakiegokolwiek zmniejszenie liczby zaplanowanych dołków/rund spowoduje, że zakłady zostaną unieważnione.
- Zwycięzca uzyska Birdie/Par/Bogey na 72. dołku" odnosi się do wyniku ostatecznego zwycięzcy Turnieju na 18. dołku w 4. rundzie. Zakłady zostaną unieważnione, jeśli dojdzie do zmniejszenia liczby zaplanowanych dołków/rund Turnieju. W sytuacjach, gdy gra odbywa się na zasadzie "Shotgun Start" w Rundzie 4, zakłady zostaną unieważnione.
- "Zwycięzca zagra w Grupie Rundy Finałowej" odnosi się do tego, czy ewentualny zwycięzca turnieju będzie pochodził z pary 2-ball lub 3-ball, które są zaplanowane do ostatniego tee off zgodnie z harmonogramem zawodów wydanym przez oficjalną organizację.

- Zakłady Sezonowe; Gracz, który wygra w określonym harmonogramie tourów w określonym roku kalendarzowym.
 - Gracz musi rozegrać minimum 10 wydarzeń w ramach danego Touru, aby zakłady były ważne, w przeciwnym razie zostaną one unieważnione.
 - Liczą się tylko wydarzenia indywidualne, wydarzenia drużynowe nie mają znaczenia.

Ukończy w Top 5, 10, 20 w indywidualnych lub WSZYSTKICH Majors w określonym roku kalendarzowym. W przypadku remisu obowiązują zasady Dead Heat.

16. Piłka ręczna

- Oferty odnoszące się do występów zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma punktów zdobytych przez zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 indywidualnych zawodników w trakcie meczu (np.: Który z zawodników, X lub Y, zdobędzie najwięcej punktów) wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w danym meczu, aby zakłady były ważne.
- Wszystkie zakłady odnoszące się do Sum w Turnieju zostaną rozliczone na podstawie oficjalnych statystyk organu zarządzającego. Jeśli nie podano inaczej, kwoty skumulowane takich zakładów obejmują ewentualne przedłużenia (np. Dogrywkę), ale nie obejmują Konkursu rzutów karnych.
- Rozliczenie zakładów związanych z zawodnikami w danym meczu będzie oparte na wyniku po zakończeniu 2. połowy (czas regulaminowy), chyba że podano inaczej.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (np.: Suma goli zdobytych przez zawodnika X podczas Mistrzostw Świata) lub konfrontujące występy 2 pojedynczych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (np: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej goli w Sezonie zasadniczym), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w co najmniej jeszcze jednym spotkaniu dotyczącym danej oferty po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.

17. Kłusaki

- W przypadku głównych wydarzeń w kalendarzu Wyścigów Kłusaków, mogą być oferowane rynki przedstartowe (Ante Post). Aby zakład został uznany za zakład przedstartowy (Ante Post), musi zostać wniesiony przed ostateczną zapowiedzią wyścigu. Zakłady są uważane za "all-in, run or not", więc zakłady na te, co nie wystartowały, nie zostaną unieważnione, ani nie będzie miała zastosowania Zasada Tattersalla 4, chyba że jest to wyraźnie określone.
- Zakład "Head-to-Head", w którym przynajmniej jeden koń ukończy wyścig, jest rozstrzygany na podstawie oficjalnego wyniku ogłoszonego przez organ zarządzający.
- Zakład "Head-to-Head", w którym oba konie nie uzyskają oficjalnego wyniku, jest unieważniony.
- Zakład typu "Head-to-Head", w którym oba konie mają ten sam oficjalny czas, jest rozstrzygany na podstawie tego, który koń jest ogłoszony w Wyniku jako ten, który uplasował się przed drugim koniem; jeśli nie można określić, czy jeden koń jest przed drugim na podstawie Wyniku, zakład jest uznany za nieważny.

Zakład typu „Head to head” i „Triple Head” jest uznany za nieważny w przypadku, gdy:

- wszystkie uczestniczące konie nie ukończą wyścigu; i/lub
 - żaden z uczestniczących koni nie otrzyma nagrody pieniężnej. Przez "nagrodę pieniężną" należy rozumieć wartość pieniężną przyznawaną w zależności od wyników uczestnika w określonej gonitwie. Dla celów rozliczenia, kwoty przyznane uczestnikom z jakiegokolwiek innego powodu poza ich klasyfikacją (np. uczestnictwo/występ) nie będą uważane za "nagrodę pieniężną".
- W przypadku błędnie podanych informacji, takich jak, ale nie tylko, numery gonitw i startowe, nazwy gonitw, metody startu lub odległości, zakład nadal będzie uznawany za ważny, jeśli wszystkie wymienione konie wezmą udział w tej samej gonitwie w tym samym spotkaniu.
- Wszystkie zakłady dotyczą rozstawionych wyścigów/spotkań. Jeśli wyścig/spotkanie nie odbędzie się/nie dojdzie do skutku w wyznaczonym terminie, wszystkie zakłady wniesione po godzinie 00:00 CET wyznaczonego dnia zostaną uznane za nieważne. Zakłady postawione przed godziną 00:00 CET zaplanowanego dnia pozostaną ważne pod warunkiem, że wyścig/spotkanie odbędzie się w zaplanowanym roku.

18. Hokej na lodzie

- Rynki dla drużyn/meczów, które nie odnoszą się do konkretnego przedziału czasowego (np. Tercja 1, Czas regulaminowy itp.), uwzględniają także wyniki pochodzące z ewentualnych Dogrywek i Rzutów karnych, aby rozstrzygnąć wynik. Każda drużyna, która wygra w Dogrywce/Rzutach karnych, zostanie uznana za drużynę, która zdobyła tylko jednego gola, niezależnie od liczby goli zdobytych w przedłużonym czasie gry.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (na przykład: Suma goli zdobytych przez zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 zawodników w trakcie meczu (na przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej goli), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział (spędzają czas na lodzie, jeśli nie zostały wymienione przez odpowiedni organ, rozstrzygamy na podstawie obecności w składzie) w danym meczu, aby zakłady były ważne.
- Zakłady na zawodników i rynki drużynowe (takie jak Gole, Asysty, Punkty, Minuty karne, Strzały na bramkę itp.) zostaną rozliczone na podstawie oficjalnych statystyk organu zarządzającego. Jeśli nie podano inaczej, rozliczenie takich zakładów obejmuje ewentualne przedłużenia (np. Dogrywkę), ale nie Konkurs rzutów karnych.
- Wszystkie oferty 'meczowe' w NHL i NCAA zostaną uznane za ważne tylko wtedy, gdy do końca 3. tercji pozostało mniej niż 5 minut regulaminowego czasu gry. Wyjątkiem będą mecze, których wynik został ustalony przed przerwaniem gry i nie mógł ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozstrzygnięte zgodnie z ustalonym wynikiem.
- Jeśli nie zostało to wyraźnie określone lub zasugerowane w charakterystyce oferty, zakłady sezonowe zostaną rozliczone zgodnie z klasyfikacjami, definicjami i zasadami rozstrzygania remisów podanymi na oficjalnej stronie internetowej rozgrywek (jeśli dotyczy).
- Zakłady sezonowe, niezależnie od tego, czy obejmują wyniki uzyskane w Playoffach lub w inny sposób, jak również oferty odnoszące się do konkretnych drużyn lub występów zawodników, pozostaną ważne bez względu na ewentualne transfery zawodników, przenosiny drużyn lub zmiany nazw w dowolnym momencie sezonu.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (np.: Suma goli strzelonych przez zawodnika X podczas Playoffów) lub konfrontujące występy 2 zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (np: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej punktów w Sezonie zasadniczym),

wymagają, aby wszystkie wymienione osoby były aktywnymi uczestnikami przynajmniej jeszcze jednego spotkania, które dotyczy oferty po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.

- Zakłady prop (na zawodników) i inne oferty oparte na statystykach zostaną rozliczone zgodnie z oficjalnymi raportami meczowymi, opublikowanymi po meczu przez organ zarządzający.

19. Sporty motorowe

- Ta sekcja dotyczy wszystkich dyscyplin sportowych związanych z wyścigami samochodowymi, takich jak: Formuła 1, A1 GP, CART, Indy Car, Nascar, Circuit Racing, Touring Cars, DTM, Endurance, Rajdowe, Rally-cross oraz wyścigi motorocyklowe i Superbike.
- Zakłady są rozliczane zgodnie z publikacją czasu na żywo i klasyfikacji pokazywanych w telewizji w czasie prezentacji na podium lub po zakończeniu sesji/wyścigu/wydarzenia (w zależności od sytuacji). Jeśli informacje wymagane do rozstrzygnięcia oferty nie zostaną podane/nie zostaną pokazane i/lub będą niekompletne, pierwsza oficjalna informacja na oficjalnej stronie internetowej zostanie uznana za wiążącą, niezależnie od późniejszych promocji, degradacji, odwołań i/lub kar nałożonych po zakończeniu sesji/wyścigu, którego dotyczy zakład.
- Wydarzenia, które zostały skrócone z powodu warunków pogodowych lub innych sytuacji, ale zostały uznane za oficjalne przez organ zarządzający, zostaną odpowiednio rozstrzygnięte, niezależnie od wszelkich zmian, jakie te organy mogą wprowadzić z powodu nieukończenia wyścigu.
- Jeśli wydarzenie/wyścig/sesja/okrążenie/bieg zostanie wznowione od początku, zakłady będą ważne i zostaną rozliczone zgodnie z wynikiem ogłoszonym po wznowieniu, z wyjątkiem tych zakładów, których wynik został już określony.
- Dla celów rozliczenia, kierowca/zawodnik, który wziął udział w oficjalnie usankcjonowanej sesji treningowej lub kwalifikacyjnej, jest uznawany za uczestnika wydarzenia, niezależnie od jego ewentualnego udziału we właściwym wyścigu.
- W zakładach "Head to Head" wszyscy wymienieni uczestnicy muszą wziąć udział w sesji, której dotyczy zakład, aby zakłady były ważne, niezależnie od tego, czy kierowca zdoła uzyskać oficjalny pomiar czasu.

- W zakładach typu „Zwycięzca” („Outright”) lub „Miejsce” nie przysługuje zwrot pieniędzy na tych uczestnikom, którzy z jakiegokolwiek powodu nie wezmą udziału w sesji/wydarzeniu/mistrzostwach, których dotyczy oferta.
- Rozliczenie jakiegokolwiek oferty w odniesieniu do "Ukończenia wyścigu" będzie oparte na oficjalnych przepisach wydanych przez organ zarządzający.
- Zakład "Head to Head", w którym obaj kierowcy/zawodnicy nie ukończą wyścigu, jest rozstrzygany na podstawie największej liczby ukończonych okrążeń. W przypadku, gdy uczestnicy nie ukończą wyścigu i zostaną zarejestrowani z taką samą liczbą okrążeń, zakład zostaje unieważniony, z wyjątkiem Rajdów, w których przynajmniej jeden z wymienionych uczestników musi ukończyć wydarzenie, w przeciwnym razie zakłady zostaną unieważnione.
- Kary czasowe nałożone przez organ zarządzający podczas sesji(ach) kwalifikacyjnej są brane pod uwagę. Wszystkie inne zmiany miejsca startowego nie są brane pod uwagę
- Wyścig uważa się za rozpoczęty w momencie rozpoczęcia okrążenia rozgrzewkowego (jeśli dotyczy), a zatem wszyscy kierowcy/zawodnicy biorący udział w okrążeniu rozgrzewkowym uważani są za rozpoczynających zawody. W przypadku uczestnika, którego start jest opóźniony lub który rozpoczyna wyścig z alei serwisowej, uznaje się, że również wziął udział w wyścigu.
- Przy rozstrzygnięciu ryneków sezonowych będzie brana pod uwagę klasyfikacja wydana dokładnie po zakończeniu ostatniego wyścigu sezonu, w tym wszelkie decyzje podjęte przez organ organizacyjny w trakcie sezonu, pod warunkiem, że taka decyzja została wydana przed ostatnim wyścigiem sezonu. Każda decyzja (nawet w wyniku odwołania) podjęta po zakończeniu ostatniego przewidzianego wyścigu jest uważana za nieistotną.
- Wszystkie zakłady, które odnoszą się do wyników zespołów, będą ważne bez względu na jakiegokolwiek zmiany kierowców/zawodników.
- Zakłady będą ważne bez względu na jakiegokolwiek zmiany w harmonogramie/miejscu/torze, o ile wyścig/wydarzenie odbędzie się w tym samym roku/sezonie, bez względu na jakiegokolwiek opóźnienia, kolejność w kalendarzu itp., z wyjątkiem zakładów wniesionych po godzinie 00:00 (CET) w poniedziałek w tygodniu, na który zaplanowano wyścig/wydarzenie, które zostaną zwrócone, jeśli wyścig/wydarzenie/sesja, których dotyczy oferta, nie odbędzie się w ciągu 7 dni od zaplanowanej daty w momencie wniesienia zakładu.
- Zakłady na wyniki określonych zespołów podczas wyścigu wymagają, aby początkowo określona liczba pojazdów z każdego zespołu wystartowała w wyścigu, aby zakłady były ważne, w przeciwnym razie zostaną unieważnione (np. w Formule 1 dwa samochody z każdego zespołu powinny wystartować w wyścigu).

- Rozstrzygnięcie zakładów dotyczących pojawienia się "Samochodu bezpieczeństwa" nie będzie uwzględniało tych przypadków, w których faktyczny wyścig rozpocznie się za "Samochodem bezpieczeństwa".
- Rozliczenie ofert na pierwszego kierowcę/samochód wycofa się, będzie oparte na rzeczywistym okrążeniu, na którym uznaje się, że kierowca wycofał się z wyścigu. Zatem jeśli dwóch lub więcej kierowców wycofuje się podczas tego samego okrążenia, zakłady zostaną rozliczone zgodnie z <Częścią B, par. 5.14>.
- Zakłady na Pierwszego/Kolejnego kierowcę, który wycofa się podczas wyścigu, obejmują wyłącznie wyniki uzyskane po oficjalnym rozpoczęciu wyścigu. Wszelkie wycofania przed faktycznym rozpoczęciem GP (w tym podczas okrążenia rozgrzewkowego) nie będą brane pod uwagę przy rozliczaniu zakładów.

20. Netball

- Jeśli nie podano inaczej, rozstrzygnięcie zakładów na zakłady zostanie ustalone na podstawie wyniku po tzw. dogrywce.
- "Zakłady z marginesem" oraz zakłady "Połowa/Pełny Czas" są rozliczane na podstawie wyniku po zakończeniu 60 minut gry.
- Mecz musi zostać zakończony, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został ustalony przed przerwaniem meczu i nie mógł ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozliczone zgodnie z ustalonym wynikiem.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma punktów zdobytych przez zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 indywidualnych zawodników w trakcie meczu (np.: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej punktów), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby wzięły udział w przynajmniej jeszcze jednym zagranium w meczu, po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w danym okresie (na przykład: Suma punktów zdobytych przez zawodnika X w Sezonie zasadniczym) lub konfrontujące występy 2 zawodników w trakcie sezonu (na przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej punktów w Sezonie zasadniczym), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w co najmniej jeszcze jednym meczu, którego dotyczy oferta, po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.

21. Pesäpallo (Fiński Baseball)

Wszystkie zakłady na Pesäpallo są rozstrzygane na podstawie wyniku po pierwszych dwóch rundach (innings). O ile nie określono inaczej, punkty zdobyte podczas dodatkowych rund (np. Supervuoropari) nie są brane pod uwagę.

22. Rugby League

- Jeśli nie podano inaczej, rozliczenie zakładów w Rugby League odbywa się na podstawie wyniku po czasie dodatkowym (dogrywce) lub na Zasadzie Złotego Punktu, zależnie od sytuacji.
- "Zakłady z marginesem" oraz zakłady "Połowa/Pełny Czas" są rozliczane na podstawie wyniku po zakończeniu 80 minut gry.
- Niektóre zawody/wydarzenia mogą zawierać oferty dotyczące określonego okresu/meczu, który może zakończyć się remisem, albo pod koniec normalnych 80 minut gry, albo nawet po ewentualnym rozegraniu dogrywki. W takich przypadkach zakłady są rozstrzygane zgodnie z tzw. zasadą "dead-heat", gdzie wypłata jest obliczana po podzieleniu kursów, a następnie pomnożeniu ich przez stawkę, niezależnie od tego, czy wypłata netto jest niższa niż stawka Właściciela Konta.
- Zdobywcy Przyłożeń (pierwszy/ostatni/dowolny czas/drużyna) - Wszystkie zakłady obejmują ewentualną dogrywkę. Wszystkie zakłady postawione na zawodników ze składu 17 w kolejce są ważne niezależnie od ich udziału (lub jego braku) w meczu. Stawki na zawodników, którzy nie są uwzględnieni w 17 kolejki, zostaną zwrócone.
- Jeśli nie określono inaczej, oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma zdobytych przyłożeń przez zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 indywidualnych zawodników w trakcie meczu (np.: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej Przyłożeń) wymagają, aby wszystkie wymienione osoby zagrały od początku danego meczu, aby zakłady były ważne
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (na przykład: Suma Przyłożeń zdobytych przez zawodnika X podczas Mistrzostw Świata) lub konfrontujące występy 2 pojedynczych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (na przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej przyłożeń podczas Sezonu Regularnego), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w przynajmniej jeszcze jednym spotkaniu dotyczącym danej oferty po przyjęciu zakładu, aby zakłady były

ważne. Zakłady postawione po wszelkich wiadomościach, które mogą nawet potencjalnie zmniejszyć liczbę spotkań, do których uprawniony jest dowolny z wymienionych zawodników w ramach rozgrywek (na przykład: kontuzja/wiadomości transferowe/handlowe); w ten sposób zmieniając kurs choćby nawet teoretycznie na korzyść jakiegoś konkretnego wyniku, bez dostosowania tych kursów, aby odzwierciedlały obecny stan zakładu, zostaną uznane za nieważne. Rozstrzygnięcie podobnych zakładów będzie oparte na wyniku po ewentualnej dogrywce, chyba że podano inaczej.

- Wszystkie zakłady pozostają ważne, niezależnie od zmiany miejsca rozgrywania zawodów

23. Rugby Union

- Jeśli nie określono inaczej, wszystkie zakłady dotyczące meczu, występów drużyn itp. są rozliczane zgodnie z wynikiem na koniec 2. połowy (po 80 minutach gry).
- Niektóre zawody/wydarzenia mogą zawierać oferty dotyczące określonego okresu/meczu, który może zakończyć się remisem, albo pod koniec normalnych 80 minut gry, albo nawet po ewentualnym rozegraniu dogrywki. W takich przypadkach zakłady są rozstrzygane zgodnie z tzw. zasadą "dead-heat", gdzie wypłata jest obliczana po podzieleniu kursów, a następnie pomnożeniu ich przez stawkę, niezależnie od tego, czy wypłata netto jest niższa niż stawka Właściciela Konta.
- Zdobywcy Przyłożeń (pierwszy/ostatni/dowolny czas/drużyna) - Wszystkie zakłady obejmują potencjalny dodatkowy czas (dogrywkę). Wszystkie zakłady postawione na zawodników będących w składzie na kolejkę są ważne bez względu na ich udział (lub jego brak) w meczu. Stawki na zawodników, którzy nie znaleźli się w składzie meczowym kolejki zostaną zwrócone. Karne przyłożenia zostaną rozstrzygnięte na podstawie wyników "karnych przyłożeń" wymienionych dla każdej drużyny. W przypadku, gdy w meczu nie zostanie zdobyte przyłożenie, zakłady nie zostaną zwrócone.
- Jeśli nie określono inaczej, oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma zdobytych przyłożeń przez zawodnika X) lub konfrontujące występy 2 indywidualnych zawodników w trakcie meczu (np.: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej Przyłożeń) wymagają, aby wszystkie wymienione osoby zagrały od początku danego meczu, aby zakłady były ważne.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (na przykład: Suma Przyłożeń zdobytych przez zawodnika X podczas Mistrzostw Świata) lub konfrontujące występy 2 pojedynczych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (na przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej przyłożeń podczas Sezonu Regularnego), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w przynajmniej jeszcze jednym

spotkaniu dotyczącym danej oferty po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne. Rozstrzygnięcie podobnych zakładów będzie oparte na wyniku po ewentualnej dogrywce, chyba że podano inaczej.

- Wszystkie zakłady pozostają ważne, niezależnie od zmiany miejsca rozgrywania zawodów.

24. Lacrosse

- Bramka za dwa punkty liczy się jako dwie bramki.
- "Suma bramek" odnosi się do Sumy w ostatecznym wyniku.
- W przypadku zakładów prop (na zawodników), "Suma zdobytych bramek przez zawodnika" = Punkty - Asysty
- Brak zwrotów po kursach na wygraną.
- Wszystkie mecze muszą trwać pełne 60 minut, aby zakłady były ważne.
- Dogrywka jest uwzględniana w zakładach, jeśli nie ma linii remisowej.

25. Speedway (Żużel)

- Wszystkie oferty zostaną rozstrzygnięte na podstawie oficjalnego wyniku ogłoszonego przez organ zarządzający po zakończeniu ostatniego zaplanowanego biegu. Późniejsze awanse, degradacje, odwołania i/lub kary nałożone po zakończeniu wydarzenia, którego dotyczy zakład, nie są brane pod uwagę.
- Zakłady "Mecz" pomiędzy dwoma drużynami/ zawodnikami są rozliczane na podstawie oficjalnego wyniku, niezależnie od liczby rozegranych biegów.
- Oferty "Ponad/Poniżej" dotyczące niedokończonych meczów/wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem i/lub jakkolwiek dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku, zostaną rozliczone na podstawie wyniku osiągniętego do momentu przerwania gry. W celu obliczenia tych rozstrzygnięć, minimalna liczba zdarzeń, która powinna być konieczna do naturalnego zakończenia oferty, zostanie dodana w zależności od liczby biegów zaplanowanych na dany mecz. Jeżeli w wyniku tych obliczeń

okaże się, że żadne możliwe zmiany nie mogą wpłynąć na wynik oferty, zostanie ona rozliczona jako taka. Patrz przykłady z sekcji tenisowej.

- Oferty "Handicap" wymagają, aby wszystkie zaplanowane biegi zostały zakończone, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem i/lub jakakolwiek kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, które zostaną odpowiednio rozliczone. Patrz przykłady z sekcji tenisowej.
- Wszystkie zakłady typu "Head to Head" oraz "Ponad/Poniżej" na wyniki jednego lub więcej zawodników w danym wydarzeniu/biegu są ważne pod warunkiem, że wszyscy wymienieni zawodnicy wezmą udział w przynajmniej jednym biegu, aby zakłady były ważne.
- Zakłady dotyczące konkretnego biegu wymagają, aby dany bieg został zakończony, a wszyscy wymienieni zawodnicy wzięli udział w danym biegu, aby zakłady były ważne.

26. Surfing

- Wszystkie zakłady są ważne, bez względu na jakiegokolwiek odroczenia, zmiany miejsc rozgrywania zawodów itp., pod warunkiem, że zawody odbędą się w oficjalnym okresie oczekiwania ogłoszonym przez organ zarządzający.
- Pojedynki odnoszące się do wyników jednego lub więcej surferów są ważne pod warunkiem, że wszyscy wymienieni surferzy wystartują w danym wyścigu/wydarzeniu.
- W niektórych zawodach/wydarzeniach mogą obowiązywać oferty, które dotyczą wyników w zawodach, w których dwóch lub więcej wymienionych surferów zostaje wyeliminowanych w tym samym etapie. W takim przypadku zakłady byłyby rozliczane zgodnie z tzw. zasadą "dead-heat", zgodnie z którą wypłata byłaby obliczana po podzieleniu kursów, a następnie pomnożeniu ich przez stawkę, niezależnie od tego, czy wypłata netto jest niższa niż stawka Właściciela Konta. Jeżeli takie postanowienie zostanie wprowadzone, będzie ono wymienione w powiązaniu z ofertą zakładu.

27. Pływanie

- Jeśli nie podano inaczej, wszystkie zakłady na Pływanie są rozstrzygane na podstawie wyniku po ostatnim finałowym etapie danych zawodów. Jeśli żaden z wymienionych uczestników nie weźmie udziału w tym finale, wszystkie zakłady zostaną unieważnione, chyba że organ zarządzający zastosuje określone procedury rozstrzygnięcia remisów, w którym to przypadku zostaną

one uznane za ważne.

- Wszystkie zakłady zostaną rozliczone na podstawie pierwszego oficjalnego wyniku. Jednakże Unibet odpowiednio rozliczy/ponownie rozliczy wszelkie zmiany w oficjalnych wynikach, które zostaną ogłoszone w ciągu 24 godzin po zakończeniu wydarzenia. Aby protest został uwzględniony, musi być związany z incydentami, które miały miejsce wyłącznie podczas zawodów, takimi jak naruszenie toru pływania, zbyt wczesny start w sztafecie itp. Nie będą rozpatrywane żadne przypadki dopingu. Wynik dostępny na koniec wyżej wymienionych 24 godzin będzie uważany za wiążący bez względu na jakiegokolwiek dalsze protesty, zmiany oficjalnego wyniku itd.
- Jeśli dwóch lub więcej uczestników bierze udział w różnych startach podczas zawodów, wszystkie pojedynki „Head to head” pomiędzy nimi zostaną uznane za nieważne, chyba że do późniejszego etapu zawodów zakwalifikuje się przynajmniej jeden z nich.
- Uczestnik, który zostanie zdyskwalifikowany z powodu naruszenia procedury startowej (falstart), zostanie uznany za uczestnika zawodów.

28. Tenis i Sporty raketowe (Badminton, Jai-Alai, Squash, Padel, Pickleball & Tenis stołowy)

- Wszystkie zakłady pozostają ważne tak długo, jak długo mecz/oferta jest rozgrywany w ramach turnieju, niezależnie od jakichkolwiek zmian (przed lub w trakcie meczu), warunków (kryty/otwarty) i/lub rodzajów nawierzchni, chyba że uzgodniono inne ustalenia.
- Oferty zakładów "Mecz" oparte są na ogólnej zasadzie awansu do turnieju lub zwycięstwa w turnieju, w zależności od tego, do której fazy zawodów odnosi się mecz. Zawodnik/drużyna, która przejdzie do następnej rundy lub wygra turniej, jest uznawana za zwycięzcę zakładu, niezależnie od wycofań, dyskwalifikacji itp. Zakłady te wymagają rozegrania przynajmniej jednego seta, aby zakłady były ważne.
- Oferty "Ponad/Poniżej" i "Handicap" dotyczące niedokończonych meczów, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry i/lub w przypadku których dalsze kontynuowanie gry nie mogłoby przynieść innego wyniku niż te oferty, zostaną rozliczone na podstawie wyniku osiągniętego do momentu przerwania gry. W celu obliczenia tych rozstrzygnięć, minimalna liczba zdarzeń, które powinny być konieczne do doprowadzenia oferty do naturalnego zakończenia, zostanie dodana w zależności od liczby setów zaplanowanych na dany mecz. Jeżeli w wyniku obliczeń okaże się, że żadne możliwe zmiany nie mogą wpłynąć na wynik oferty, zostanie ona rozliczona jako taka. Do rozważenia mogą posłużyć następujące przykłady:
 - Przykład 1 - Ponad/Poniżej: W meczu zaplanowanym na trzy sety z wynikiem 7-6, 4-4 następuje wycofanie się z gry. Oferty:

"Suma gemów Set 2 - 9.5" (lub wszystkie linie poniżej tej liczby) & "Suma gemów rozegranych w meczu- 22.5" (lub wszystkie linie poniżej tej liczby) zostaną rozliczone z zakładami "Ponad" jako wygrywające i z zakładami "Poniżej" jako przegrywające. Zakłady na linie wyższe od tej wartości zostaną uznane za nieważne.

• Przykład 2 - Handicap: Wycofanie następuje na początku 3.

seta w meczu zaplanowanym na 5 setów, w którym wynik wynosi 1-1. Zakłady na +2,5/-2,5 seta zostaną rozstrzygnięte odpowiednio jako wygrane i przegrane. Oferty na jakiegokolwiek linie niższe niż ta liczba zostaną uznane za nieważne.

- Wszystkie zakłady typu "Dokładny wynik" (czyli zakłady na sety i zakłady na gemy), "Nieparzyste/Nieparzyste" oraz te oferty, które odnoszą się do zwycięzcy określonego momentu meczu (np. "Który zawodnik wygra pierwszego seta" oraz "Set 2 - Gem 6: Zwycięzca" wymagają zakończenia odpowiedniej części meczu.
- Wszystkie rodzaje ofert niewymienione powyżej wymagają zakończenia przynajmniej jednego seta, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a jakakolwiek dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.
- W meczu deblowym wszystkie zakłady zostaną unieważnione, jeśli którykolwiek z wymienionych zawodników zostanie zastąpiony.
- Wszelkie odniesienia do "Wielkich Szlemów" dotyczą turniejów w danym sezonie, do których ITF przypisuje tę definicję, bez względu na miejsce, datę lub inne zmiany.
- Zakłady na mecze deblowe w fazach Round Robin Finałów Pucharu Davisa, Finałów Pucharu Billie Jean King oraz Pucharu ATP będą zawsze ważne, nawet jeśli wynik remisowy wynosi 2-0. W przypadku wszystkich innych remisów w Pucharze Davisa, Pucharze ATP i Pucharze Billie Jean King, mecze deblowe będą nieważne, jeśli remis został już rozstrzygnięty.
- Wyniki uzyskane w spotkaniach "Pro Set" będą ważne tylko w następujących ofertach: "Mecz", "Handicap na sety", "Zakłady na sety" i "Suma Setów". Wszystkie inne typy ofert zostaną uznane za nieważne, z wyjątkiem ofert, których wynik został już ustalony.
Jeśli mecz zostanie rozegrany w formacie/liczbie setów innej niż zakładana w momencie publikacji rynku, Unibet unieważni odpowiednie rynki dotyczące X, Y, Z, chyba że wymagana liczba występów została już osiągnięta bez względu na zmianę formatu/liczby setów.
- Zgodnie z ogólną zasadą "tie-breaki" są zawsze traktowane jako tylko 1 gem, niezależnie od liczby punktów potrzebnych do zwycięstwa oraz formatu "tie-breaka". Następujące scenariusze tie-breaków będą rozstrzygane w następujący sposób:

- "Tie-break meczowy": Zazwyczaj rozgrywany zamiast decydującego seta, gdy obaj uczestnicy wygrali taką samą liczbę setów. Dla celów rozstrzygnięcia jest on traktowany jako pełny set, jak również gem i odpowiednio liczony. Jednakże nie będzie on uznawany za tie-break przy rozstrzygnięciu odpowiednich ofert;
- "Tiebreak przy stanie 6-6 w secie, pierwszy do 7 punktów": Dla celów rozstrzygnięcia jest to traktowane jako 1 gem i odpowiednio liczone, jak również traktowane jako tie-break dla rozstrzygnięcia odpowiednich ofert;
- "Tiebreak przy stanie 6-6 w secie, pierwszy do 10 punktów": Dla celów rozstrzygnięcia jest to traktowane jako 1 gem i odpowiednio liczone, jak również traktowane jako tie-break dla rozstrzygnięcia odpowiednich ofert;
- "Tiebreak przy stanie 12-12 w secie, pierwszy do 7 punktów": Dla celów rozstrzygnięcia uważa się, że jest to 1 gem i liczy się go odpowiednio, a także traktuje jako tie-break dla rozstrzygnięcia odpowiednich ofert
- "Tiebreak przy stanie 3-3 w secie, pierwszy do 7 punktów" (inaczej format Fast 4): Dla celów rozstrzygnięcia uważa się, że jest to 1 gem i liczy się go odpowiednio, jak również jest to tie-break dla rozstrzygnięcia odpowiednich ofert;
- "Tiebreak Tens": Mecz, który składa się wyłącznie z tie-breaka, w którym zwycięża ten uczestnik, który jako pierwszy osiągnie 10 punktów i prowadzi z przewagą 2. Jest on traktowany zarówno jako tie-break, jak i jako pełny mecz dla rozliczenia odpowiednich ofert.

Jeśli w jakimkolwiek meczu wystąpi format tie-breaka niewymieniony powyżej, oferty zostaną rozstrzygnięte zgodnie z definicjami opisanymi przez ITF lub, w przypadku braku takiej możliwości, zgodnie z zasadą najbardziej zbliżoną do przykładów wymienionych powyżej.

- Zakłady na Wygrana/Miejsce oraz zakłady "Each-Way" dotyczące Zwycięzcy Turnieju, wniesione pomiędzy momentem pierwszej publikacji głównej drabinki przez organ zarządzający a rozpoczęciem zawodów, zostaną zwrócone, jeśli wymieniony uczestnik nie weźmie udziału w dalszej części Turnieju. Wyjątkiem będą uczestnicy, którzy nadal biorą udział w etapach kwalifikacyjnych, ponieważ będą oni uważani za aktywnych uczestników.
- Zakłady na wyniki związane z występami sezonowymi (np. "Liczba zdobytych tytułów Wielkiego Szlema" lub "Zajęcie miejsca w pierwszej dwudziestce tak/nie" zostaną unieważnione, jeśli zawodnik nie rozegra co najmniej 5 turniejów w sezonie, w których przyznawane są punkty rankingowe.

29. Siatkówka

- Wszelkie punkty zdobyte podczas tzw. „Złotego Seta” nie będą brane pod uwagę przy rozliczeniu ofert dotyczących tego konkretnego meczu, z wyjątkiem zakładów dotyczących postępu w turnieju i Sum Turniejowych. Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników w pojedynczym meczu (np.: Suma punktów zdobytych przez Zawodnika X) lub konfrontujące występy dwóch indywidualnych zawodników w trakcie meczu (np.: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej punktów), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w odpowiednim meczu, aby zakłady były ważne.
- Oferty "PonadPoniżej" i "Handicap" dotyczące niedokończonych meczów, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry i/lub w przypadku których dalsze kontynuowanie gry nie mogłoby przynieść innego wyniku niż te oferty, zostaną rozliczone na podstawie wyniku osiągniętego do momentu przerwania gry. W celu obliczenia tych rozstrzygnięć, minimalna liczba zdarzeń, które powinny być konieczne do doprowadzenia oferty do naturalnego zakończenia, zostanie dodana w zależności od liczby setów zaplanowanych na dany mecz. Jeżeli w wyniku obliczeń okaże się, że żadne możliwe zmiany nie mogą wpłynąć na wynik oferty, zostanie ona rozliczona jako taka. Patrz przykłady z sekcji tenisowej.
- Wszystkie oferty typu "Dokładny wynik", "Nieparzyste/Nieparzyste" oraz te oferty, które odnoszą się do zwycięzcy określonego okresu/ram czasowych w meczu (np. "Która drużyna wygra 1. seta" oraz "set 2 - wyścig do 15 punktów") wymagają, aby odpowiednia część meczu została zakończona.
- Wszystkie rodzaje ofert, które nie zostały wymienione powyżej, wymagają zakończenia przynajmniej jednego seta, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a jakakolwiek dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.
- Oferty odnoszące się do występów poszczególnych zawodników (na przykład: Suma punktów zdobytych przez zawodnika X podczas Mistrzostw Świata) lub konfrontujące występy 2 pojedynczych zawodników w danym okresie/turnieju/sezonie (na przykład: Który z zawodników X lub Y zdobędzie najwięcej punktów w Sezonie zasadniczym), wymagają, aby wszystkie wymienione osoby brały aktywny udział w przynajmniej jeszcze jednym spotkaniu związanym z ofertą po przyjęciu zakładu, aby zakłady były ważne.

30. Sporty zimowe

- Ta część dotyczy następujących dyscyplin sportowych: Narciarstwo alpejskie, Biathlon, Biegi narciarskie, Freestyle, Kombinacja norweska, Short Track, Skoki narciarskie, Snowboard i Łyżwiarstwo szybkie.
- Wyniki z zawodów zostaną uznane za ważne, jeśli zostaną uznane za ważne zawody w danej kategorii przez organ zarządzający daną dyscypliną sportu. Dotyczy to sytuacji, gdy zawody zostały skrócone, np. składają się tylko z jednego przejazdu/skoku zamiast dwóch, lub gdy zawody zostały przeniesione na inny obiekt.
- W przypadkach przerwania/nieukończenia zawodów, wszystkie te oferty, których wynik został już ustalony przed przerwaniem zawodów, a dalsza ich kontynuacja nie mogłaby przynieść innego wyniku, zostaną uznane za ważne i odpowiednio rozstrzygnięte.
- Wszystkie oferty zostaną uznane za nieważne, jeśli pierwotny/ustalony format zawodów zostanie całkowicie zmieniony, np. wielkość skoczni w skokach narciarskich, styl w biegach narciarskich itp.
- Unibet zastrzega sobie prawo do zastosowania Reguły Tattersallsa 4 w przypadku, gdy w ofercie "Zakładów grupowych" ("Najlepszy z X") któryś z zawodników nie wystartuje w zawodach.
- Oferty związane z konkretnymi wydarzeniami sportów zimowych (wyłączając na przykład zakłady dotyczące klasyfikacji generalnej, Igrzysk Olimpijskich, Turniejów światowych i kontynentalnych), są oferowane przy wyraźnym założeniu, że to konkretne wydarzenie będzie następnym wydarzeniem organizowanym w danym sporcie/dyscyplinie. W przypadku, gdy wydarzenie to z dowolnego powodu zostanie przesunięte, a dokładnie takie samo wydarzenie dla tego sportu/dyscypliny odbywa się w tej samej lokalizacji, a jego rozpoczęcie wyznaczone jest na nie więcej niż 72 godziny później, zakłady ważne będą na to następne zaplanowane wydarzenie w danym sporcie/dyscyplinie. Jeśli na przykład dwa osobne wyścigi w tym samym sporcie/dyscyplinie zaplanowane są na piątek i sobotę, a konkurs piątkowy przesunięty zostanie na sobotę lub niedzielę, zakłady na konkurs piątkowy rozstrzygnięte zostaną zgodnie z następnym zaplanowanym wydarzeniem, w tym przypadku wydarzeniem sobotnim. W przypadku, gdy w danym sporcie/dyscyplinie zaplanowane jest tylko jedno wydarzenie, a czas jego rozpoczęcia zostanie przesunięty o mniej niż 72 godziny, zakłady pozostaną ważne i zostaną odpowiednio rozliczone. Jeśli w ciągu 72 godzin po pierwotnie zaplanowanym czasie nie odbędzie się żadne wydarzenie o tym samym znaczeniu, zakłady zostaną uznane za nieważne.
- W przypadku "Head to Head" pomiędzy dwoma lub trzema uczestnikami, przynajmniej jeden z wymienionych uczestników musi ukończyć bieg/etap/skok, którego dotyczy zakład, aby zakłady zostały uznane za ważne. Ten przepis nie ma zastosowania w przypadku biegów sprinterskich, które obejmują różne etapy eliminacyjne, a także w przypadku skoków narciarskich. W takich przypadkach, rozstrzygnięcie nastąpi na podstawie

oficjalnej klasyfikacji, niezależnie od tego, czy którykolwiek z wymienionych uczestników ukończy finałowy bieg/etap/skok.

- Wszystkie zakłady zostaną rozliczone na podstawie pierwszego oficjalnego wyniku. Jednakże Unibet uwzględni i odpowiednio rozliczy/ponownie rozliczy wszelkie zmiany w oficjalnych wynikach, które zostaną ogłoszone w ciągu 24 godzin po zakończeniu wydarzenia. Aby taki przypadek został uwzględniony, protest musi być związany z incydentami, które miały miejsce wyłącznie podczas zawodów, takimi jak naruszenie linii, przepychanki lub mylne przekazanie w sztafecie itp. Nie będą rozpatrywane żadne przypadki dopingu. Wynik dostępny na koniec wyżej wymienionych 24 godzin będzie uważany za wiążący bez względu na jakiegokolwiek dalsze protesty, zmiany oficjalnego wyniku itp.

31. Inne (Nie-Sporty/Specjalne/Polityka)

- Warunki określone w tej sekcji dotyczą wszystkich ofert, których nie można zaklasyfikować do poszczególnych kategorii sportowych (np. programy telewizyjne, polityka, nagrody i wyróżnienia, konkursy piękności, rozrywka i inne). W stosownych przypadkach, o ile nie określono inaczej w niniejszym punkcie lub w ofercie, rozliczenie tych ofert będzie się odbywać na podstawie Regulaminu Unibet zgodnie z <Częścią B, par. 5>.
- O ile nie określono inaczej poniżej lub w powiązaniu z ofertą zakładu, wszystkie zakłady objęte tą sekcją są ważne do momentu oficjalnego ogłoszenia wyników, bez względu na jakiegokolwiek opóźnienia w ogłoszeniu wyników, dodatkowe rundy głosowania itp., które mogą być niezbędne do ogłoszenia wyniku.
- Wszystkie otwarte oferty dotyczące uczestników, którzy wycofali się/zostali wyrzuceni z programów telewizyjnych (z własnej woli lub na skutek decyzji organizatora), zostaną uznane jako przegrane. Jeśli ten sam uczestnik ponownie weźmie udział w tym samym konkursie w późniejszym terminie, będzie on traktowany jako nowy uczestnik, a zatem poprzednie zakłady zostaną uznane za przegrane.
- Zakłady dotyczące usunięcia uczestnika są ważne tylko na następny zaplanowany program. Wszelkie zmiany w metodach eliminacji, ilości i/lub składzie uczestników wyeliminowanych w tym samym programie lub inne czynniki, których nie można było przewidzieć, spowodują unieważnienie zakładów dotyczących "Następnego odpadnięcia" lub "Następnej eliminacji".
- W przypadku, gdy program zakończy się przed oficjalnym ogłoszeniem zwycięzcy, zakłady zostaną rozstrzygnięte jako remis (tj. "dead heat") pomiędzy uczestnikami, którzy nie zostali wyeliminowani. Zakłady

Wygrana/Miejsce na zawodników, którzy zostali już wyeliminowani, zostaną uznane za przegrane.

- a. Rynki polityczne zostaną rozstrzygnięte zgodnie z potwierdzonym wynikiem, po tym jak został on po raz pierwszy opublikowany przez organizację rządową odpowiedzialną za przeprowadzenie wyborów, w ramach danej jurysdykcji, na jej oficjalnej stronie internetowej/ w mediach społecznościowych.
- b. Unibet zastrzega sobie prawo do wykorzystania informacji zebranych od uznanych nadawców krajowych w celu rozstrzygnięcia rynków przed ogłoszeniem i potwierdzeniem oficjalnych wyników, o których mowa w <Części C, par. 31.6(a)>. Każde publiczne ustępstwo ze strony przeciwnika będzie również uważane za podstawę do rozstrzygnięcia. <Część A, par. 6. 2>.
- c. Zmiany w ogłoszonym lub opublikowanym oficjalnym wyniku, wynikające z ewentualnych protestów, sporów, rozstrzygnięć sub-sądów i/lub kolejnych zmian w oficjalnym wyniku, po jego ogłoszeniu/potwierdzeniu, nie będą rozpatrywane.

32. Mieszane sztuki walki

- Wszystkie oferty zostaną rozstrzygnięte zgodnie z oficjalnym wynikiem ogłoszonym przez odpowiedni organ zarządzający natychmiast po zakończeniu walki przez spikera ringowego. Żadne poprawki wprowadzone do oficjalnego wyniku po jego pierwszym ogłoszeniu nie będą brane pod uwagę, z wyjątkiem poprawek wprowadzonych przez oficjalną organizację w celu naprawienia oczywistych przypadków błędów ludzkich popełnionych przez spikera ringowego.
- Zakłady są ważne tylko wtedy, gdy walka odbędzie się w programie/dacie, na którą została zapowiedziana, bez względu na jakiegokolwiek zmiany miejsca/lokalizacji, chyba że wyraźnie zaznaczono, że walki są niepotwierdzone. Zakłady zostaną uznane za nieważne w przypadku oficjalnego ogłoszenia przez organizatora przełożenia daty, zmiany terminu na inny program lub zmiany zawodników, nawet jeśli walka odbędzie się zgodnie z pierwotnymi zapowiedziami.
- Z wyjątkiem przypadków opisanych w <Części C, paragraf 33.4>, dodanie lub usunięcie warunków dotyczących tytułu (na przykład: walka początkowo ogłoszona jako walka bez tytułu zostaje zmieniona na walkę o tytuł) lub zmiana kategorii wagowych, jak również gdy jeden lub obaj zawodnicy nie zmieszczą się w ustalonej wcześniej wadze, nie spowoduje unieważnienia ofert, o ile walka odbędzie się w terminowym programie, na który została zapowiedziana.
- Jeżeli z jakiegokolwiek powodu liczba zaplanowanych rund w walce zostanie zmieniona pomiędzy momentem przyjęcia zakładu a faktyczną walką, oferty,

które w szczególny sposób odnoszą się do rund, takie jak "Zakłady na rundę", "Grupa rund", "Ponad/Poniżej", "Metoda wygrywania" i "Pełen Dystans" lub inne oferty, na które taka zmiana miałaby wpływ, zostaną unieważnione.

- Dla celów rozliczenia, w przypadku, gdy walka zostanie przerwana z jakiegokolwiek powodu pomiędzy rundami, np. wycofanie się zawodnika przed rozpoczęciem rundy, dyskwalifikacja, brak reakcji na gong, walka zostanie uznana za zakończoną z końcem poprzedniej rundy.
- Oferty na walki ogłoszone jako "No Contest" lub w których żaden z zawodników nie został ogłoszony jedynym zwycięzcą walki, zostaną uznane za nieważne, z wyjątkiem przypadków, gdy taki wynik został zaoferowany w zakładach bukmacherskich lub w przypadku ofert, których wynik został ustalony przed podjęciem decyzji i nie mógł ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozstrzygnięte zgodnie z ustalonym wynikiem.
- Poniższe opisy należy traktować jako obowiązujące wyniki dla różnych scenariuszy:
 - "Zakończenie": Zwycięstwo przez KO (nokaut), TKO (nokaut techniczny), DQ (dyskwalifikacja), poddanie, "rzucenie ręcznika" z narożnika któregokolwiek z zawodników, zatrzymanie walki przez sędziego, który ogłasza któregokolwiek z zawodników jedynym zwycięzcą walki;
 - "Punkty/Decyzja": Każda wygrana na podstawie kart punktowych sędziów.
 - „Decyzja jednogłośnie”: Decyzja, w której wszyscy sędziowie ogłaszają tego samego zawodnika jako zwycięzcę;
 - „Decyzja większościowa”: Decyzja, w której większość sędziów ogłasza tego samego zawodnika jako zwycięzcę, podczas gdy mniejszość sędziów ogłasza walkę jako remis;
 - „Decyzja niejednogłośnie”: Decyzja, w której większość sędziów ogłasza jednego zawodnika jako zwycięzcę, podczas gdy mniejszość sędziów ogłasza drugiego zawodnika jako zwycięzcę;
 - „Remis większościowy”: Decyzja, w której większość sędziów ogłasza walkę jako remis, podczas gdy mniejszość sędziów ogłasza jednego zawodnika jako zwycięzcę;
 - „Remis niejednogłośny”: Decyzja, w której każdy z sędziów na swojej karcie wyników ogłasza inny wynik walki i żaden wynik nie jest nadrzędny w stosunku do drugiego.

- Walka zostanie uznana za taką, która pokonała "dystans" tylko wtedy, gdy punktacja/decyzja sędziów zostanie podjęta po zakończeniu czasu trwania wszystkich zaplanowanych rund. Jeśli decyzja sędziów lub arbitrów zostanie przyznana przed zakończeniem pełnej liczby zaplanowanych rund (Decyzja techniczna lub No Contest (unieważnione)), oferty takie jak "Alternatywne zakłady na rundę", "Grupa rund", "Ponad/Poniżej" zostaną unieważnione, chyba że wynik jest już ustalony. Dla celów rozliczenia, zakłady na rundy lub grupy rund dotyczą wygranej zawodnika przez KO, TKO, dyskwalifikację lub poddanie podczas tej rundy/grupy rund. W przypadku wydania Technicznej Decyzji przed zakończeniem walki, wszystkie zakłady zostaną rozliczone jako "Wygrana przez Decyzję".
- W ofertach, w których możliwy jest remis, a kursy na taki wynik nie zostały zaoferowane, zakłady zostaną uznane za nieważne, jeśli oficjalny wynik zostanie ogłoszony jako taki. Dla celów rozstrzygnięcia, walki, których wynik został ogłoszony jako "Remis większościowy" lub "Remis niejednogłośny", będą uważane za remisowe, a oferty zostaną odpowiednio rozliczone.
- Zakłady na czas trwania rundy/walki oznaczają rzeczywisty czas trwania rundy/walki, odpowiednio, w zależności od zaplanowanego czasu trwania rundy/walki. Na przykład, zakład na Ponad 4.5 Sumy Rund zostanie rozliczony jako Ponad po upływie 2 minut i 30 sekund w 5. rundzie.
- Rozstrzygnięcie ofert opartych na statystykach, takich jak "Zawodnik, który wykona najwięcej obaleń" lub "Zawodnik, który wykona najwięcej znaczących uderzeń", zostanie oparte na wynikach wydanych przez organ zarządzający lub jego uznanego oficjalnego partnera w zakresie takich statystyk. Rozstrzygnięcie będzie oparte na definicji, z jaką oficjalny organ zarządzający wydaje te statystyki. W przypadku, gdy obaj zawodnicy zostaną ogłoszeni jako ci, którzy osiągnęli ten sam rezultat, a rezultat ten nie był dostępny jako możliwy do obstawienia, zakłady zostaną unieważnione.
- Rynki, które konfrontują lub zliczają różne walki z tego samego programu, takie jak "Suma KO/TKO w programie" lub "Suma meczów, które zakończą się Decyzją w programie", będą wskazywać liczbę walk, które muszą odbyć się w programie, lub szczegółowo określają część programu, do której odnosi się zakład. Zakłady pozostaną ważne, jeśli któraś z walk zostanie odwołana, ale liczba walk w programie lub jego części pozostanie taka sama (na przykład: ponowny występ, zastępstwo zawodnika lub przesunięcie walk towarzyszących/przedwstępnych do głównego programu). Jeśli z jakiegokolwiek powodu podana liczba walk nie odbędzie się w ramach programu lub jego określonej części, której dotyczy zakład, zakłady zostaną uznane za nieważne.

33. Snooker

- Wszystkie zakłady pozostają ważne tak długo, jak długo mecz/oferta jest rozgrywany w ramach turnieju, niezależnie od jakichkolwiek zmian w harmonogramie itp.
- Oferty zakładów "Mecz" oparte są na ogólnej zasadzie awansu lub zwycięstwa w turnieju, w zależności od tego, do której fazy rozgrywek odnosi się mecz. Zawodnik, który przejdzie do następnej rundy lub wygra turniej, jest uznawany za zwycięzcę zakładu, niezależnie od czasu trwania meczu, wycofania, dyskwalifikacji itp. Aby zakłady były ważne, musi zostać rozegrany przynajmniej jeden frejm.
- Oferty "Ponad/Poniżej" dotyczące niedokończonych meczów/wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem i/lub jakakolwiek dalsza gra nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, zostaną rozliczone na podstawie wyniku osiągniętego do momentu przerwania gry. W celu obliczenia tych rozstrzygnięć, minimalna liczba zdarzeń, która powinna być konieczna do naturalnego zakończenia oferty, zostanie dodana w zależności od liczby frejmów zaplanowanych na dany mecz. Jeśli w wyniku tych obliczeń okaże się, że żadne możliwe zmiany nie mogą wpłynąć na wynik oferty, zostanie ona rozliczona jako taka. Patrz przykłady z sekcji Tenisa.
- Oferty "Handicap" wymagają zakończenia wszystkich zaplanowanych frejmów, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry i/lub dalsza gra nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, które zostaną odpowiednio rozliczone. Patrz przykłady z sekcji Tenis.
- Wszystkie zakłady typu "Dokładny wynik", "Parzyste/Nieparzyste" oraz te oferty, które odnoszą się do zwycięzcy określonego momentu meczu (np. "Zawodnik, który wygra pierwszego frejma" lub "Pierwszy zawodnik, który osiągnie X frejmów") wymagają, aby odpowiednia część meczu została zakończona.
- Wszystkie rodzaje ofert, które nie zostały wymienione powyżej, wymagają zakończenia przynajmniej jednego frejma, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a jakakolwiek kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.
- W przypadku rozpoczęcia gry od nowa wszystkie zakłady na ten konkretny frejm zostaną uznane za nieważne i zostanie otwarty nowy rynek. Wyjątkiem będą oferty, których wynik został już ustalony przed rozpoczęciem gry od nowa, a dalsza gra nie mogłaby przynieść innego wyniku.
- Wszystkie oferty, które odnoszą się do "{x}+brejk" będą rozstrzygane jako "tak" w przypadku wystąpienia brejka o wartości {x} lub wyższej. Na przykład oferta "100+Brejk we Frejmie 1" zostanie rozstrzygnięta jako "tak", jeśli we Frejmie 1 wystąpi dokładnie 100 punktowy Brejk.

34. Darts

- Wszystkie zakłady pozostają ważne tak długo, jak długo mecz/oferta jest rozgrywany w ramach turnieju, niezależnie od jakichkolwiek zmian w harmonogramie itp.
- Oferty zakładów "Mecz" oparte są na ogólnej zasadzie awansu lub zwycięstwa w turnieju, w zależności od tego, do której fazy rozgrywek odnosi się mecz. Zawodnik, który przejdzie do następnej rundy lub wygra turniej, jest uznawany za zwycięzcę zakładu, niezależnie od czasu trwania meczu, wycofania się, dyskwalifikacji itp., pod warunkiem, że mecz faktycznie się rozpocznie.
- Oferty "Ponad/Poniżej" dotyczące niedokończonych meczów/wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem i/lub jakakolwiek dalsza gra nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, zostaną rozliczone na podstawie wyniku osiągniętego do momentu przerwania gry. W celu obliczenia tych rozstrzygnięć, minimalna liczba zdarzeń, która powinna być konieczna do naturalnego zakończenia oferty, zostanie dodana w zależności od liczby legów zaplanowanych na dany mecz. Jeśli w wyniku tych obliczeń okaże się, że żadne możliwe zmiany nie mogą wpłynąć na wynik oferty, zostanie ona rozliczona jako taka. Patrz przykłady z sekcji Tenisa.
- Oferty "Handicap" wymagają zakończenia wszystkich zaplanowanych setów, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych wydarzeń, których wynik został już ustalony przed przerwaniem i/lub dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku niż te oferty, które zostaną odpowiednio rozliczone. Patrz przykłady z sekcji Tenisa.
- Wszystkie zakłady typu "Dokładny wynik", "Parzyste/Nieparzyste" oraz te oferty, które odnoszą się do zwycięzcy określonego momentu meczu (np. "Zawodnik, który wygra pierwszego seta" lub "Pierwszy zawodnik, który osiągnie X setów") wymagają, aby odpowiednia część meczu została zakończona.
- Wszystkie rodzaje ofert nie wyszczególnione powyżej wymagają zakończenia przynajmniej jednego seta, aby zakłady były ważne, z wyjątkiem tych ofert, których wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a jakakolwiek kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.
- Oferty łączące kilka występów określonego zawodnika w ramach meczu/wydarzenia (np.: King of the Oche, itp.) wymagają, aby wszystkie konotacje związane z ofertą zakładu były w pełni i bezsprzecznie spełnione. Jeżeli 1 lub więcej części oferty zakończy się remisem, zakłady zostaną uznane jako PRZEGRANE.
- Wszystkie oferty, które odnoszą się do "{x}+checkout", będą rozliczane jako "tak" w przypadku wystąpienia checkout'u o wartości {x} lub większej. Na

przykład, oferta "100+checkout - Leg 1" będzie rozliczana jako tak, jeśli w Legu 1 wystąpi dokładnie 100 punktowy checkout.

35. Limity dla zakładów sportowych

1) Jak wspomniano w <Części A, Paragraf 4.1>, Unibet zastrzega sobie prawo do ograniczenia wysokości wypłaty netto (tj. wypłaty po odjęciu postawionej stawki) za dowolny zakład lub kombinację zakładów postawionych przez dowolnego Właściciela

Konta lub grupę Właścicieli Konta wspólnie stawiających zakład.

2) O ile wyraźnie nie ustalono inaczej, wygrane przekraczające wymienione ograniczenia nie będą wypłacane.

3) Ograniczenia zależą od dyscypliny, rodzaju zawodów i rodzaju zakładu. Jeśli zakład składa

się z kombinacji ofert z różnych dyscyplin/kategorii/meczów i/lub rodzajów ofert, wypłata

zostanie ograniczona do poziomu najniższej wartości ze wszystkich kombinacji, zgodnie z

poniższymi ustaleniami.

1. Piłka nożna:

a. Limit w wysokości 250 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

turnieje i mecze należące do następujących kategorii:

(i) Igrzyska Olimpijskie, zawody światowe i kontynentalne mężczyzn organizowane przez FIFA lub

UEFA, w tym kwalifikacje;

(ii) międzynarodowe rozgrywki klubowe organizowane przez FIFA lub UEFA, w tym kwalifikacje;

(iii) dowolna liga krajowa najwyższego poziomu dla rozgrywek mężczyzn w dowolnym z

poniższych krajów: Dania, Anglia, Francja, Niemcy, Włochy, Holandia, Norwegia, Szkocja,

Szwecja i Hiszpania;

(iv) dowolne puchary krajowe mężczyzn w jednym z następujących krajów: Dania, Anglia, Francja,

Niemcy, Włochy, Holandia, Norwegia, Szkocja, Szwecja i Hiszpania.

Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

turnieje i mecze należące do następujących kategorii:

(v) Wszystkie pozostałe turnieje międzynarodowe;

(vi) wszystkie pozostałe międzynarodowe rozgrywki klubowe;

(vii) ligi krajowe najwyższego szczebla we wszystkich innych krajach;

(viii) główne krajowe puchary w innych krajach;

(ix) dowolna 2 liga krajowa mężczyzn w następujących krajach: Dania, Anglia, Francja, Niemcy, Włochy, Holandia, Norwegia, Szwecja i Hiszpania; dowolny międzynarodowy mecz towarzyski pod egidą FIFA. Limit 50 000 € ma zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii

Piłka nożna, pomijając piłkę nożną plażową i futsal.

b. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników (w tym żółte/czerwone kartki), transfery, trenerów, środki dyscyplinarne, rzuty różne, strzały w światło bramki i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega

2. Koszykówka

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

turnieje i mecze należące do następujących kategorii:

(i) NBA, Euroliga, Igrzyska Olimpijskie, turnieje światowe i kontynentalne mężczyzn organizowane przez FIBA.

b. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Koszykówka.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

3. Hokej na lodzie

Classified as General

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

turnieje i mecze należące do następujących kategorii:

(i) NHL, Igrzyska Olimpijskie, turnieje światowe i kontynentalne mężczyzn organizowane przez IIHF.

(ii) liga krajowa najwyższego poziomu dla rozgrywek mężczyzn w dowolnym z poniższych krajów: Finlandia i Szwecja.

b. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Hokej na lodzie.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega

tym samym ograniczeniom.

4. Piłka ręczna

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

mecze należące do następujących kategorii:

(i) Igrzyska Olimpijskie, turnieje światowe i kontynentalne mężczyzn organizowane przez IHF.

b. Limit w wysokości 25 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na

turnieje i mecze w kategorii Piłka ręczna.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne

oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady

typu PR i nowości oraz będą podlega

tym samym ograniczeniom.

5. Siatkówka

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

turnieje i mecze należące do następujących kategorii:

(i) Igrzyska Olimpijskie, turnieje światowe i kontynentalne mężczyzn organizowane przez FIVB.

b. Limit w wysokości 25 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na

turnieje i mecze w kategorii Siatkówka.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne

oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady

typu PR i nowości oraz będą podlega

tym samym ograniczeniom.

6. Tenis

a. Limit w wysokości 150 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

turnieje i mecze należące do następujących kategorii:

(i) turnieje z cyklu Wielkiego Szlema od 3 rundy w górę.

b. Limit w wysokości 75 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących

turnieje i mecze należące do następujących kategorii:

(ii) turnieje ATP i WTA od

wier

finałów w górę.

c. Limit w wysokości 40 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów

obejmujących turnieje i mecze.

7. Football amerykański i baseball

a. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
(i) NFL i MLB.

b. Limit w wysokości 25 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategoriach Football amerykański lub Baseball.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

8. Football australijski

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
(i) AFL.

b. Limit w wysokości 25 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Football australijski.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

9. Krykiet

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
(i) mecze międzynarodowe i ligi krajowe najwyższego szczebla.

b. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Krykiet.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

10. Dart

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
(i) wszystkie turnieje transmitowane w brytyjskiej telewizji.

- b. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Dart.
- c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

11. Golf

- a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
 - (i) Majors, WGC, PGA, turnieje europejskie i LPGA, Puchar Rydera i Solheim.
- b. Limit w wysokości 25 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Golf.
- c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

12. Rugby League

- a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
 - (i) brytyjskie ligi krajowe najwyższego szczebla, NRL i turnieje międzynarodowe mężczyzn organizowane przez RLIF.
- b. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Rugby League.
- c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

13. Rugby Union

- a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
 - (i) ligi krajowe najwyższego szczebla w Australii, Nowej Zelandii i Wielkiej Brytanii oraz turnieje międzynarodowe mężczyzn organizowane przez IRB.

b. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Rugby Union.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

14. Snooker

a. Limit w wysokości 100 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
(i) wszystkie turnieje transmitowane w brytyjskiej telewizji.

b. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Snooker.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

15. Sporty motorowe

a. Limit w wysokości 50 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze należące do następujących kategorii:
(i) Formuła 1, MotoGP, Moto 2 i Moto 3.

b. Limit w wysokości 25 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich innych zakładów na turnieje i mecze w kategorii Sporty motorowe.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

16. Inne dyscypliny sportowe

a. Limit w wysokości 40 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze w następujących dyscyplinach sportowych: lekkoatletyka, bandy, boks, eSporty, kolarstwo, golf, wyścigi kłusaków i sporty zimowe.

c. Limit w wysokości 25 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów obejmujących turnieje i mecze, które są rozgrywane w dowolnej innej dyscyplinie sportowej.

c. Wszystkie zakłady dotyczące zawodników, transferów, trenerów, środków dyscyplinarnych i inne oferty, których rezultat nie ma wpływu na wynik ligi/meczu/turnieju, będą traktowane jako zakłady typu PR i nowości oraz będą podlega tym samym ograniczeniom.

17. Non-sport, poker, zakłady PR i nowości

a. Limit 10 000 € będzie miał zastosowanie do wszystkich zakładów, powiązanych z tą kategorią.

Obejmuje to także oferty związane ze sportem, np. transfer graczy, następnego trenera itd

D. Wyścigi

Wyścigi konne

- Ogólne zasady wyścigów konnych
- Wszystkie warunki podane w tej sekcji odnoszą się tylko do wyścigów konnych i mają pierwszeństwo przed wszelkimi innymi zasadami lub warunkami.
- Wszystkie zakłady podlegają Zasadom Zakładów Tattersalla opisanym na stronie <http://www.tattersallscommittee.co.uk/>. Zasady te będą regulować rozliczenie zakładów w przypadku, gdy wystąpi coś, co nie jest objęte zasadami w tej części.
- Rozliczenia będą oparte na oficjalnym wyniku wydanym w czasie "Weigh In" (Ważenia). Wszelkie zmiany po ogłoszeniu takiego wyniku nie będą brane pod uwagę. W przypadku zapytania stewarda w wyścigach odbywających się w Wielkiej Brytanii, Irlandii i RPA, gdzie początkowy wynik/ kolejność na mecie zostanie ostatecznie zmieniona, Unibet dokona rozliczenia wyników w oparciu o zasadę "first past the post" (pierwszy na mecie). Wszelkie późniejsze zmiany nie będą brane pod uwagę przy rozliczeniu, z wyjątkiem przypadków, gdy któryś z koni zostanie zdyskwalifikowany z powodu zbyt lekkiej wagi. W takich przypadkach liczą się wyniki po "Weigh In". W przypadku gonitw rozgrywanych w innych krajach niż wymienione powyżej, liczyć się będzie oficjalny wynik wydany w momencie "Weigh In" (lub podobna lokalna procedura).
- Wszystkie zakłady, z wyjątkiem "Zakładów Ante Post" będą uznane za nieważne, jeśli wyścig zostanie przerwany lub uznany za nieważny. Jeśli wyścig zostanie przełożony na inny dzień i "Deklaracje końcowe" będą

ważne, wszystkie zakłady zostaną uznane za ważne, pod warunkiem, że miejsce wyścigu nie zostało zmienione. W takich innych przypadkach wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne.

- Wszelkie odniesienia do czasu rozpoczęcia opublikowane w związku z jakąkolwiek ofertą zakładu, odnoszą się do oficjalnego zaplanowanego czasu wyścigu w czasie lokalnym. Jeżeli nie jest to inaczej określone w zasadach wyścigów konnych, wszystkie zakłady będą ważne bez względu na ewentualne zmiany czasu rozpoczęcia wyścigu.
- W przypadku falstaru lub jakiegokolwiek innego zdarzenia, które spowodowałoby powtórzenie wyścigu, wyścig nie będzie uważany za przeprowadzony "zgodnie z poleceniami startera". W takim przypadku stawki zostaną zwrócone za konie nie biorące udziału w powtórcie. Wszelkie zwroty za pozostałe wybory podlegają przepisom Zasady Tattersalla 4. Liczba koni biorących udział w powtórcie ustanowi warunki zakładu "Miejsce". Jednakże, standardowe zasady Ante Post mają zastosowanie do zakładów Ante Post.
- Jeśli wyścig zostanie ogłoszony jako "Bez Wyścigu" i odbędzie się powtórka, wszystkie zakłady będą ważne dla koni, które wezmą udział w powtórcie. Ceny oferowane za "Bez Wyścigu" będą obowiązywały w powtórcie, chyba że uczestnik nie wystąpi, w którym to przypadku wszystkie zakłady zostaną rozliczone zgodnie z Zasadą Tattersalla 4.
- Rozliczenie zakładów na konie, które nie wyjdą z boksów startowych lub nie wezmą udziału w gonitwie National Hunt, będzie oparte na wypowiedzi oficjalnego startera. Jeśli oficjalny starter uzna konia za biorącego w wyścigu, zakłady na tego konia zostaną uznane za przegrane.
- Wyścig uznaje się za zakończony „walkowerem”, gdy bierze w nim udział tylko jeden koń.
- „Walkowery” i wyścigi unieważnione są uznawane za wyścigi, jednak wszystkie obstawiane konie są traktowane jako niebiorące udziału w wyścigu.

- Zakład „Wygrana” i zakład „Wygrana/Miejsce”

- Zakład "Wygrana" to pojedyncza stawka na wybraną selekcję, która zostanie uznana za wygraną tylko wtedy, gdy wybrany koń wygra wyścig.

- Zakład "Wygrana/Miejsce" (inaczej EW) odnosi się do zakładu, w którym wybrany koń musi wygrać lub zająć miejsce w ramach warunków wypłaty. Zakład jest podzielony na dwie części (część "Wygrana" i część "Miejsce") o równej stawce: tak więc zakład EW o wartości 1£ będzie kosztował w sumie 2£.

- Wszystkie zakłady "Wygrana/Miejsce" są regulowane przez warunki Ceny Początkowej (inaczej SP). Z tego powodu warunki obstawiania miejsc (1/4, 1/5 i

liczba miejsc objętych wypłatą) zostaną określone na podstawie liczby koni, które rzeczywiście biorą udział w wyścigu („na sygnał startera”), a nie liczby zadeklarowanych koni biorących udział w wyścigu w momencie zawierania zakładu.

- Poniżej znajdują się warunki zakładu „Wygrana/Miejsce”:

- Wyścigi Handicap:

2-4 startujące konie = tylko zakład „Wygrana”

5-7 startujących koni = 1/4 kursu na miejsca 1, 2

8-11 startujących koni = 1/5 kursu na miejsca 1, 2, 3

12-15 startujących koni = 1/4 kursu na miejsca 1, 2, 3

co najmniej 16 startujących koni = 1/4 kursu na miejsca 1, 2, 3, 4

- Wyścigi Non Handicap:

2-4 startujące konie = tylko zakład „Wygrana”

5-7 startujących koni = 1/4 kursu na miejsca 1, 2

co najmniej 8 startujących koni = 1/5 kursu na miejsca 1, 2, 3

Wszystkie zakłady „Wygrana/Miejsce”, „Dwójki”, „Trójki” itd. są rozstrzygane na zasadzie wygrana do wygranej, miejsce do miejsca.

- Zakład „Bez faworyta” odnosi się do możliwości wniesienia zakładu, w którym dany koń zdobędzie określone miejsce na mecie (Wygrana lub Miejsce), jeśli wymienione konie zostaną wykluczone podczas obliczania oficjalnych wyników.
- Zasady „Wygrana/Miejsce” dla zakładów „Bez faworyta” opierają się na liczbie koni, które rzeczywiście biorą udział w wyścigu po wykluczeniu wymienionych koni z całkowitej liczby startujących.
- W zakładach „Bez faworyta” potrącenia według Zasady Tattersalla 4 mają zastosowanie tylko w przypadku koni nie biorących udziału w wyścigu.

- Kursy – wczesne, tablicowe i początkowe

- Możliwe jest wybranie jednej z dwóch (2) opcji cenowych: cena w momencie postawienia zakładu lub Cena Początkowa (SP). Kurs SP odnosi się do kursu na wybraną selekcję na starcie wyścigu. Jeśli zakłady będą dostępne podczas wyścigu, SP zostanie obliczony na podstawie ostatniego dostępnego kursu na daną selekcję. Należy zauważyć, że SP nie jest dostępny dla zakładów Ante Post (AP).
- Kursy wczesne (Early Price – EP) to kursy oferowane w dniu wydarzenia. Są one zazwyczaj oferowane między 8 a 10 rano w dniu zdarzenia do 15 minut od rozpoczęcia wyścigu. Mogą zdarzyć się przypadki (jak np. w przypadku wyścigów sobotnich i spotkań o dużej randze), gdzie po poznaniu ostatecznych deklaracji, EP są oferowane w innych terminach niż te wymienione powyżej.
- Alternatywy dla kursów SP, tablicowych (Board Price – BP) lub branżowych (Industry Price – IP) są zwykle pokazywane około 15 minut przed wyścigiem.
- Każdy zakład, inny niż postawiony przy SP, spowoduje, że rozliczenie będzie oparte na kursie przyjętym w czasie składania zakładu, jak również będzie podlegać innym zasadom określonym w tej części.
- Stawki postawione po kursach EP i BP zostaną zwrócone w przypadku, gdy koń zostanie wycofany „bez nakazu startera”. Kursy na konie w tej samej gonitwie będą podlegały potrąceniom zgodnie z Zasadą Tattersalla 4(c), jeśli dotyczy.
- W przypadkach wycofania, które skutkuje utworzeniem nowego rynku. Wszystkie zakłady zawarte po kursach EP lub BP przed utworzeniem nowego rynku będą podlegały potrąceniom zgodnie z Zasadą Tattersalla 4(c), jeśli dotyczy.
- Zakłady są akceptowane w gonitwach z udziałem dwóch (2) lub więcej koni dla nazwanych selekcji po aktualnych "Kursach tablicowych/pokazowych", tak jak przekazano do naszego serwisu przez oficjalny serwis informacyjny (PA),
- Jeśli zostanie przekazany błędny kurs, wszystkie zakłady zawarte na wyniki z błędnymi kursami zostaną uznane za nieważne.
- W przypadkach, gdy po wycofaniu konia obowiązuje Zasada Tattersalla 4, nie będą przyjmowane dalsze zakłady po "Kursie tablicowym/pokazowym", chyba że zostanie utworzony nowy rynek.
- Konie oferowane jako "Kursy Podwyższone", "Knockouts" itp. będą również podlegały odliczeniu zgodnie z Zasadą 4, jeśli w gonitwie nie weźmie udziału dany koń.
- Wszelkie odniesienia do ram czasowych, dostępności cen itp. należy traktować jako orientacyjne i niewiążące. Unibet zastrzega sobie prawo do zmiany takich ram czasowych, wystawiania cen, jak również zawieszenia dostępności jakiegokolwiek wyścigu lub opcji zakładów według własnego uznania.

- Zakłady „Nienazwany faworyt”

"Nienazwany faworyt" (fav) i „Nienazwany drugi faworyt” (2fav) odnoszą się do selekcji, które są ustalane w oparciu o następujące zasady:

- Koń jest uważany za „Nienazwanego faworyta”, jeśli kurs SP na niego jest najniższy.
- Jeśli dwa konie mają takie same najniższe kursy SP, ten z najniższym numerem karty wyścigu jest uznawany za „Nienazwanego faworyta”.
- Jeśli koń został wycofany „bez nakazu startera”, jednak nadal powraca jako faworyt według kursu SP, koń jest uznawany jako nie startujący.
- W przypadku "walkovera", po wyświetleniu rynku wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne.

• Zasada Tattersalla 4

- Gdy koń zostanie wycofany z wyścigu bez nakazu startera lub zostanie uznany przez niego za niebiorącego udziału w wyścigu, stosuje się Zasadę Tattersalla 4.
- 4 Zasada Tattersalla odejmuje określoną wartość wygranej ze zwycięskiego zakładu w celu wyrównania stawki z powodu wycofania konia z danego zakładu. Suma potrącenia jest określana na podstawie kursów (wczesnych lub tablicowych/pokazowych), które dany koń ma w momencie wycofania.
- Potrącenia kursów dla pozostałych koni są oparte na:

| Kursach dziesiętnych | Kursach ułamkowych | Potrącenia netto |
|----------------------|--------------------|------------------|
| 1,12 i mniej | 1/9 i mniej | 90% |
| 1,13 - 1,19 | 1/8 - 2/11 | 85% |
| 1,20 - 1,27 | 1/5 - 1/4 | 80% |
| 1,28 - 1,33 | 7/25 - 8/25 | 75% |
| 1,34 - 1,44 | 1/3 - 11/25 | 70% |
| 1,45 - 1,57 | 4/9 - 14/25 | 65% |
| 1,58 - 1,66 | 4/7 - 13/20 | 60% |
| 1,67 - 1,83 | 4/6 - 4/5 | 55% |
| 1,84 - 1,99 | 5/6 - 49 - 50 | 50% |
| 2,00 - 2,24 | Parzyste – 31/25 | 45% |
| 2,25 - 2,59 | 5/4 - 39/25 | 40% |
| 2,60 - 2,79 | 8/5 - 7/4 | 35% |
| 2,80 - 3,39 | 9/5 - 23/10 | 30% |
| 3,40 - 4,19 | 12/5 - 3/1 | 25% |
| 4,20 - 5,40 | 16/5 - 22/5 | 20% |
| 5,50 - 6,99 | 9/2 - 23/4 | 15% |

| | | |
|----------------|---------------|---------------|
| 7,00 - 10,99 | 6/1 - 9/1 | 10% |
| 11,00 i więcej | 10/1 i więcej | Brak potrąceń |

- Tabele, o których mowa powyżej, zawierają kursy podane zarówno w formie dziesiętnym, jak i ułamkowym. W przypadku, gdy opcje dziesiętne nie mają pokrycia w ich ułamkowym odpowiedniku, Unibet zastrzega sobie prawo do zastosowania potrąceń zgodnie z Zasadą Tattersalla 4 w oparciu o tabelę dziesiętną.
 - Zastosowanie Zasady Tattersalla 4 w zakładach postawionych po kursie EP opiera się na kursie EP dla wycofanego konia w momencie zawierania zakładu, bez względu na szanse w momencie wycofania konia z wyścigu.
 - Wyścigi, które obejmują więcej niż jedno wycofanie, podlegają maksymalnemu potrąceniu 90p za 1£.
 - Tam, gdzie całkowite potrącenie na rynku, na którym postawiono zakład wynosi 5p za £, a tylko jeden koń został wycofany, jako ustępstwo, potrącenie zostanie zniesione. Jednakże, jeśli dwa lub więcej koni zostanie wycofanych, zastosowana zostanie kumulacja potrącenia z Zasady 4.
- Zakłady Ante Post (Przedstartowe)
 - Aby zakład został uznany za zakład Ante Post (AP), musi zostać postawiony przed etapem deklaracji nocnej. Zazwyczaj deklaracja ma miejsce 48 godzin przed rozpoczęciem wyścigu w przypadku wyścigów płaskich (flat) i wyścigów National Hunt.
 - Stawki AP na konie, które nie biorą udziału w gonitwie nie zostaną zwrócone, a Zasada Tattersalla 4 nie ma zastosowania, chyba że jest to wyraźnie określone.
 - Jeśli nastąpi przynajmniej jedno z poniższych wydarzeń, wszystkie zakłady AP są uznawane za nieważne:
 - Wyścig zostanie odwołany;
 - Wyścig zostanie oficjalnie uznany za nieważny;
 - Warunki wyścigu zmienią się po zawarciu zakładów (jak określono według Zasad Tattersalla);
 - Koń zostanie wykluczony głosowaniem według zasad The Jockey Club Rules of Racing;
 - Miejsce lub powierzchnia toru zostaną zmienione (na przykład darń na ziemię/universalną lub odwrotnie);

- Zapisy do wyścigu są ponownie otwarte.
- Poza ewentualnościami wymienionymi powyżej i o ile nie ustalono inaczej, wszystkie zakłady AP są uznawane za ważne, jeśli wyścig, którego dotyczą odbędzie się w ciągu 14 dni od początkowo zaplanowanego terminu, pod warunkiem, że warunki wyścigu pozostaną niezmienione. Warunki te obejmują przypadek, że wyścigi w zmienionym terminie odbywają się na tym samym torze, na takim samym dystansie, a wyścig nie zostanie ponownie otwarty dla nowych zgłoszeń.. Jeśli wyścig, którego termin został zmieniony, nie spełnia powyższych kryteriów, wszystkie zakłady AP uznane zostaną za nieważne.
- Zakłady AP są rozstrzygane na podstawie warunków kursu i miejsca, mających zastosowanie w momencie zawierania zakładów. Jeśli zakład został przyjęty z nieprawidłowymi warunkami szans i miejsca, Unibet zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do rozliczenia zakładu jako nieważnego.

- Zakłady typu „-cast” - na Kolejność/Prognozę miejsc

1. Zakłady „Forecast” i „Tricast” – zasady ogólne

- a. Zakłady Forecast są dostępne i przyjmowane w wyścigach z przynajmniej 3 uczestnikami.
- b. Zakłady Tricast są przyjmowane w wyścigach, w których ogłoszona jest oficjalna, generowana komputerowo dywidenda Tricast.
- c. Jeśli nie ogłoszona zostanie żadna dywidenda, zakłady są uznawane za bezpośrednią prognozę komputerową na faworytów przewidywanych do ukończenia wyścigu na pierwszym i drugim miejscu. Faworyci do trzeciego miejsca są odrzucani.
- d. Zakłady Forecast są rozstrzygane za pomocą zwrotów bezpośrednich prognoz komputerowych SP. W przypadku braku zwrotu prognozy SP z jakiegokolwiek powodu, zakłady są uznawane za nieważne.
- e. Zakłady Forecast muszą być zawsze imienne. Zakłady na nienazwanych faworytów nie są przyjmowane, a w razie przyjęcia przez pomyłkę, są uznawane za nieważne.
- f. W przypadku konia nie biorącego udziału w wyścigu, stawki zakładów Forecast i Tricast zostaną zwrócone.

2. Zakład „Straight Forecast” - Prosta Prognoza

Zakład „Straight Forecast” to zakład, w którym można obstawić dokładną kolejność na mecie pierwszego i drugiego konia w wyścigu.

3. Zakład „Reverse Forecast”

Zakład „Reverse Forecast” to zakład, w którym można postawić na pierwszego i drugiego konia w wyścigu, niezależnie od kolejności na mecie. Koszt tego zakładu jest dwukrotnie wyższy niż Prostej Prognozy, ponieważ taki zakład może być traktowany jako 2 zakłady Prostej Prognozy.

4. Zakład „Combination Forecast”

Zakład „Combination Forecast” to sytuacja, w której możliwe jest wybranie 3 lub więcej selekcji w danym wyścigu. Aby zakład został uznany za wygrany, 2 z wybranych koni muszą zająć pierwsze i drugie miejsce, niezależnie od kolejności.

5. Zakład „Tricast”

Zakład „Tricast” to zakład na dokładną kolejność ukończenia wyścigu przez konie, które ukończyły go na pierwszym, drugim i trzecim miejscu

6. Zakład „Combination Tricast”

Zakład „Combination Tricast” to miejsce, w którym można postawić na pierwszego, drugiego i trzeciego konia w gonitwie, niezależnie od kolejności na mecie.

- Zakład „Tylko miejsce”

- W przypadku niektórych wyścigów Unibet zastrzega sobie, według własnego uznania, prawo do oferowania zakładów „Tylko miejsce”. Zakłady te są rozstrzygane w taki sam sposób, jak „Miejsce” dla zakładu „Wygrana/Miejsce”.

- Jeśli koń zostanie wycofany „bez nakazu startera”, wszystkie stawki na tego konia zostają zwrócone. Zastosowane zostaną potrącenia zgodnie z tabelami Zasady 4 poniżej. Te potrącenia będą oparte na kursie "Tylko miejsce" w momencie wycofania i będą dotyczyć rynku "Tylko miejsce".

- Ilość miejsc objętych wypłatą zostanie określona przez deklaracje w dniu wyścigu. Jeśli liczba miejsc zostanie zmniejszona z powodu zmniejszenia liczby uczestników wyścigu, liczba miejsc objętych wypłatą pozostanie niezmienną ze względu na zawarte zakłady „Tylko miejsce”. Jeśli jednak liczba uczestników jest równa lub niższa od liczby oferowanych miejsc, zakłady dla tego wyścigu zostaną uznane za nieważne, a stawki zwrócone.

- Potrącenia kursów dla pozostałych koni są oparte na:

| Kursach dziesiętnych | Kursach ułamkowych | Potrącenia netto dla 2. miejsca | Potrącenia netto dla 3. miejsca | Potrącenia netto dla 4. miejsca (lub niższego) |
|----------------------|--------------------|---------------------------------|---------------------------------|--|
| 1,12 i niżej | 1/9 i mniej | 45% | 30% | 20% |
| 1,13 - 1,19 | 1/8 - 2/11 | 40% | 30% | 20% |
| 1,20 - 1,27 | 1/5 - 1/4 | 40% | 25% | 20% |
| 1,28 - 1,33 | 7/25 - 8/25 | 35% | 25% | 20% |
| 1,34 - 1,44 | 1/3 - 11/25 | 35% | 25% | 15% |
| 1,45 - 1,57 | 4/9 - 14/25 | 30% | 20% | 15% |
| 1,58 - 1,66 | 4/7 - 13/20 | 30% | 20% | 15% |
| 1,67 - 1,83 | 4/6 - 4/5 | 25% | 20% | 15% |
| 1,84 - 1,99 | 5/6 - 49/50 | 25% | 15% | 10% |
| 2,00 - 2,24 | Parzyste – 31/25 | 20% | 15% | 10% |
| 2,25 - 2,59 | 5/4 - 39/25 | 20% | 15% | 10% |
| 2,60 - 2,79 | 8/5 - 7/4 | 15% | 10% | 10% |
| 2,80 - 3,39 | 9/5 - 23/10 | 15% | 10% | 0% |
| 3,40 - 4,19 | 12/5 - 3/1 | 10% | 10% | 0% |
| 4,20 - 5,19 | 16/5 - 4/1 | 10% | 0% | 0% |
| 5,20 i więcej | 21/5 i więcej | Brak potrąceń | Brak potrąceń | Brak potrąceń |

- Tabele, o których mowa powyżej, zawierają kursy podane zarówno w formacie dziesiętnym, jak i ułamkowym. W przypadku, gdy opcje dziesiętne nie mają pokrycia w ich ułamkowym odpowiedniku, Unibet zastrzega sobie prawo do zastosowania potrąceń wg 4 Zasady w oparciu o tabelę dziesiętną.

- Zakłady specjalne

1. Zakłady Jockey Specials

Zakłady Jockey Specials umożliwiają zawieranie zakładu na nazwanego dżokeja, który dosiądzie zwycięskiego konia lub zajmie odpowiednie miejsce w skończonej liczbie wyścigów podczas danego spotkania (gdzie ma to zastosowanie).

a. W przypadku, gdy dżokej, który ma wziąć udział w maksymalnie 3 wyścigach, nie weźmie udziału w przynajmniej 1 wyścigu, zakład Jockey Accumulator jest uznawany za nieważny. Powyższego przypadku nie stosuje się, gdy oferty można rozstrzygnąć bez względu na wynik wyścigu, z którego wycofał się dany uczestnik. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według ustalonego wyniku.

b. Zakłady Jockey Accumulator na dżokejów, którzy mają wziąć udział w przynajmniej 4 wyścigach pozostają ważne, dopóki dany dżokej nie wycofa się z przynajmniej 2 wyścigów. W takim przypadku wszystkie zakłady zostają uznane za

nieważne. Powyższego przypadku nie stosuje się, gdy oferty można rozstrzygnąć bez względu na wynik wyścigu, z którego wycofał się dany uczestnik. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według ustalonego wyniku.

c. Zakłady „Miejsce” rozstrzyga się zgodnie z warunkami zakładów „Miejsce”, mającymi zastosowanie w przypadku każdego wyścigu.

d. Szanse na inne zakłady Jockey Specials, poza zakładami „Jockey Accumulator”, wymagają od dżokeja wygranych (lub zajęcia odpowiedniego miejsca, gdzie ma to zastosowanie) we wszystkich wymienionych wyścigach.

e. W przypadku zakładów Jockey Specials i wycofania się z określonych wyścigów, wszystkie zakłady uznaje się za nieważne.

f. Zakłady Jockey Specials rozstrzygnięte zostaną wyłącznie na podstawie zarezerwowanych wyścigów, w których dżokej ma wziąć udział. W przypadku gdy dżokej pojedzie dodatkowy wyścig podczas spotkania, NIE będzie on brany pod uwagę do rozstrzygnięcia zakładu.

2. Zakłady Cross Card Jockey Specials

Zakłady Cross Card Jockey Specials umożliwiają zawieranie zakładu na nazwanych dżokejów, którzy obaj muszą osiągnąć zwycięskich koni lub zajmujących odpowiednie miejsca w określonej liczbie wyścigów podczas danego spotkania (w zależności od sytuacji).

a. W przypadku nieukończenia przynajmniej 1 spotkania, wszystkie zakłady uznaje się za nieważne. Wyjątkiem od powyższego są wszystkie oferty, które zostały złożone przed anulowaniem wyścigu i nie mogły zostać zmienione bez względu na następujące po nich zdarzenia i te zakłady należy rozstrzygnąć. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według ustalonego wyniku.

b. Stosuje się zasady zakładów Jockey Specials.

3. Zakłady Trainer Specials

Zakłady Trainer Specials umożliwiają zawieranie zakładu na nazwanego trenera, posiadającego konie, które wygrywają lub zajmują odpowiednie miejsca w skończonej liczbie wyścigów podczas danego spotkania (gdzie ma to zastosowanie).

a. Stosuje się zasady zakładów Jockey Specials.

4. Zakład na „Odległość” – Zasady ogólne (obejmują wszystkie zakłady typu „Odległość”)

a. Wyniki zwycięskich zakładów „Odległość” to oficjalnie ogłoszona odległość między pierwszym a drugim koniem, po przebiegnięciu przez nie mety, pod warunkiem, że biegły po właściwym torze i niosły prawidłowe obciążenie.

b. Poniższa terminologia odnosi się do zakładów „Odległość”:

- „Nos” = 0,05 długości
- „Głowa krótka” = 0,1 długości
- „Głowa” = 0,2 długości
- „Szyja” = 0,3 długości
- „Pół długości” = 0,5 długości
- „Trzy czwarte” = 0,75 długości

c. Maksymalna ilość „długości” w każdym wyścigu to 12 dla wyścigów płaskich i 30 długości dla wyścigów National Hunt Racing.

5. Zakład „Wygrana spotkania” Zakłady na odległość

a. „Wygrana spotkania” to zakłady, w których można obstawiać całkowite zwycięskie odległości w danym spotkaniu.

b. W przypadku „Walkovera” lub braku ogłoszenia oficjalnych wyników (na przykład: żaden z koni nie bierze udziału w wyścigu), do długości całkowitych dodaje się następujące ilości odległości: 5 długości do wyścigów płaskich (Flat Racing) i 12 długości do wyścigów National Hunt Racing.

c. Jeśli podczas spotkania co najmniej 1 z wyścigów zostanie odwołany lub uznany za nieważny, wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne. Wyjątkiem od powyższego są wszystkie oferty, które zostały złożone przed anulowaniem wyścigu i nie mogły zostać zmienione bez względu na następujące po nich zdarzenia i te zakłady należy rozstrzygnąć. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według ustalonego wyniku.

d. Unibet zastrzega sobie, wedle własnego uznania, prawa do oferowania zakładów związanych z określoną ilością spotkań podczas wymienionego dnia/okresu. Jeśli podczas jakiegokolwiek wymienionego spotkania co najmniej 1 z wyścigów zostanie odwołany lub uznany za nieważny, wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne. Wyjątkiem od powyższego są wszystkie oferty, które zostały złożone przed anulowaniem wyścigu i nie mogły zostać zmienione bez względu na następujące po nich zdarzenia i te zakłady należy rozstrzygnąć. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według ustalonego wyniku.

6. Zakład „Wygrana wyścigu” Zakłady na odległość

a. Zakład „Wygrana wyścigu” to zakłady, możliwe jest obstawienie zwycięskiego dystansu w konkretnym wyścigu.

b. W przypadku „walkowera” lub braku ogłoszenia oficjalnych wyników (na przykład: żaden z koni nie bierze udziału w wyścigu), wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne.

7. Zakład „Wygrana konia” Zakłady na odległość

a. Zakład „Wygrana konia” to zakłady, gdzie możliwe jest postawienie na danego konia, który zostanie zwycięzcą wymienionego wyścigu na określonym dystansie.

b. W przypadku 'Walkowera' lub gdy dany koń zostanie uznany za nie startującego, wszystkie zakłady na tym rynku zostaną unieważnione.

c. Jeśli wybrany koń nie wygra wyścigu, wszystkie zakłady zostają uznane za przegrane.

8. Wyścigi konne w połączeniu z innymi sportami

a. Unibet zastrzega sobie prawo do oferowania ustalonych wcześniej kombinacji zakładów związanych z wyścigami konnymi i innymi sportami.

b. O ile nie określono inaczej kombinacje te obejmują konia wygrywającego dany wyścig wraz z drużyną/sportowcami wygrywającymi dany mecz.

c. W przypadku, gdy którykolwiek z wybranych koni nie będzie startował, zakłady zostaną rozliczone jako nieważne.

d. O ile nie określono inaczej zastosowanie mają zasady rozstrzygnięcia opisane w <Części B, Paragrafie 5> dotyczące anulowanych/przełożonych wydarzeń sportowych (innych niż Wyścigi Konne).

9. Specjalne zakłady telewizyjne

a. Wszystkie telewizyjne rynki specjalne odnoszą się tylko do wyścigów, które są pokazywane na żywo w naziemnej telewizji brytyjskiej.

b. O ile nie określono inaczej do powyższej oferty zakładów stosuje się standardowe zasady Wyścigów konnych.

10. Specjalne zakłady Ante Post

a. Unibet zastrzega sobie prawo do oferowania różnorodnych zakładów, podobnych lecz nie ograniczonych do zakładów „Dziennych Specjalnych”, opartych na długotrwałych wyścigach Ante Post.

b. O ile nie określono inaczej do powyższej oferty zakładów stosuje się standardowe zasady Ante Post.

11. Zakłady „Mecz”

a. Zakłady odnoszą się do wymienionych koni, które zajmą najlepsze miejsce na koniec wyścigu lub po jego wcześniej zadeklarowanym etapie.

b. Wszystkie zakłady są rozstrzygane w oparciu o oficjalne wyniki.

c. Jeśli żaden z wymienionych koni nie ukończy wyścigu, wszystkie zakłady uznaje się za nieważne.

d. W przypadku, gdy przynajmniej jeden (1) z wymienionych koni nie bierze udziału w wyścigu, wszystkie zakłady uznaje się za nieważne.

12. Zakłady „Daily Favourites”

a. Zakłady „Daily Favourites” (Codzienne Zakłady Faworytów) to zakłady na określoną liczbę faworytów, którzy muszą Wygrać lub zająć odpowiednie Miejsce (w zależności od tego, co ma zastosowanie) podczas wymienionego spotkania.

b. Zakłady dotyczące Miejsca zajętego przez Faworytów są rozstrzygane według zasad zakładu „Miejsce” dla danego wyścigu podczas spotkania.

c. Jeśli przynajmniej 1 koń ma takie same niskie szanse według kursu SP, ten z najniższym numerem karty wyścigu jest uznawany za „Faworyta”. W przypadku wycofania się wybranego „Faworyta” z wyścigu i braku nowych zakładów, drugi koń z najniższym numerem karty wyścigu jest uznawany za „Faworyta”.

d. W przypadku, gdy jest co najwyżej 4 uczestników, „Faworyt” musi wygrać wyścig, aby wygrać zakład „Miejsce”.

e. W przypadku, gdy co najmniej 1 wyścig nie zostanie ukończony, wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne. Wyjątkiem od powyższego są wszystkie oferty, które zostały złożone przed anulowaniem wyścigu i nie mogły zostać zmienione bez względu na następujące po nich zdarzenia i te zakłady należy rozstrzygnąć. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według ustalonego wyniku

13. Zakłady „Daily Accumulator”

a. Zakłady „Daily Accumulator” odnoszą się do zakładów, w których nazwane konie/faworyci wygrywają lub zajmują odpowiednie miejsce w wyścigu (gdzie ma to zastosowanie).

b. Zakłady „Place Accumulators” są rozstrzygane według zasad zakładu „Miejsce” dla danego wyścigu podczas spotkania.

c. W przypadku, gdy jakakolwiek wybrana selekcja nie bierze udziału w gonitwie, wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne.

- Rezerwowe

- Unibet zastrzega sobie, według własnego uznania, wyłączone prawo do stosowania Wczesnych Cen (EP) dla koni rezerwowych w wyścigach, w których ogłoszono zastąpienie uczestników nie biorących udziału w wyścigu Rezerwowymi.
- Kursy dla wszystkich koni rezerwowych, które biorą udział w wyścigu zostaną użyte do zrekompensowania wszelkich potrąceń wynikających z Zasady Tattersalla 4, które miałyby zastosowanie do koni, które nie pobięły.
- Dla wszystkich koni rezerwowych, dla których dostępne są Ceny Wczesne i które ostatecznie nie biorą udziału w wyścigu, nie stosuje się potrąceń według 4 Zasady Tattersalla. Powyższego przypadku nie stosuje się, gdy etap deklaracji toru wyścigowego minął (45 minut przed rozpoczęciem wyścigu), koń rezerwowy zajmuje miejsce wycofanego konia i z tego względu jest uznawany za oficjalnego uczestnika. Jeśli po wyżej wymienionym terminie koń „rezerwowy” zostanie wycofany, stosuje się potrącenia według 4 Zasady Tattersalla.

- Wyścigi międzynarodowe

- Ta sekcja odnosi się do wyścigów rozgrywanych poza Wielką Brytanią i Irlandią. W przypadkach, gdy te zasady są niejasne i/lub niejednoznaczne, rozstrzygnięcie będzie oparte na innych zasadach obecnych w części "Wyścigi konne".

- Wszystkie wyścigi rozstrzygane są na podstawie oficjalnego wyniku podanego przez miejscowy Organ Wyścigów Konnych w dniu wyścigu, łącznie z poprawkami, które zachowują skuteczność po wniesieniu przez stewarda ewentualnych zapytań lub sprzeciwów. Rozstrzygnięcie będzie brać również pod uwagę wszelkie dodatkowe warunki stosowane przez właściwe władze lokalne/komitet organizacyjny.

- W przypadku, gdy dostępny będzie kurs początkowy (SP), zakłady rozstrzygane będą według tej ceny, za wyjątkiem zakładów zawartych na „Kurs Wczesny” (EP). W takich przypadkach zakłady zostaną rozstrzygnięte według kursu EP. W przypadku, gdy kurs SP nie jest dostępny, zakłady zostaną rozstrzygnięte według zasady Pari-Mutuel/Tote.

- Wyścigi o stałych kursach (USA)

- Niniejszy punkt odnosi się do wyścigów konnych organizowanych w Stanach Zjednoczonych. W przypadkach, gdy zasady te są niejasne i/lub nierozstrzygające, zakład zostanie rozstrzygnięty na podstawie innych zasad zawartych w części dotyczącej wyścigów konnych.
- Wszystkie wyścigi są rozstrzygane w oparciu o oficjalne wyniki ogłoszone przez lokalny organ jazdy konnej w dniu wyścigu, włączając wszelkie poprawki wprowadzone po ewentualnych sprzeciwach i zapytaniach stewardów. Ewentualne poprawki do oficjalnych wyników, w tym wszelkie zmiany wyników wprowadzone w późniejszym czasie, nie będą uwzględniane.
- Zakłady wniesione po Cenie początkowej (SP) zostaną rozstrzygnięte dla Branżowego Kursu Początkowego (ang. Industry Starting Price, ISP). Zakłady wniesione przy Kursie Wczesnym (EP) zostaną rozstrzygnięte z wybranym kursem EP. W przypadkach, gdy nie jest dostępny Branżowy kurs początkowy ISP, zakłady SP będą rozstrzygane z ostatnim kursem EP dostępnym przed rozpoczęciem wyścigu. Jeśli nie były dostępne wczesne kursy EP, zakłady SP zostaną rozstrzygnięte zgodnie z kursami US Pari-Mutuel/Tote.
- Jeśli żadne kursy ISP nie zostaną zwrócone, kursy EP wybrane i/lub żadne dywidendy ogłoszone przez US Pari-Mutuel/Tote, zakład zostanie uznany za nieważny.
- Wszystkie zakłady na wyścigi w USA są rozstrzygane w odniesieniu do nazwy konia, dlatego drugi koń w parze startujący z identycznym numerem nie będzie uwzględniany przy rozstrzyganiu zakładu. Z uwagi na powyższe, gdy wiele koni startuje z takim samym numerem, zakład na takiego konia jest uznawany jako zakład na wybraną nazwę, dlatego nie będzie obejmował innych koni w wyścigu z tym samym numerem.
- Zakłady „Wygrana/Miejsce” będą rozstrzygane w oparciu o te same warunki „Wygrana/Miejsce” wykorzystywane na potrzeby wyścigów w Zjednoczonym Królestwie i Irlandii, w odniesieniu do odpowiednich kursów SP lub EP.

- Zasada 4 ma zastosowanie zgodnie z wymaganiami, a w przypadku użycia tych samych warunków dla wyścigów w Zjednoczonym Królestwie i Irlandii, stosowane są potrącenia.
- Zakłady pozostają ważne w przypadku, gdy wyścigi odbywają się na nawierzchni innej niż murawa („off the turf”) i/lub są zaplanowane na murawie („on the turf”), ale zostały przeniesione na tor ziemny lub nawierzchnię typu All-Weather (stosowaną bez względu na pogodę).
- Zakłady Forecast i Tricast będą rozstrzygane przy Dywidendach Branżowych. Jeśli żadna dywidenda branżowa nie zostanie ogłoszona, zakłady Forecast i Tricast zostaną rozstrzygnięte przy lokalnych dywidendach US Pari-Mutuel/Tote.

• Charty

• Ogólne zasady wyścigów chartów

- Wszystkie warunki określone w niniejszej sekcji odwołują się wyłącznie do wyścigów chartów i mają pierwszeństwo przed wszelkimi innymi zasadami lub warunkami.
- Unibet będzie normalnie publikował kursy na wszystkie wydarzenia objęte BAGS (Bookmakers Afternoon Greyhound Service) Unibet zastrzega sobie prawo do zmiany tej oferty poprzez dodanie lub usunięcie wydarzeń, niezależnie od tego, czy wyścigi, które są dodawane/usuwane są objęte BAGS..
 - Rozliczenia będą dokonywane na podstawie oficjalnego wyniku ogłoszonego przez organ zarządzający. Wszelkie zmiany po ogłoszeniu takiego wyniku nie będą brane pod uwagę.
 - Wszystkie zakłady, za wyjątkiem „Zakładów Ante-Post”, są uznawane za nieważne w przypadku przerwania wyścigu lub jego unieważnienia.
 - Wszelkie odniesienia do czasu rozpoczęcia opublikowane w związku z jakąkolwiek ofertą zakładu, odnoszą się do oficjalnego zaplanowanego czasu wyścigu w czasie lokalnym. O ile nie jest to inaczej określone w przepisach Wyścigi Chartów, wszystkie zakłady będą ważne bez względu na ewentualne zmiany czasu rozpoczęcia wyścigu.
 - Jeżeli wyścig zostanie uznany za "Bez wyścigu" i odbędzie się powtórka, wszystkie zakłady będą ważne dla chartów, które wezmą udział w powtórcie.

Ceny oferowane za "Bez wyścigu" będą obowiązywały w powtórzonym wyścigu, chyba że nie będzie uczestnika wyścigu, w którym to przypadku wszystkie zakłady zostaną rozliczone zgodnie z Zasadą 4 Tattersalla.

• **Zakład „Wygrana” i zakład „Wygrana/Miejsce”**

- Zakład „Wygrana” to pojedyncza stawka na wybraną selekcję, która będzie uznana za wygraną tylko wtedy, gdy wybrany chart wygra wyścig.
- Zakład „Wygrana/Miejsce” (EW) to zakład, w którym wybrany chart musi wygrać wyścig lub zająć miejsce określone warunkami zakładu. Zakład dzieli się na dwie równe części (część „Wygrana” i część „Miejsce”). Z tego powodu zakład o wartości 1 funta będzie kosztował w sumie 2 funty.
- Wszystkie zakłady „Wygrana/Miejsce” są regulowane przez warunki ceny początkowej (SP). Z tego powodu warunki obstawiania miejsc (1/4, 1/5 i liczba miejsc objętych wypłatą) zostaną określone na podstawie liczby chartów, które rzeczywiście biorą udział w wyścigu, a nie liczby zadeklarowanych chartów biorących udział w wyścigu w momencie zawierania zakładu.
- Poniżej znajdują się warunki zakładu „Wygrana/Miejsce”:
 - 2-4 startujących chartów = tylko zakład „Wygrana”
 - 5-6 startujących chartów = 1/4 kursu na miejsca 1, 2
- Wszystkie zakłady na charty, które nie ukończyły wyścigu są uznawane za przegrane.
- Jeśli liczba chartów, które ukończyły wyścig jest mniejsza od ilości miejsc określonych w warunkach wymienionych powyżej, tylko uczestnicy, którzy zajęli oficjalne miejsce będą uznawani za zwycięskie wybory.
- Wszystkie zakłady „Wygrana/Miejsce”, „Dwójki”, „Trójki” itp. są rozstrzygane na zasadzie wygrana do wygranej, miejsce do miejsca.

- Zakłady „Wygrana/Miejsce” są również przyjmowane na Nienazwanego Faworyta.
- Zakład „Bez faworyta” odnosi się do możliwości wniesienia zakładu, w którym dany chart zdobędzie najwyższe miejsce na mecie, jeśli wymieniony chart zostanie wykluczony podczas obliczania oficjalnych wyników.
- Zasady „Wygrana/Miejsce” dla zakładów „Bez faworyta” opierają się na liczbie chartów, które rzeczywiście biorą udział w wyścigu po wykluczeniu wymienionych chartów z całkowitej liczby startujących.
- W zakładach „Bez faworyta” potrącenia według 4 Zasady Tattersalla mają zastosowanie tylko w przypadku chartów nie biorących udziału w wyścigu.
- Jeśli chart zostanie niestartującym w biegu po zakończeniu transmisji na żywo z toru, zakłady zawarte na ten wybór zostają uznane za nieważne. Zakłady na pozostałych startujących podlegają potrąceniom według Zasady 4.

- Kursy – tablicowe i początkowe

- • Możliwe jest wybranie jednej z dwóch (2) opcji cenowych: cena w momencie postawienia zakładu lub Cena Startowa (SP). Kurs SP określa szanse wybranego charta na początku wyścigu. Jeśli zakłady można zawierać podczas wyścigu, kurs SP zostanie obliczony na podstawie najnowszych dostępnych szans dla wybranego charta. Należy zauważyć, że kurs SP nie jest dostępny w przypadku zakładów Ante Post (AP).
- • Alternatywy dla kursów SP, tablicowych (Board Price – BP) lub branżowych (Industry Price – IP) są zazwyczaj ogłaszane około 5 minut przed rozpoczęciem wyścigu. W przypadku zakładów zawieranych po kursach BP lub IP SP, rozstrzygnięcie opiera się na kwocie ustalonej w momencie zawarcia zakładu i jest regulowane przez inne zasady opisane w tej sekcji.

- • Zakłady na nazwanych uczestników są zawierane po bieżących „kursach tablicowych/pokazowych” podczas wyścigów co najmniej dwóch (2) uczestników, w postaci przesyłanej do naszego serwisu z oficjalnego serwisu informacyjnego (PA).
- • Jeżeli zostanie przekazany błędny kurs, wszystkie zakłady zawarte na wyniki z błędnymi kursami zostaną uznane za nieważne.
- • Wszelkie odniesienia do ram czasowych, dostępności kursów itp. należy traktować jako orientacyjne i niewiążące. Unibet zastrzega sobie prawo do zmiany takich ram czasowych, wystawiania kursów, jak również zawieszenia dostępności jakiegokolwiek wyścigu lub opcji zakładów według własnego uznania

- **Zakład „Nienazwany faworyt”**

- • Zakłady są przyjmowane wyłącznie na „Nienazwanego faworyta”. „Nienazwany faworyt” (fav) odnosi się do wyborów określonych na podstawie:
 - a. Chart jest uważany za „Nienazwanego faworyta”, jeśli ma najniższe szanse po kursie SP.
 - b. Jeśli dwa charty mają takie same niskie szanse według kursu SP, ten z najniższym numerem boks startowego jest uznawany za „Nienazwanego faworyta”.
- • O ile nie określono inaczej jeśli na torze odbywa się więcej niż 1 gonitwa tego samego dnia, zakład odnosi się do kolejnej gonitwy, która odbędzie się po zawarciu zakładu.

- **Zasada Tattersalla 4**

- • Gdy chart zostanie wycofany z wyścigu lub zostanie uznany za niebiorącego udziału przez startera, stosuje się 4 Zasadę Tattersalla.

- 4 Zasada Tattersalla odejmuje określoną wartość wygranej ze zwycięskiego zakładu w celu wyrównania stawki z powodu wycofania charta z danego zakładu. Suma potrącenia jest określana na podstawie kursów (wczesnych lub tablicowych/pokazowych), które dany chart ma w momencie wycofania.
- Potrącenia od kursów pozostałych chartów oparte są na::

| Kursach dziesiętnych | Kursach ułamkowych | Potrąceniach netto |
|----------------------|--------------------|--------------------|
| 1,12 i niżej | 1/9 i mniej | 90% |
| 1,13 - 1,19 | 1/8 - 2/11 | 85% |
| 1,20 - 1,27 | 1/5 - 1/4 | 80% |
| 1,28 - 1,33 | 7/25 - 8/25 | 75% |
| 1,34 - 1,44 | 1/3 - 11/25 | 70% |
| 1,45 - 1,57 | 4/9 - 14/25 | 65% |
| 1,58 - 1,66 | 4/7 - 13/20 | 60% |
| 1,67 - 1,83 | 4/6 - 4/5 | 55% |
| 1,84 - 1,99 | 5/6 - 49 - 50 | 50% |
| 2,00 - 2,24 | Parzyste – 31/25 | 45% |
| 2,25 - 2,59 | 5/4 - 39/25 | 40% |
| 2,60 - 2,79 | 8/5 - 7/4 | 35% |
| 2,80 - 3,39 | 9/5 - 23/10 | 30% |
| 3,40 - 4,19 | 12/5 - 3/1 | 25% |
| 4,20 - 5,40 | 16/5 - 22/5 | 20% |
| 5,50 - 6,99 | 9/2 - 23/4 | 15% |
| 7,00 - 10,99 | 6/1 - 9/1 | 10% |
| 11,00 i więcej | 10/1 i więcej | Brak potrąceń |

- Powyższe tabele przedstawiają kursy podane w formatach dziesiętnym i ułamkowym. Jeśli opcje dziesiętne nie pokrywają się z ich odpowiednikiem ułamkowym, Unibet zastrzega sobie prawo do zastosowania potrąceń według 4 Zasady Tattersalla w oparciu o tabelę dziesiętną.
- Wyścigi, z których wycofano więcej niż jednego startującego, podlegają maksymalnemu potrąceniu w wysokości 90c / 1 €.

• Zakłady Ante Post (Przedstartowe)

- Jeśli zakład ma być uznany za zakład Ante Post (AP), musi zostać zawarty przed ogłoszeniem ostatecznych deklaracji dla danej gonitwy.
- O ile nie określono inaczej kursy AP dla chartów, które nie uczestniczą w gonitwie nie są zwracane, a 4 Zasada Tattersalla nie obowiązuje.

- Jeśli nastąpi jedno z poniższych wydarzeń, wszystkie zakłady AP są uznawane za nieważne:
 - Wyścig zostanie odwołany;
 - Wyścig zostanie oficjalnie uznany za nieważny;
 - Warunki wyścigu zmienią się po zawarciu zakładów (jak określono według Zasad Tattersalla).
- Poza ewentualnościami wymienionymi powyżej, i o ile nie ustalono inaczej, wszystkie zakłady AP są uznawane za ważne, jeśli wyścig, którego dotyczą odbędzie się w przeciągu 14 dni od początkowo zaplanowanego terminu.
- Zakłady AP są rozstrzygane według ceny i warunków dotyczących miejsca obowiązujących w chwili przyjęcia. Jeżeli zakład zostanie przyjęty z niewłaściwymi kursami lub warunkami dotyczącymi miejsca, Unibet zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do rozstrzygnięcia zakładu jako nieważnego.

Zakłady typu „-cast”

1. Zakłady „Forecast” i „Tricast” – Zasady ogólne

- a. Zakłady Forecast są dostępne i przyjmowane w wyścigach z przynajmniej 3 uczestnikami. Wszystkie zakłady na wyścigi, w których bierze udział mniej uczestników, są uznawane za nieważne.
- b. Zakłady Tricast są przyjmowane w wyścigach, w których ogłoszona jest oficjalna, generowana komputerowo dywidenda Tricast.
- c. Jeśli nie ogłoszona zostanie żadna dywidenda, zakłady są uznawane za bezpośrednią prognozę komputerową na faworytów przewidywanych do ukończenia wyścigu na pierwszym i drugim miejscu, a trzecie będzie zdyskontowane.
- d. Zakłady Forecast są rozstrzygane za pomocą zwrotów bezpośrednich prognoz komputerowych SP. W przypadku braku zwrotu prognozy SP z jakiegokolwiek powodu, zakłady są uznawane za nieważne.
- e. Zakłady forecast należy zawsze nazywać. Żadne zakłady na Nienazwanych faworytów nie są przyjmowane i jeśli takie zakłady zostaną przyjęte przez pomyłkę, zostaną unieważnione.

f. W przypadku uczestnika nie biorącego udziału w wyścigu, stawki zakładów Forecast i Tricast zostaną zwrócone.

2. Zakład „Straight Forecast”

Zakład „Straight Forecast” (Prosta prognoza) to zakład na dokładną kolejność ukończenia wyścigu przez charta na pierwszym i drugim miejscu.

3. Zakład „Reverse Forecast”

Zakład „Reverse Forecast” (Prognoza odwrócona) to zakład na charty na pierwszym i drugim miejscu, bez względu na kolejność ukończenia przez nie wyścigu. Koszt tego zakładu jest dwukrotnie wyższy od zakładu „Straight Forecast”, ponieważ jest on uznawany za 2 zakłady typu „Straight Forecast”.

4. Zakład „Combination Forecast”

Zakład „Combination Forecast” (Prognoza kombinacyjna) to zakład, w którym można wybrać co najmniej 3 selekcje w danym wyścigu. Zakład jest uznawany za wygrany, jeśli 2 z wybranych chartów ukończą wyścig na pierwszym i drugim miejscu, bez względu na kolejność.

5. Zakład „Tricast”

Zakład „Tricast” to zakład na dokładną kolejność ukończenia wyścigu przez charty, które ukończyły go na pierwszym, drugim i trzecim miejscu.

6. Zakład „Combination Tricast”

Zakład „Combination Tricast” to zakład na charty na pierwszym, drugim i trzecim miejscu, bez względu na kolejność ukończenia przez nie wyścigu.

• **Zakłady „Odległość”**

1. Zasady ogólne (obejmują wszystkie zakłady typu „Odległość”)

a. Wyniki dla wygranych zakładów na odległość będą uznawane za oficjalnie zadeklarowaną odległość pomiędzy pierwszym i drugim chartem umieszczonym za słupkiem, które ukończyły wyścig.

b. Do zakładów „Odległość” odnosi się poniższa terminologia:

- „Nos” = 0,05 długości
- „Głowa krótka” = 0,1 długości

- „Głowa” = 0,2 długości
- „Szyja” = 0,3 długości
- „Pół długości” = 0,5 długości
- „Trzy czwarte” = 0,75 długości
-

c. Maksymalna ilość „długości” podczas każdego wyścigu to 12.

2. Zakład „Wygrana spotkania”

a. Zakład „Wygrana spotkania” to zakłady, w których można obstawiać całkowite zwycięskie odległości w danym spotkaniu.

b. Jeśli podczas spotkania co najmniej 1 z wyścigów zostanie odwołany lub uznany za nieważny, wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne. Wyjątkiem od powyższego są wszystkie oferty, które zostały złożone przed anulowaniem wyścigu i nie mogły zostać zmienione bez względu na następujące po nich zdarzenia i te zakłady należy rozstrzygnąć. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według uzgodnionego wyniku.

c. Unibet zastrzega sobie, wedle własnego uznania, prawa do oferowania zakładów związanych z określoną ilością spotkań podczas wymienionego dnia/okresu. Jeśli podczas jakiegokolwiek wymienionego spotkania co najmniej 1 z wyścigów zostanie odwołany lub uznany za nieważny, wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne. Wyjątkiem od powyższego są wszystkie oferty, które zostały złożone przed anulowaniem wyścigu i nie mogły zostać zmienione bez względu na następujące po nich zdarzenia i te zakłady należy rozstrzygnąć. W takim przypadku zakłady te zostaną rozstrzygnięte według uzgodnionego wyniku.

3. Zakład „Wygrana wyścigu”

a. Zakład „Wygrana wyścigu” to zakłady, w których możliwe jest obstawienie zwycięskiego dystansu w danym wyścigu.

b. W przypadku braku ogłoszenia oficjalnych wyników, wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne.

4. Zakład „Wygrana charta”

a. Zakład „Wygrana charta” to zakład, gdzie możliwe jest postawienie na danego charta, który zostanie zwycięzcą wymienionego wyścigu na określonym dystansie.

b. W przypadku braku ogłoszenia oficjalnych wyników, wszystkie zakłady zostają uznane za nieważne.

c. Jeśli wybrany chart nie wygra wyścigu, wszystkie zakłady zostają uznane za przegrane.

- **Trap Challenge**

- W zakładach „Trap Challenge” można obstawiać, z którego boksu startowego najwięcej chartów będzie zwycięzcami w obstawionym spotkaniu i/lub konkretnej liczbie wyścigów.
- Wszystkie zakłady na „Trap Challenge” będą ważne bez względu na liczbę wolnych bokсів startowych, „Rezerwowych” lub nieważnych wyścigów, pod warunkiem, że przynajmniej połowa z danych wyścigów została ukończona, a ich wyniki zostały ogłoszone.
- Dla rozstrzygnięcia zakładu „Trap Challenge”, jeśli dwa lub więcej chartów uznanych zostanie za zwycięzców wyścigu, wszystkie charty, które zajęły pierwsze miejsce (i odpowiadające im boksy startowe) uznane zostaną za zwycięzców danego wyścigu.
- W przypadku ukończenia wyścigu przez dwa lub więcej chartów na tej samej pozycji, rozstrzygnięcie nastąpi na podstawie tzw. Zasady Dead Heat, o której mowa w <Części B, Paragraf 5.14>
- Zakłady odnoszące się do Racing Post Greyhound TV (RPGTV) Flying Four Selections zostaną unieważnione, jeżeli któryś z obstawionych wyścigów zostanie uznany za nieważny, chyba że wynik został już ustalony. Każdy wyścig nierozstrzygnięty o pierwsze miejsce również zostanie uznany za zwycięzcę.

eSporty

SPIS TREŚCI:

1 Warunki umowy

| | |
|-------|-----------------------------------|
| Wstęp | Ogólne zasady rozliczania wyników |
|-------|-----------------------------------|

2 Zasady dotyczące gatunku/gry

| | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• FPS | <ul style="list-style-type: none">• MOBA |
| <ul style="list-style-type: none">• Gry walki | <ul style="list-style-type: none">• Battle Royale |
| <ul style="list-style-type: none">• RTS | <ul style="list-style-type: none">• Gry karciane |
| <ul style="list-style-type: none">• FIFA & Rocket League | <ul style="list-style-type: none">• NBA 2K |

A. Wstęp

- Unibet zastrzega sobie prawo do włączania i traktowania jako eSporty ofert dotyczących wydarzeń związanych z grami/gatunkami niewymienionymi w niniejszym Regulaminie, które w uzasadniony sposób pasują do tego opisu. Poprzednie lub przyszłe wersje gier/rodzajów stanowiących część tej samej serii będą traktowane zgodnie z zasadami dotyczącymi danej gry/gatunku zawartymi w niniejszym Regulaminie, bez względu na inną numerację i/lub nazwy. Jeśli gra, gatunek, wydarzenie i/lub związana z nim oferta nie jest wyraźnie wymieniona w niniejszym Regulaminie, rozliczenie takich ofert będzie oparte na ogólnych zasadach określonych w Regulaminie.
- Obstawiając zakład u Unibet, Właściciel Konta potwierdza, że przeczytał, zrozumiał i będzie przestrzegał Regulaminu przedstawionego w niniejszej części, jak również innych regulaminów regulujących korzystanie ze strony internetowej Unibet.
- O ile nie zostało to wyraźnie określone w niniejszym punkcie, obowiązują zasady zawarte w Zasadach Ogólnych Zakładów Unibet. W przypadku niejasności pierwszeństwo mają zasady w następującej kolejności:
 - Zasady i warunki opublikowane w związku z ofertą i/lub kampanią;
 - Zasady dotyczące konkretnej gry eSportowej (jeśli mają zastosowanie);
 - Zasady dotyczące poszczególnych gatunków eSportu;
 - Zasady Rozliczania Wyników w części B eSportu;
 - Zasadach Ogólnych Zakładów Unibet
- Jeśli żaden z powyższych sposobów nie zapewni odpowiedniego rozwiązania, Unibet zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do

indywidualnego rozstrzygnięcia ofert na zasadzie słuszności, stosując się do ogólnie przyjętych norm, zwyczajów i definicji dotyczących zakładów.

B. Ogólne zasady rozliczania wyników

- Przy rozstrzygnięciu wyników Unibet dołoży wszelkich starań, aby opierać się na informacjach uzyskanych z pierwszej ręki (podczas wydarzenia lub dokładnie po jego zakończeniu) od stowarzyszenia organizującego rozgrywkę poprzez transmisję gry i wszelkie wyświetlane przez nie liczniki, API gry oraz oficjalną stronę internetową. Jeśli informacje te są sprzeczne, sporne lub pominięte w informacjach uzyskanych z pierwszej ręki, jak również z oficjalnych źródeł i/lub jeśli w informacjach zawartych w powyższych źródłach znajduje się oczywisty błąd, rozliczenie zakładu zostanie oparte na innych publicznych źródłach.
- Rozliczenie zakładów nie będzie uwzględniać żadnych zmian wynikających z i/lub możliwych do przypisania, ale nie ograniczonych do: dyskwalifikacji, kar, protestów, wyników w sub-sądach i/lub kolejnych zmian oficjalnego wyniku po zakończeniu wydarzenia i ogłoszeniu wyniku, nawet wstępnie. W przypadku zakładów dotyczących zawodów, które obejmują więcej niż 1 rundę/etap (np.: zakłady turniejowe), uwzględnione zostaną jedynie zmiany dotyczące zakładów, których rozstrzygnięcie nie zostało jeszcze ustalone. Poniższy przykład jest podany jako ogólna wskazówka, jak takie zakłady będą traktowane w przypadku porównywalnych sytuacji: Zakład na drużynę, która dotrze do półfinału turnieju, zostanie uznany za rozstrzygnięty, gdy związek organizacyjny uzna go za takowy, nawet jeśli ta sama drużyna zostanie zdyskwalifikowana z turnieju na późniejszym etapie z jakiegokolwiek powodu.
- Mimo że podjęto wszelkie systematyczne środki ostrożności w celu jak najwierniejszego przedstawienia wydarzenia zgodnie z planem stowarzyszenia zarządzającego, wszelkie odniesienia do kolejności, w jakiej pokazywani są uczestnicy, miejsc rozgrywek itp., należy traktować wyłącznie w celach informacyjnych. Zamiana gospodarze/goście uczestników, jak również wcześniej ogłoszonych miejsc rozgrywek, nie będzie uznawana za ważną podstawę do anulowania wniesionych zakładów.
- Przed lub w trakcie wydarzenia/meczu Unibet może zdecydować się na pokazanie aktualnych i przeszłych wyników, liczników i innych statystyk związanych z ofertą. Należy pamiętać, że Unibet udostępnia takie dane

wyłącznie w celach informacyjnych i nie ponosi żadnej odpowiedzialności za ich dokładność. Wszystkie dane przedstawione w tym zakresie muszą być traktowane jako nieoficjalne, a wszelkie nieścisłości nie będą uznawane za ważne podstawy do anulowania wniesionych zakładów.

- Jeżeli nazwa uczestnika/wydarzenia/gry została błędnie wpisana i/lub uległa zmianie, zakłady pozostaną ważne pod warunkiem, że jest jasne i można to sprawdzić w renomowanych źródłach, że obiekt, na który został postawiony zakład, jest tym samym uczestnikiem/wydarzeniem/grą, na który został on przewidziany.
- Termin (godzina graniczna) podany na stronie internetowej należy traktować wyłącznie w celach informacyjnych. Unibet zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do zawieszenia, częściowo lub całkowicie, działalności związanej z zakładami w dowolnym momencie, gdy uzna to za konieczne.
- Unibet zastrzega sobie prawo, wyłącznie według własnego uznania, do unieważnienia zakładów w przypadku wystąpienia którejkolwiek z poniższych sytuacji:
 - Unibet doświadcza opóźnień w otrzymywaniu strumieni danych/obrazów od któregośkolwiek źródła/dostawcy, co powoduje, że Unibet prezentuje kursy, które nie odzwierciedlają aktualnego stanu zakładu;
 - jest rzeczą oczywistą, że zakłady zostały zawarte z kont, które mają dostęp do strumieni danych/obrazów niedostępnych w danym momencie dla Unibet;
 - zakłady zostały wniesione po tym, jak którykolwiek z uczestników uzyskał przewagę wystarczającą do zmiany kursów w jakiegokolwiek ofercie, nawet tylko teoretycznie, bez dostosowania tych kursów w celu odzwierciedlenia aktualnego stanu zakładu.
- Jeśli mecz rozpocznie się o innej godzinie niż podana na stronie internetowej, nie będzie to uznawane za ważną podstawę do anulowania zakładów, pod warunkiem, że dokładnie ten sam mecz jest kolejnym rozgrywanym meczem dla obu drużyn w ramach tego samego turnieju i jest ważny dla rundy/etapu, na który pierwotnie był przeznaczony.

- O ile nie zostało to wyraźnie określone, jeśli stowarzyszenie organizujące rozgrywki włączy niezbędne dodatkowe rundy/ dogrywki, mecze kwalifikacyjne lub serie meczów w celu ustalenia jakiegokolwiek klasyfikacji i/lub wyniku meczu, Unibet uwzględni wyniki i rezultaty wynikające z dodanych meczów/ rund/ dogrywek dla celów rozliczenia zakładów dotyczących danego meczu/klasyfikacji.
- Wszystkie oferty zakładów dotyczące meczów lub ich części, które w ogóle się nie odbędą lub których wynik zostanie ustalony poprzez decyzję o walkowerze, zostaną unieważnione. Dla celów rozliczenia, działanie w ramach meczu (lub jego części) jest uznawane za wykonane w momencie, gdy zegar czasu gry został uruchomiony lub w momencie, gdy uczestnik wykona czynność w grze związaną z meczem (lub jego częścią), w zależności od tego, co nastąpi wcześniej.
- Oferty dotyczące meczów i/lub ich części, które zostaną przerwane z jakiegokolwiek powodu i żaden wynik nie zostanie ogłoszony przez oficjalną organizację w ciągu 36 godzin od faktycznego rozpoczęcia meczu, otrzymają zwrot stawek za te oferty zakładów, których wynik nie został jeszcze ustalony. Wszystkie oferty zakładów, które zostały rozstrzygnięte przed przerwaniem meczu i nie mogą zostać zmienione, niezależnie od przyszłych wydarzeń, zostaną rozliczone zgodnie z rozstrzygniętym wynikiem.
- W przypadku wszystkich ofert zakładów na Kursy meczów, Wyniki serii i Drużyny do przejścia dalej, pierwsza oficjalna decyzja dotycząca wyniku oferty wydana przez organ zarządzający w ciągu 36 godzin od zakończenia/ przerwania meczu będzie czynnikiem decydującym dla rozliczenia zakładów, włączając w to, ale nie ograniczając się do wszelkich decyzji dotyczących dyskwalifikacji, wycofań, przyznań, itp., które będą brane pod uwagę w raporcie przy rozliczeniach. W przypadkach, gdy oferta kończy się remisem, a wynik ten nie był dostępny jako możliwy do obstawienia, stawki zostaną zwrócone.
- Jeśli zostanie podjęta decyzja, że przerwane spotkanie (lub jego część) ma być kontynuowane w ciągu 36 godzin od pierwotnego czasu rozpoczęcia, wszystkie zakłady postawione na początkowy mecz będą ważne i zostaną rozliczone na podstawie wyników uzyskanych w kontynuowanym meczu.

- Jeśli zostanie podjęta decyzja, że przerwane spotkanie (lub jego część) jest wznowione od początku w ciągu 36 godzin od pierwotnego czasu rozpoczęcia, wszystkie zakłady wniesione na początkowy mecz, które nie mogły zostać rozliczone w wyniku gry przed przerwaniem, zostaną unieważnione.
- W przypadku, gdy którykolwiek z uczestników bierze udział w meczu w tym samym turnieju z innym przeciwnikiem w czasie pomiędzy przerwaniem a kontynuacją pierwotnego meczu, wszystkie oczekujące zakłady na pierwotny mecz, które zostały wniesione, zostaną uznane za nieważne, niezależnie od wyników uzyskanych w trakcie kontynuacji meczu.
- Oferty dotyczące wyników Turniejów lub meczów/wydarzeń zaplanowanych na okres 2 lub więcej dni pozostaną ważne pod warunkiem, że wspomniane wydarzenie zostanie uznane za zakończone, a oficjalny wynik zostanie ogłoszony przez oficjalną organizację w ciągu danego roku, niezależnie od obecnego/przyszłego uczestnictwa (lub jego braku) któregokolwiek z wymienionych i/lub wcześniej ogłoszonych uczestników, chyba że zaznaczono inaczej.
- W przypadku meczów, które nie zostały zakończone przed ich naturalnym zakończeniem i gdy wynik zostanie wydany decyzją związku nie później niż 36 godzin od faktycznego rozpoczęcia wydarzenia, a gra nie była kontynuowana po przerwaniu meczu, Unibet użyje wydanej decyzji jako oficjalnego wyniku dla ofert szczegółowo opisujących wynik meczu i/lub przebieg turnieju (np. kursy meczowe i przejście uczestnika do następnej rundy), pod warunkiem, że wydana decyzja nie zmieni wyniku wspomnianych ofert zakładów w momencie przerwania meczu. W takim przypadku stawki zostaną zwrócone. (Np. Drużyna A prowadzi 2 mapami do zera w meczu „Best of 5 Maps”, a Drużyna B poddaje się: Stowarzyszenie ogłasza Drużynę A jako zwycięzcę meczu = zakład jest ważny. Natomiast jeśli ten sam mecz w trybie „Best of 5 Maps” został przerwany przy wyniku 1-1 i Stowarzyszenie ogłosi którąkolwiek z drużyn zwycięzcą, zakład zostanie uznany za nieważny). Wszystkie inne oferty zostaną uznane za nieważne, z wyjątkiem tych, których wyniki zostały ustalone przed przerwaniem meczu i nie mogą ulec zmianie bez względu na przyszłe wydarzenia, które zostaną rozliczone zgodnie z ustalonym wynikiem..
- Rozstrzygnięcie ofert zakładów związanych z licznikami (np. Suma Zabójstw) i innymi ofertami związanymi z konkretną terminologią zostanie rozstrzygnięte zgodnie z definicją, z jaką oficjalny organ zarządzający wydaje te statystyki. O ile nie będzie to poparte niepodważalnymi dowodami, Unibet

nie uzna żadnych reklamacji, które wynikają z osobistej interpretacji takich terminów.

- Przy obstawianiu zakładów "Zwycięzca" lub "Miejsce" stawki zostaną zwrócone w przypadku uczestników/wyników, którzy nie biorą udziału lub wycofują się z wydarzenia przed rozpoczęciem całego wydarzenia (w tym wydarzeń kwalifikacyjnych), chyba że określono inaczej. Unibet zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do zastosowania Zasady 4 Tattersalla, jak wyjaśniono w <Części B, paragraf 6>, w każdych rozgrywkach i co zostanie określone w powiązaniu z ofertą zakładu i/lub odpowiednią dla danego sportu regułą (dostępną na żądanie).
- Oferty odnoszące się do wyników pojedynczego uczestnika w określonym wydarzeniu/okresie czasu (takim jak: Postępy w Turnieju Drużyny X) wymagają, aby wymieniony uczestnik zagrał aktywnie przynajmniej raz w kolejnym etapie odpowiedniego wydarzenia/okresu czasu po tym, jak zakład został wniesiony i/lub przyjęty.
- Zakłady nie podlegają zwrotowi, nawet jeśli zwycięskim wynikiem meczu/wydarzenia jest uczestnik/wynik, który nie został wymieniony do celów zawarcia zakładu. W przypadku wszystkich ofert zakładów Właściciel Konta ma możliwość zapytania o cenę na niewymienionego uczestnika/wynik. Unibet zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do odrzucenia takich wniosków.
- Oferty, w których porównuje się wyniki dwóch lub więcej uczestników w określonych ramach czasowych/zawodów, będą rozliczane wyłącznie na podstawie wyników wymienionych uczestników, z pominięciem wszystkich innych uczestników tych samych zawodów/wydarzenia.
- W przypadku, gdy uczestnik zostanie zdyskwalifikowany/wykluczony/zbanowany z udziału w kolejnej części/fazie wydarzenia/zawodów z jakiegokolwiek powodu, a także w przypadku dobrowolnego wycofania się uczestnika, dyskwalifikacja będzie uważana za dokonaną w momencie oficjalnego ogłoszenia. Wcześniejsze wyniki nie będą zmieniane, niezależnie od modyfikacji spowodowanych tymi działaniami.
- W zakładzie "Zwycięzca" lub "Miejsce", jeśli dwóch lub więcej uczestników osiągnęło ten sam wynik, a stowarzyszenie organizujące nie rozróżnia ich

klasyfikacji, zastosowanie ma zasada "Dead Heat" określona w Zasadach Ogólnych Zakładów Unibet <Część B, Paragraf 5.14>.

- Unibet zwróci stawki na oferty porównujące osiągnięcia/wyniki dwóch uczestników w określonych ramach czasowych (np. Najlepsza pozycja końcowa w turnieju, Zwycięzca meczu, Zwycięzca Mapy X), jeśli wystąpi którakolwiek z poniższych okoliczności:
 - Stowarzyszenie organizujące nie oferuje kursów na wynik "remisowy" i nie stosuje żadnych procedur rozstrzygnięcia remisów/ dogrywek/ rund dodatkowych w celu rozstrzygnięcia meczu/oferty lub sklasyfikowania uczestników, którzy uzyskali taki sam wynik
 - Żaden z wymienionych uczestników nie bierze udziału w żadnym kolejnym etapie powiązanego wydarzenia/jego części po wniesieniu i/lub przyjęciu zakładu;
 - Żaden z uczestników wymienionych na liście nie jest uwzględniony w odpowiedniej klasyfikacji;
 - Żaden z wymienionych uczestników nie osiągnął określonych wymagań, po tym jak zakład został wniesiony i/lub przyjęty i nie zaoferowano kursów na taki rezultat.
- Oferty porównujące osiągnięcia/wyniki trzech uczestników będą traktowane tak, jak opisano w powyższym punkcie, z tym wyjątkiem, że jeśli dwóch lub więcej uczestników zajmie tę samą pozycję końcową, zasada "Dead Heat" określona w Zasadach Ogólnych Zakładów Unibet i warunków z <Część B, Paragraf 5.14> obowiązuje.
- Zasady zakładów "Zwycięzca" i "Miejsce" mają zastosowanie w przypadku ofert porównujących osiągnięcia/wyniki czterech lub więcej uczestników, z wyjątkiem ofert wyraźnie wymienionych jako "Zakłady grupowe". W takich przypadkach stawki zostaną zwrócone, jeśli przynajmniej jeden z wymienionych uczestników nie będzie już aktywnie uczestniczył w grze z jakiegokolwiek powodu po wniesieniu i/lub przyjęciu zakładu.
- O ile wynik oferty nie został już ustalony przed ogłoszeniem jakiegokolwiek zmiany, zakłady dotyczące wyścigu do konkretnego wydarzenia/sumy konkretnych zdarzeń (np. Pierwszy uczestnik, który wygra X rund, Ponad/Poniżej rozegranych Map) lub marginesu/różnicy zakończonych zdarzeń pomiędzy uczestnikami (np. Handicap Mapy, Dokładny wynik Mapy w meczu) zostaną uznane za nieważne w przypadku, gdy format meczu

zostanie całkowicie zmieniony w sposób, który zmieniłby licznik takich zdarzeń i ich odpowiednie kursy, w tym, ale nie ograniczone do przypadków, gdy liczba zaplanowanych map zostanie zmieniona z wcześniej ogłoszonej nieparzystej liczby zaplanowanych map (np. Best of 1/3/5) na parzystą liczbę zaplanowanych map (np. Best of 2/4/6) i odwrotnie. Zakłady będą ważne i zostaną odpowiednio rozliczone w przypadku tych ofert, w których ogłoszona zmiana nie ma znaczenia (np. kursy meczowe pozostaną ważne, jeśli liczba zaplanowanych map zostanie zmieniona z wcześniej ogłoszonych 3 Map na 5 Map) lub wynik oferty został już ustalony przed ogłoszeniem jakiegokolwiek zmiany. Poniższy przykład jest podany jako ogólna wskazówka, jak takie zakłady będą traktowane w przypadku porównywalnych sytuacji: Zakład na "Wygra 1. Mapę" pozostanie ważny, jeśli mecz zostanie zmieniony z 3 na 5 map, ale zakład na "Ponad/Poniżej" na Sumę Map w Meczu zostanie uznany za nieważny w podobnym scenariuszu.

- Jeśli Unibet błędnie zaoferuje kursy i linie oparte na innej liczbie Map/Gier/Rund niż prawidłowo zaplanowana liczba wspomnianych występów, rozliczenie ofert odnoszących się do wyścigu do określonego zdarzenia/ sumy określonego zdarzenia (np. Pierwszy uczestnik wygra X rund, Ponad/Poniżej rozegranych Map) lub marginesu/różnicy zakończonego zdarzenia pomiędzy uczestnikami (np. Handicap Mapy, Dokładny wynik Mapy w meczu) zostaną uznane za nieważne w przypadku, gdy format meczu jest całkowicie odmienny w sposób, który zmieniłby licznik takich zdarzeń i ich odpowiednie kursy, w tym, ale nie ograniczając się do przypadków, gdy liczba zaplanowanych map jest obliczana na podstawie nieparzystej liczbie zaplanowanych map (np. Best of 1/3/5), podczas gdy mecz jest zaplanowany na parzystą liczbę map (np. Best of 2/4/6) i odwrotnie. Zakłady będą ważne i zostaną odpowiednio rozliczone w przypadku ofert, w których rozbieżność nie ma znaczenia (np. kursy na mecz pozostaną ważne, jeśli podana liczba Map wynosi 3 zamiast przewidzianych 5 Map) lub wynik oferty został już ustalony przed ogłoszeniem zmiany. Poniższy przykład jest podany jako ogólna wskazówka, jak takie zakłady będą traktowane w przypadku porównywalnych sytuacji: Zakład na "Wygra 1. Mapę" pozostanie ważny, jeśli mecz będzie miał 3 zamiast 5 Map, ale zakład na "Ponad/Poniżej" na Sumę Map w Meczu zostanie uznany za nieważny w podobnym scenariuszu.

- Podczas określonych wydarzeń Unibet może zdecydować, wyłącznie według własnego uznania, o zaoferowaniu w zakładach ograniczonej liczby uczestników, co może obejmować opcje zakładów, takie jak "Którykolwiek inny", "Pole" lub podobnych. Opcja ta obejmuje wszystkich niewymienionych uczestników z wyjątkiem tych, którzy zostali wyraźnie wymienieni jako dostępni. Unibet zastrzega sobie prawo do umieszczenia na liście/wyszczególnienia większej liczby uczestników w późniejszym terminie. Jeśli nowo wymienieni uczestnicy osiągną zwycięski wynik, będą oni

traktowani jako uczestnicy nieumieszczeni na liście do momentu ich faktycznego wprowadzenia na listę i odpowiedniego rozliczeni.

- Oferty, które w konkretny sposób odnoszą się do występu uczestnika w danym wydarzeniu/ramach czasowych (np. Drużyna X vs Pole lub Zwycięzca bez Drużyny X) zostaną uznane za nieważne, jeśli wymienieni uczestnicy nie odegrają aktywnej roli przynajmniej raz w kolejnej fazie danego wydarzenia/ramach czasowych po wniesieniu i/lub przyjęciu zakładu.
- Jeśli mecz rozpocznie się z inną liczbą zawodników niż przewidziana w regulaminie wydarzenia (np: każda drużyna rozpoczyna mecz z tylko 4 zawodnikami zamiast planowanych 5 zawodników), wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne. W przypadku, gdy którakolwiek z drużyn utraci chwilowo i/lub trwale w meczu jakąkolwiek liczbę zawodników, po rozpoczęciu meczu z przewidzianą liczbą uczestników zgodnie z regulaminem wydarzenia, zakłady pozostają ważne.
- Zakłady na mecze/wydarzenia, w których biorą udział uczestnicy posługujący się innym/nieprawidłowym nickiem lub korzystający z tzw. "konta smurf" będą ważne, pod warunkiem, że nie stanie się oczywiste, że uczestnik posługujący się konkretnym nickiem nie jest tym, o którego chodzi. W takich przypadkach zakłady zostaną uznane za nieważne.
- Zakłady na drużynę będą uznane za ważne niezależnie od tego, jakie osoby są uczestnikami danej drużyny. Jeśli stowarzyszenie organizacyjne uzna za dozwolone, aby drużyna grała z uczestnikiem zastępującym lub zawodnikiem rezerwowym, wszystkie zakłady będą ważne, o ile zostanie wydany oficjalny wynik.
- Każda forma kwalifikacji przed turniejem głównym (jeśli dotyczy) jest uznawana za ważną część tych zawodów. W związku z tym każdy uczestnik, który zostanie wyeliminowany w fazie kwalifikacyjnej, zostanie uznany za przegranego w stosunku do każdego, kto był zakwalifikowany lub zwycięża w fazie kwalifikacyjnej.
- W przypadku zakładów, w których występuje odniesienie do ram czasowych, należy je interpretować w następujący sposób: "w ciągu pierwszych 30 minut" obejmuje wszystko, co wydarzy się do 0 godziny, 29 minut i 59 sekund; "od 10 do 20 minut" obejmuje wszystko, co wydarzy się od 10 minut i 0 sekund do 19 minut i 59 sekund.

- Wszystkie zakłady odnoszące się do czasu trwania oznaczają rzeczywisty czas, który upłynął na mapie/rundzie/wydarzeniu, jeśli dotyczy. Na przykład, zakład na Ponad 30,5 minuty na mapie zostanie rozliczony jako Ponad po upływie 30 minut i pół minuty na danej mapie.
- Wszelkie odniesienia do "Zwycięzcy" i/lub "Drabinki Górnej" przedziału pozostaną ważne niezależnie od tego, czy Mapy i/lub jakiegokolwiek inne korzyści zostaną przyznane jakiegokolwiek uczestnikowi zgodnie z zasadami wydarzenia.
- Korzyści przyznane za pośrednictwem struktury wydarzenia będą brane pod uwagę dla celów rozliczenia, chyba że ustalono inaczej. Niemniej jednak, wszelkie odniesienia do konkretnych indeksów Map, Gier itp. prezentowanych na stronie zawsze należy traktować jako odnoszące się do aktualnie rozgrywanej fazy meczu. Przykład: w meczu Best of 3 Maps, w którym Drużyna A zaczyna z przewagą 1 Mapy, wszelkie oferty związane z Mapą 1 będą odnosić się do wyników uzyskanych na drugiej Mapie meczu, tj. na pierwszej Mapie, która zostanie faktycznie rozegrana.

2. Zasady dotyczące gatunku/gry

• • **FPS**

- Poniższe zasady dotyczą wszystkich gier zaliczanych do gatunku FPS (First Person Shooter). Należą do nich między innymi Call of Duty, CS:GO, Overwatch, Quake, Valorant i Rainbow Six. W przypadku, gdy zasady specyficzne dla jakiegokolwiek gry, która jest również powszechnie uważana za część tego samego gatunku, są wymienione oddzielnie, będą one uzupełniać i zastępować (w stosownych przypadkach) zasady specyficzne dla danego gatunku. Unibet zastrzega sobie prawo do stosowania zasad rozliczania gier tego gatunku do wszelkich gier niewymienionych powyżej, które są powszechnie uznawane za takie.

1 Jeśli w celu rozstrzygnięcia wyniku meczu (lub jego części) wymagana jest dogrywka/dodatkowe Mapy/dodatkowe rundy i jeśli w ofercie nie podano inaczej, wyniki uzyskane w wyniku dodatkowej gry będą brane pod uwagę przy rozliczeniu. Nie dotyczy to jednak ofert typu Dokłady Wynik.

2 W przypadku zakładów na Kursy meczowe, Wyniki Serii, Sumę Map i Handicapy Map, pierwsza zaplanowana Mapa musi się rozpocząć, aby zakłady były ważne. Wyjątek stanowią Mapy przyznane zgodnie z regulaminem wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" i/lub "Drabinka Górna".

W takich przypadkach Mapy te będą brane pod uwagę do celów rozliczenia.

3 W przypadku Sumy Map, Handicapu Mapy, Dokładnego Wyniku, Czasu trwania, Mapy X, Pierwszy X/Pierwszy do X, Asa, Zabójstw/Serii Zabójstw i Zabójstw gracza, wszystkie części mapy/planowanych map muszą zostać ukończone, aby zakłady były ważne. Jeśli wydarzenie zostanie przerwane przed naturalnym zakończeniem, zakłady na ponad/poniżej na Sumy Map i Handicapy Map zostaną normalnie rozliczone, jeśli zostanie osiągnięty wynik zgodny z ofertą tych zakładów, w przeciwnym razie zostaną uznane za nieważne.

4 W przypadku "Dokładnego Wyniku", wszystkie regulaminowo zaplanowane mapy muszą zostać ukończone, aby zakłady były ważne.

5 Jeśli chodzi o Czas trwania, rozliczenie zakładów dotyczących czasu trwania obejmuje również czas wymagany do ukończenia wszelkich Dogrywek/ dodatkowych Map potrzebnych do zakończenia meczu (lub jego części), do którego odnosi się oferta.

Każda Mapa przyznana zgodnie z zasadami wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" i/lub "Drabinki Górnej" będą traktowane jako "0" (zero) minut dla celów rozliczenia.

6 W przypadku Mapy X, wymieniona Mapa musi zostać ukończona, aby zakłady były ważne.

7 W przypadku zakładów "Pierwszy X/Pierwszy do X", oferta zakładu dotyczy tego, który z uczestników jako pierwszy zostanie uznany za tego, który osiągnął/uzyskał wymienioną ilość wcześniej określonych zdarzeń. O ile nie zaoferowano wyniku remisowego (czyli żadna z drużyn), jeśli żaden z uczestników nie osiągnie wymienionej kwoty, stawki zostaną zwrócone.

8 W przypadku Asa, oferta zakładu odnosi się do tego, czy pojedynczemu uczestnikowi zostanie przypisane samodzielne zabicie całej drużyny przeciwnej w dowolnej rundzie meczu lub jej części, jak określono w ofercie.

9 W przypadku Zabójstw Gracza, oferty zakładów związane z licznikami (np. Suma Zabójstw) i wszelkie inne oferty związane z konkretną terminologią zostaną rozstrzygnięte zgodnie z definicją, z jaką oficjalny organ zarządzający wydaje wspomniane statystyki. O ile nie będzie to poparte niepodważalnymi dowodami, Unibet nie będzie rozpatrywał żadnych reklamacji, które wynikają z osobistej interpretacji tych terminów.

- **CS:GO/Valorant**

10 W przypadku Handicapu Rund i Sumy Rund w CS:GO, wszystkie zaplanowane rundy muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne.

Jeśli mecz zostanie przerwany przed jego naturalnym zakończeniem (niezależnie od ewentualnej decyzji stowarzyszenia zarządzającego), zakłady zostaną uznane za nieważne, chyba że linia Ponad/Poniżej lub Handicap Rund, na którą został wniesiony zakład, została już przekroczona w momencie przerwania meczu.

W takim przypadku, zakłady zostaną rozliczone zgodnie z wynikami uzyskanymi przed przerwaniem meczu.

11 W przypadku CS:GO Suma Rund, dowolna Mapy przyznana zgodnie z zasadami wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" i/lub "Drabinki Górnej" będzie traktowana jako "0" (zero) rund dla celów rozliczenia.

12 W przypadku ofert Runda X w CS:GO, wymieniona runda musi zostać ukończona, aby zakłady były ważne.

13 W przypadku ofert dotyczących Zabójstw w CS:GO, do rozliczenia wliczane są wszystkie zabójstwa, które nastąpiły po wybuchu bomby lub rozbrojeniu bomby pomiędzy rundami.

• **MOBA**

• Poniższe zasady dotyczą wszystkich gier, które są skategoryzowane jako gry z gatunku MOBA (Multiplayer Online Battle Arena). Należą do nich między innymi DOTA 2, King of Glory, League of Legends, Wild Rift, Mobile Legends, Smite i Vainglory. W przypadku, gdy zasady specyficzne dla jakiegokolwiek gry, która jest również powszechnie uważana za część tego samego gatunku, są wymienione oddzielnie, będą one uzupełniać i zastępować (w stosownych przypadkach) zasady specyficzne dla danego gatunku. Unibet zastrzega sobie prawo do stosowania zasad rozliczania gier tego gatunku do wszelkich gier niewymienionych powyżej, które są powszechnie uznawane za takie.

1 W przypadku zakładów na Kursy meczowe, Wyniki Serii, Sumę Map i Handicapy Map, pierwsza zaplanowana Mapa musi się rozpocząć, aby zakłady były ważne. Wyjątek stanowią Mapy przyznane zgodnie z regulaminem wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" i/lub "Drabinka Górna".

W takich przypadkach Mapy te będą brane pod uwagę do celów rozliczenia

2 W przypadku Sumy Map, Handicapu Mapy, Dokładnego Wyniku, Czasu trwania, Mapy X, wszystkie części mapy/planowanych map muszą zostać ukończone, aby zakłady były ważne. Jeśli wydarzenie zostanie przerwane przed naturalnym zakończeniem, zakłady na ponad/poniżej na Sumy Map i Handicapy Map zostaną normalnie rozliczone, jeśli zostanie osiągnięty wynik zgodny z ofertą tych zakładów, w przeciwnym razie zostaną uznane za nieważne.

3 W przypadku zakładów na Czas trwania, Pierwszy X/Pierwszy do X oraz Zabójstwa/Seria Zabójstw, wszystkie części meczu, do których odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.

Każda Mapa przyznana zgodnie z zasadami wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" i/lub "Drabinki Górnej" będą traktowane jako "0" (zero) minut dla celów rozliczenia.

4 Oferty typu "Pierwszy X/Pierwszy do X", odnoszą się do tego, który z uczestników jako pierwszy zostanie uznany za tego, który osiągnął/uzyskał wymienioną ilość wcześniej określonych zdarzeń.

O ile nie zaoferowano wyniku remisowego (czyli żadna z drużyn), jeśli żaden z uczestników nie osiągnie wymienionej kwoty, stawki zostaną zwrócone.

5 Oferty dotyczące Zabójstw/Serii Zabójstw, wszystkie zakłady dotyczące Zabójstw i/lub Serii Zabójstw będą uwzględniać wyłącznie zabójstwa zadane przez przeciwnych uczestników, stosownie do przypadku.

Zabójstwa zadane przez cokolwiek, co nie jest kontrolowane przez przeciwników, nie będą brane pod uwagę przy rozliczaniu zakładów.

6 Zdarzenia w grze, przedmioty i postacie niezależne (NPC): Dla celów rozliczenia, oferty związane z następującymi przedmiotami, zdarzeniami w grze i bohaterami niezależnymi wymagają, aby wszystkie części meczu, do których odnosi się oferta, zostały ukończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.

- Cele
- Osiągnięcie limitu poziomu

Wszystkie zakłady związane z celami odnoszą się tylko do celów specyficznych dla danej mapy. Zwycięstwo na danej mapie nie jest uznawane za cel dla potrzeb rozliczenia.

O ile nie zaoferowano wyniku remisowego (czyli żadna z drużyn), jeśli żaden z uczestników nie osiągnie wymienionej liczby, stawki zostaną zwrócone.

Unibet zastrzega sobie prawo do uwzględnienia w grze innych wydarzeń, przedmiotów i bohaterów niezależnych, które nie zostały wymienione powyżej, pod warunkiem, że pasują do tych samych kategorii.

• ***DOTA 2 + League of Legends (LoL)***

7 W przypadku ofert Rampage/Ultra-Kill, Asy, Asysty i Budynki, wszystkie części meczu, do których odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były

ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.

8 Wszystkie wydarzenia związane z ofertami Rampage/Ultra-Kill będą uznane za zaistniałe tylko wtedy, gdy zostaną ogłoszone w trakcie meczu (lub jego części, do której odnosi się zakład) poprzez baner na ekranie.

9 Oferty na Asy w League of Legends odnoszą się do tego, czy pojedynczemu uczestnikowi zostanie przypisane zabicie ostatniego żyjącego bohatera (chamion) drużyny przeciwnej.

10 Dla ofert Asysty, dowolna Mapa przyznana zgodnie z zasadami wydarzenia uczestnikom pochodzącym z tzw. kategorii "Zwycięzców" będą traktowane jako "0" (zero) asyst dla celów rozliczenia.

11 W przypadku ofert Budynków w DOTA 2, następujące obiekty są klasyfikowane jako "Budynki" w grze: Baraki, Kapliczki i Wieże. "Odmowa" zniszczenia któregośkolwiek z wyżej wymienionych budynków będzie również brana pod uwagę do celów rozliczenia.

W przypadku ofert budynków w grze League of Legends, jako "Budynki" w grze klasyfikowane są następujące elementy: Wieżyczki i Inhibitory, a zniszczenie wspomnianych budynków zawsze będzie uznawane za dokonane przez przeciwników.

12 Dla celów rozliczenia, oferty związane z następującymi przedmiotami, wydarzeniami w grze i bohaterami niezależnymi wymagają ukończenia wszystkich części meczu, do którego odnosi się oferta, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry i dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku

DOTA 2

Egidy
Wskrzeszenia
Kurier
Boski rapier
Mega-creepy
Osiągnięcie limitu poziomu
Roshans
Wieże
Baraki

League of Legends

Barony
Smoki
Osiągnięcie limitu poziomu
Herold Riftu
Wieżyczki

Inhibitory

Unibet zastrzega sobie prawo do dołączenia w grze innych zdarzeń, przedmiotów i bohaterów niezależnych, które nie zostały wymienione powyżej, pod warunkiem, że w uzasadniony sposób pasują do tych samych kategorii.

• **Gry walki**

Poniższe zasady dotyczą wszystkich gier zaliczanych do gatunku gier walki. Należą do nich między innymi Dragonball, Street Fighter, Super Smash Bros i Tekken. W przypadku, gdy zasady specyficzne dla jakiegokolwiek gry, która jest również powszechnie uważana za część tego samego gatunku, są wymienione oddzielnie, będą one uzupełniać i zastępować (w stosownych przypadkach) zasady specyficzne dla danego gatunku. Unibet zastrzega sobie prawo do stosowania zasad rozliczania gier tego gatunku do wszelkich gier niewymienionych powyżej, które są powszechnie uznawane za takie.

1 W przypadku Kursów meczowych, Wyników Serii, Sumy Gier i Handicapów na gry, pierwsza zaplanowana gra musi się rozpocząć, aby zakłady były ważne.

Wyjątek stanowią dowolne gry przyznane zgodnie z regulaminem wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" i/lub "Drabinka Górna". W takich przypadkach gry te zostaną uwzględnione dla celów rozliczenia.

2 W przypadku zakładów na Sumę Gier, Handicapów na grę, Dokładny Wynik oraz Gra X/Mecz X, wszystkie części zaplanowanych gier muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne. Jeśli wydarzenie zostanie przerwane przed naturalnym zakończeniem, zakłady na Ponad/Poniżej na Sumę Gier i na Handicapy Gier zostaną normalnie rozliczone, jeśli zostanie osiągnięty wynik zgodny z ofertą tych zakładów, w przeciwnym razie zostaną uznane za nieważne.

3 W przypadku zakładów na Czas Trwania i Suma Rund, Wszystkie części meczu, do których odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a jakakolwiek kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.

Wszelkie Gry/Rundy przyznane zgodnie z zasadami wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" będą traktowane jako "0" (zero) rund dla celów rozliczenia.

4 W przypadku Sumy Rund i Handicapu na Rundy, wszystkie zaplanowane Rundy muszą zostać ukończone, aby zakłady były ważne. W przypadku, gdy mecz zostanie przerwany przed jego naturalnym zakończeniem i bez względu na ewentualne decyzje stowarzyszenia zarządzającego, zakłady zostaną uznane za nieważne, chyba że linia Ponad/Poniżej, na którą został wniesiony zakład, została przekroczona już w momencie przerwania meczu. Jeśli tak się stanie, zakłady zostaną rozliczone zgodnie z wynikami uzyskanymi przed przerwaniem meczu.

• **Battle Royale**

Poniższe zasady mają zastosowanie do wszystkich gier, które zaliczają się do gatunku Battle Royale. Należą do nich między innymi PUBG i Fortnite. W przypadku, gdy zasady specyficzne dla jakiegokolwiek gry, która jest również powszechnie uważana za część tego samego gatunku, są wymienione oddzielnie, będą one uzupełniać i zastępować (w stosownych przypadkach) zasady specyficzne dla danego gatunku. Unibet zastrzega sobie prawo do stosowania zasad rozliczania gier tego gatunku do wszelkich gier niewymienionych powyżej, które są powszechnie uznawane za takie.

1 Na potrzeby rozliczenia Zwycięzca Meczu, ostatnia pozostała osoba/duet/drużyna zostanie uznana za Zwycięzcę Meczu.

W przypadku rozstrzygnięcia Serii Wyników, za zwycięzcę serii uznaje się osobę/duet/drużynę, która zgromadziła najwięcej punktów podczas meczów serii.

Rozstrzygnięcie obejmuje również wszystkie dodatkowe Mapy, 1 vs 1 i/lub wszystkie dodatkowe rozgrywki, jeśli stowarzyszenie zarządzające zastosuje tiebreaker.

Jeśli po jakimkolwiek dodatkowym 'tiebreakerze' oferta zakończy się remisem, a remis nie był oferowany do obstawiania, stawki zostaną zwrócone.

2 W przypadku zakładów na Czas trwania, Zabójstwa/Eliminacje oraz Pierwszy X/Pierwszy do X, wszystkie części meczu, do których odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego rezultatu.

W przypadku zakładów "Pierwszy X/Pierwszy do X", oferta dotyczy tego, który z uczestników jako pierwszy zostanie uznany za osobę, która osiągnęła/uzyskała wymienioną ilość wcześniej określonych zdarzeń.

O ile nie zaferowano wyniku remisowego (czyli żadna z drużyn), jeśli żaden z uczestników nie osiągnie wymienionej liczby, stawki zostaną zwrócone.

3 Jeśli chodzi o Zabójstwa i Eliminacje, tylko zabójstwa/eliminacje zadane lub kontrolowane przez przeciwników będą się liczyły do rozliczenia zakładu. Zabójstwa/eliminacje mające miejsce w "czerwonej strefie" nie będą się liczyły do rozliczenia, natomiast zabójstwa zadane przez jakikolwiek pojazd będą przypisane uczestnikowi, który używał danego pojazdu.

• **RTS**

Poniższe zasady dotyczą wszystkich gier zaliczanych do gatunku RTS (Real Time Strategy). Należą do nich między innymi Starcraft 2 i Warcraft. W przypadku, gdy zasady specyficzne dla jakiegokolwiek gry, która jest również powszechnie uważana za część tego samego gatunku, są wymienione oddzielnie, będą one uzupełniać i zastępować (w stosownych przypadkach) zasady specyficzne dla danego gatunku. Unibet zastrzega sobie prawo do stosowania zasad rozliczania gier tego gatunku do wszelkich gier niewymienionych powyżej, które są powszechnie uznawane za takie.

1 W przypadku Kursów meczowych, Wyników Serii, Sumy Map i Handicapów na Mapy, pierwsza zaplanowana Mapa musi się rozpocząć, aby zakłady były ważne.

Wyjątek stanowią dowolne mapy przyznane zgodnie z regulaminem wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" i/lub "Drabinka Górna". W takich przypadkach mapy te zostaną uwzględnione dla celów rozliczenia

2 Wynik Serii oznacza łączny wynik wynikający z dowolnej kombinacji następujących po sobie meczów/serii ważnych dla tej samej rundy/etapu rozgrywanych pomiędzy tymi samymi uczestnikami w ramach tego samego turnieju.

3 Jeśli jakakolwiek Mapa zostanie powtórzona z powodu patowej sytuacji, wynik z początkowej Mapy zostanie odrzucony, a wynik z powtórzonej Mapy będzie się liczył do celów rozstrzygnięcia.

W przypadku Sumy Map, każda Mapa, która zostanie powtórzona z powodu patowej sytuacji, będzie liczona tylko jako 1 Mapa.

4 W przypadku Sumy Map i Handicapu na Mapy, wszystkie zaplanowane Mapy muszą zostać ukończone, aby zakłady były ważne. Jeśli mecz zostanie przerwany przed jego naturalnym zakończeniem i bez względu na ewentualne decyzje stowarzyszenia zarządzającego, zakłady zostaną uznane za nieważne, chyba że linia Ponad/Poniżej, na którą został wniesiony zakład, została przekroczona już w momencie przerwania meczu. W takim przypadku zakłady zostaną rozliczone zgodnie z wynikami uzyskanymi przed przerwaniem meczu.

5 W przypadku zakładów na Dokładny Wynik, Czas trwania i Mapę X, wszystkie części meczu, do których odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.

W przypadku Czasu Trwania, każda Mapa przyznana zgodnie z zasadami wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców" będzie uważana za "0" (zero) minut dla celów rozliczenia.

W przypadku Mapy X, wymieniona mapa musi zostać ukończona, aby zakłady były ważne.

6 Pierwszy X/Pierwszy do X odnosi się do tego, który z uczestników jako pierwszy zostanie uznany za uczestnika, który osiągnął/uzyskał wymienioną ilość wcześniej określonych zdarzeń.

O ile nie zaoferowano wyniku remisowego (czyli żadna z drużyn), jeśli żaden z uczestników nie osiągnie wymienionej liczby, stawki zostaną zwrócone.

• **Gry karciane**

Poniższe zasady dotyczą wszystkich gier, które zaliczają się do gatunku gier karcianych. Należą do nich między innymi Artifact, Hearthstone i Magic: The Gathering. W przypadku, gdy zasady specyficzne dla jakiegokolwiek gry, która jest również powszechnie uważana za część tego samego gatunku, są wymienione oddzielnie, będą one uzupełniać i zastępować (w stosownych przypadkach) zasady specyficzne dla danego gatunku. Unibet zastrzega sobie prawo do stosowania zasad rozliczania gier tego gatunku do wszelkich gier niewymienionych powyżej, które są powszechnie uznawane za takie.

1. W przypadku Kursów meczowych i Handicapu na gry, jeśli jakakolwiek Gra zostanie powtórzona z powodu remisu, wynik z pierwszej Gry zostanie odrzucony, a wynik z powtórzonej Gry będzie się liczył dla celów rozliczenia.

W przypadku Sumy Gier, każda gra, która zostanie powtórzona z powodu remisu, będzie liczona tylko jako 1 gra.

2 W przypadku Sumy Gier i Handicapu na gry, aby zakłady były ważne, musi rozpocząć się pierwsza zaplanowana Gra, z wyjątkiem Gier przyznanych zgodnie z zasadami wydarzenia uczestnikom z tzw. kategorii "Zwycięzców". W takich przypadkach, wspomniane Gry będą brane pod uwagę do celów rozliczenia.

Aby zakłady były ważne, wszystkie zaplanowane gry muszą zostać zakończone. W przypadku, gdy mecz zostanie przerwany przed jego naturalnym zakończeniem i bez względu na ewentualne decyzje stowarzyszenia zarządzającego, zakłady zostaną uznane za nieważne, chyba że linia Ponad/Poniżej, na którą został wniesiony zakład, została przekroczona już w momencie przerwania meczu. Jeśli tak się stanie, zakłady zostaną rozliczone zgodnie z wynikami uzyskanymi do momentu przerwania meczu.

3 W Grze X, aby zakłady były ważne, musi zostać zakończona wymieniona Gra

• **FIFA and Rocket League**

FIFA:

1 W przypadku Kursów meczowych, Sumy Goli i Handicapu na Mecz, wyniki zostaną rozliczone na podstawie rezultatów uzyskanych w Czasie Regulaminowym.

O ile nie określono inaczej w ofercie, wyniki uzyskane w Dogrywce nie będą brane pod uwagę przy rozliczaniu wyników.

Jeśli mecz zostanie zremisowany, a na remis nie zaoferowano żadnych kursów, stawki zostaną zwrócone.

2 W przypadku ofert "Drużyna przejdzie dalej", jeśli do rozstrzygnięcia oferty wymagana jest dogrywka (chyba że w ofercie podano inaczej), wyniki uzyskane podczas dogrywki zostaną uwzględnione w rozliczeniu.

3. W przypadku ofert typu Dokładny Wynik, wyniki zostaną rozstrzygnięte na podstawie wyników osiągniętych podczas Regulaminowego Czasu Gry. O ile oferta nie stanowi inaczej, wyniki uzyskane w Dogrywce nie będą brane pod uwagę przy rozliczeniu.

4 W przypadku ofert obejmujących Sumę Goli, wszystkie części meczu, do którego odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a jakkolwiek kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku.

Rocket League:

1 W przypadku Kursów meczowych, Wyniku Serii, Handicapu, Dokładnego Wyniku i Sumy Goli, jeśli do rozstrzygnięcia meczu (lub jakiegokolwiek jego części) potrzebna będzie dogrywka i jeśli w ofercie nie podano inaczej, wynik wynikający z doliczonej gry zostanie uwzględniony dla celów rozliczenia.

Jeśli mecz zostanie zremisowany, a na remis nie zaoferowano żadnych kursów, stawki zostaną zwrócone.

2 W przypadku ofert Suma Goli i Handicap, wszystkie części meczu, do którego odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza gra nie mogłaby przynieść innego wyniku.

• NBA 2K

1 W przypadku ofert Kursy meczowe i Drużyna przejdzie dalej, jeśli do rozstrzygnięcia oferty potrzebna jest dogrywka i jeśli w ofercie nie podano inaczej, wyniki wynikające z dogrywki będą brane pod uwagę do celów rozliczenia.

Jeśli gra zostanie zremisowana, a na remis nie zaoferowano żadnych kursów, stawki zostaną zwrócone.

2 W przypadku ofert obejmujących Sumę Punktów, wyniki zostaną rozliczone na podstawie całkowitej liczby punktów zdobytych przez wymienionych uczestników w odpowiednim przedziale czasowym.

Dla celów rozliczenia i jeśli nie określono inaczej, punkty zdobyte podczas Dogrywki będą brane pod uwagę dla celów rozliczenia rynków związanych z Końcowym Czasem Gry (FT).

Wszystkie części meczu, do którego odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego rezultatu.

3 W przypadku ofert z Handicapem, wyniki zostaną rozstrzygnięte na podstawie rezultatu osiągniętego po dodaniu/odjęciu (w zależności od sytuacji) wymienionego handicapu/spreadu do meczu/okresu/ogólnego wyniku, którego dotyczy zakład.

W takich okolicznościach, gdy wynik po dopasowaniu handicapu/spreadu jest dokładnie równy linii zakładu, wszystkie zakłady w tej ofercie zostaną unieważnione.

Dla celów rozliczenia i jeśli nie określono inaczej, punkty zdobyte podczas dogrywki będą brane pod uwagę dla celów rozliczenia rynków związanych z Końcowym Czasem Gry (FT).

Wszystkie części meczu, do których odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne.

4 W przypadku ofert Częściowe, Interwałowych, Pierwszy/Kolejny do X, zakłady na określone ramy czasowe/interwały (np: Wynik Kwarty/Połowy X, wynik meczu pomiędzy minutą X a minutą Y lub kursy "Pozostała część meczu"), będą uwzględniały tylko wyniki i zdarzenia, które wystąpiły w określonym przedziale czasowym/interwale, w zależności od sytuacji. Rozliczenie nie będzie uwzględniało żadnych innych zdarzeń z innych części wydarzenia/meczu poza określonymi ramami czasowymi/interwałem, o ile nie określono inaczej.

Zakłady na oferty odnoszące się do konkretnego wyniku w meczu (przykład: Następna drużyna, która zdobędzie punkty lub Wyścig do X punktów), odnoszą się do uczestników, którzy zdobędą/osiągną jako pierwsi wymieniony cel. Jeśli oferta zawiera ramy czasowe (lub inne ograniczenia czasowe), rozliczenie nie będzie uwzględniać żadnych zdarzeń z innych części wydarzenia/meczu, które nie są związane z wymienionymi ramami czasowymi. Jeśli podany wynik nie zostanie osiągnięty/zdobyty w określonym czasie (jeśli taki jest) przez żadnego z uczestników, wszystkie zakłady zostaną uznane za nieważne, chyba że w ofercie zakładów znalazł się wynik remisowy. Wszystkie części meczu, do którego odnosi się oferta, muszą zostać zakończone, aby zakłady były ważne, chyba że wynik został już ustalony przed przerwaniem gry, a dalsza kontynuacja gry nie mogłaby przynieść innego wyniku

